2'75 €

TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • PLAYSTATION • XBOX • GAMECUBE • GAME BOY ADVANCE • DREAMCAST • GAME BOY COLOR

HOBBY CONSOLAS



Y de regalo... ¡DOBLE POSTER!
Christie Monteiro de TEKKEN 4 y TUROK EVOLUTION

¡QUÉ EXPERIENCIA!
FINAL FANTASY XI
¡Ya hemos jugado online en PS2!

PS2, XBOX Y GC
COLIN McRAE 3
¿El mejor simulador de coches de la historia?

¡TERRORÍFICO!
RESIDENT EVIL
Pánico en Game Cube

¡VAYA CHICAS!
LOS JUEGOS MÁS SEXYS
¡El reportaje más caliente del verano!

ADEMÁS...
- Guía Completa: GT Concept
- Trucos: ¡Más de 200 claves!
- Preestreno: Turok, Commandos 2...



Nº 131

Portugal 2,75 € - 551 $ Cont.

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
GT Concept
Slam Tennis
Jade Cocoon 2
Dino Stalkers
Super Trucks
Winning Eleven 6

GAMECUBE
Virtua Striker 3
007 AUF
Super Monkey Ball

XBOX
Crash
Jedi StarFighter

PSONE
Delta Force
F-1 Arcade

GB ADVANCE
Spider-man

GB COLOR
Dragon Ball Z
¡...y muchos más!

¿Quién quiere jugar en red?



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@hobbypress.es

En este número que vais a empezar a leer se ha producido un fenómeno inédito en Hobby Consolas. Una vez más nos hemos adelantado a todos para presentaros una nueva entrega de «*Final Fantasy*», en concreto la número XI. Hasta ahí todo normal. Lo que ocurre es que por primera vez no lo hacemos con el entusiasmo habitual, llenando el reportaje de elogios, sensaciones indescriptibles y adjetivos superlativos. Y eso que esta entrega tiene el inmenso honor de ser la primera que se juega a través de la red, y que además supone el debut en PS2 de esta forma de juego. En fin, no os voy a adelantar lo que os va a contar nuestro amigo Christophe Kagotani, que es quien se ha currado el reportaje desde Japón, pero sí quiero hacer una primera reflexión a colación de lo que os contaba el mes pasado acerca de los juegos en red. Como os dije entonces, las nuevas consolas parecen preparadas por capacidad y estructura para acometer con garantías la experiencia del juego online. Ahora bien, quizá las preguntas que habría que hacerse deberían ir por otro lado. ¿Están el resto de los elementos -hogares, lineas telefónicas, juegos para consolas, etc.- listos para esa nueva forma de juego? Y la segunda, ¿queremos realmente los usuarios de consola jugar a través de red? Me explico. Con respecto a la primera cuestión, está claro que, al menos en nuestro país, aun queda algún tiempo para que la banda ancha, los servidores y todo lo necesario para el juego online sea tan comunes en los hogares como el teléfono o la televisión. Además, muchos de los géneros más populares en las consolas no parecen muy indicados para este tipo de diversión, al contrario de lo que ocurre con los títulos de PC. Y esto me lleva directamente a la segunda cuestión, pues no estoy tan seguro, y a vuestras opiniones me remito, de que los usuarios de consolas deseemos fervientemente que llegue el juego online, pues los juegos, tal y como están ahora, nos encantan. Otra cosa es que en un futuro esa nueva forma de entretenimiento se presente de una forma realmente atractiva y asequible.



FINAL FANTASY XI - PS2



TARJETA INTERNET - PS2

PLAYONLINE - PS2

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
javi@hobbypress.es

Busca las diferencias. Cualquiera que se plantee comprarse una consola de nueva generación hoy en día se encuentra tres opciones, cada una con un precio y unas especificaciones técnicas propias. Si la realidad es ésta, ¿por qué se notan tan pocas diferencias en los juegos que salen para las tres consolas? Creo que sólo las compañías podrían darnos la respuesta...



DAVID MARTÍNEZ
Redactor
david@hobbypress.es

Este verano se lleva el "Turismo". No hablo de miles de "guiris" en bañador, sino del nuevo «Gran Turismo Concept» para PS2. La polémica está servida: ¿otro juego genial o un "timo" de secuela? Bueno, yo os doy mi opinión: es un juego flipante, que rompe todas las barreras técnicas y además es muy divertido... siempre que no se compare con «GT 3», claro.



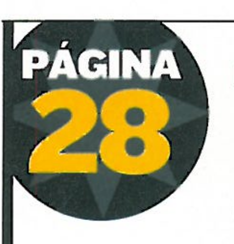
ROBERTO AJENJO
Redactor
roberto@hobbypress.es

Nueva generación... de secuelas. Ultimamente, los juegos de las nuevas consolas están alcanzando una calidad técnica extraordinaria. Pero no deja de llamarme la atención que, en la inmensa mayoría de los casos, los mejores siguen siendo, o bien conversiones de películas, o las secuelas de siempre. ¿Será que ya no hay nada que inventar en el mundo de los videojuegos?

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO

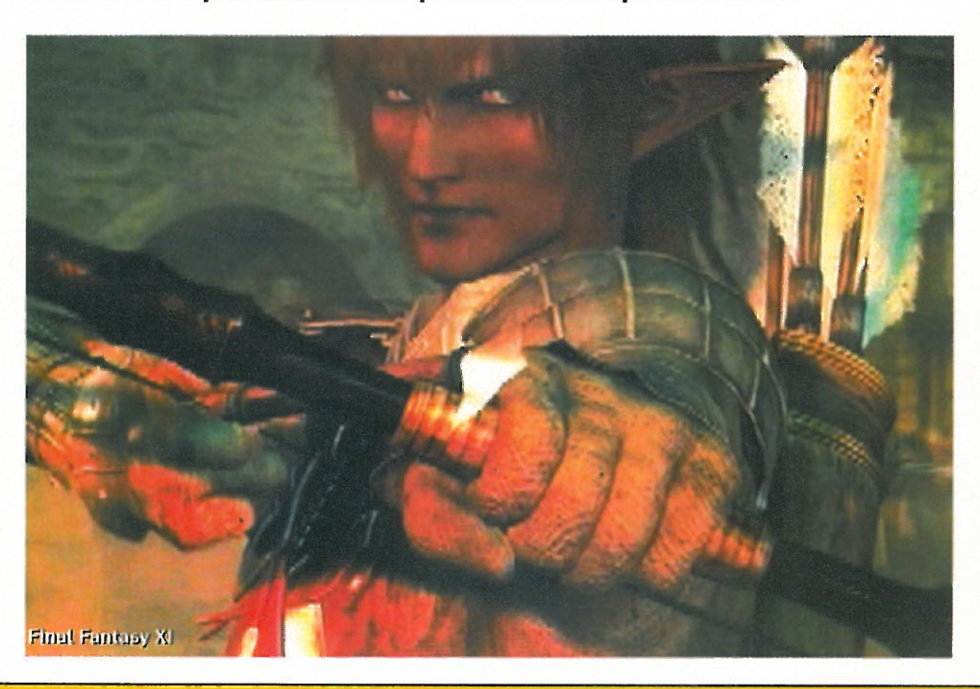


PÁGINA 28

REPORTAJE

¡Ya hemos jugado online a «Final Fantasy XI»!

Ya se puede jugar online con PlayStation 2, y nada menos que a ‹Final Fantsy XI›. Nuestro corresponsal en Japón lleva varios días enganchado al juego y nos cuenta en primicia sus primeras impresiones.



Final Fantasy XI

PÁGINA 64

¡CHICAS DE INFARTO!

REPORTAJE

Los juegos más sexys calientan las consolas

Las chicas más explosivas van a ser las protagonistas de muchos de los grandes juegos que están por llegar. Y claro, nosotros las hemos reunido a todas en este alucinante reportaje.



SUMARIO

SUPERPOSTER DE REGALO:





La luchadora más sexy de la historia, **Christie Monteiro**, comparte póster con un espectacular **Turok**. ¡Guau!



PÁGINA **42**



PREESTRENO

Llega Resident Evil

¡Se acerca, ya está casi aquí! Es el ‹Resident› más espectacular de la historia, y os adelantamos las imágenes más terroríficas.

PÁGINA **38**

PREESTRENO

Tenemos el nuevo Colin McRae



Ya hemos probado una primera versión del juego de rallies más esperado, ¡Y es una pasada!

El mes de GT Concept

Toda la información para acelerar a tope:

NOVEDAD EN PÁGINA 82
GUÍA EN PÁGINA 126

TODOS LOS JUEGOS



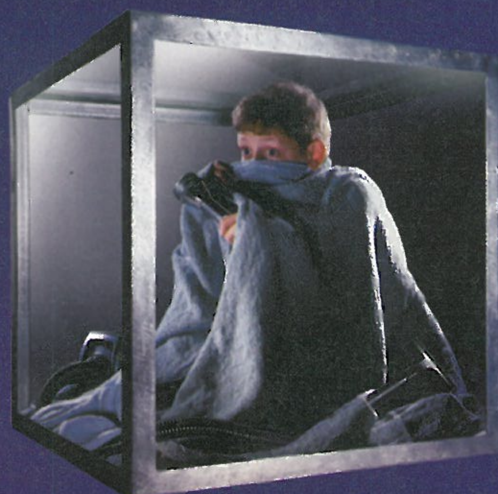
Life's a game

199 €

P.V.P recomendado



www.nintendogamecube-europe.com



Luigi's™ Mansion

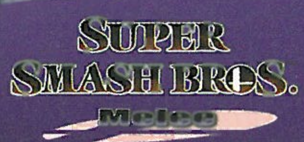


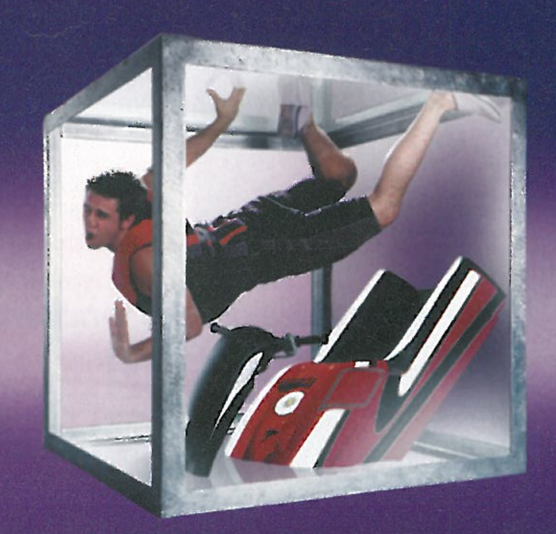
NBA COURTSIDE 2002



PIKMIN







WAVE RACE
BLUE STORM

PREGUNTAS SIN RESPUESTA SOBRE EL GÉNERO

7 enigmas de los juegos de terror

Hemos notado que, cuando se trata de crear juegos de terror, los programadores suelen recurrir a varios elementos que sin saber por qué, son comunes a todos los títulos del género. ¿Qué no os habíais dado cuenta? Pues leed y flipad:

1 ¿Por qué siempre nos encontramos en una MANSIÓN MUY OSCURA?


Alone in the Dark IV

Da igual si es invierno o verano, la acción siempre transcurrirá en una noche tormentosa, y no habrá más remedio que entrar en esa **enorme casa llena de habitaciones con los cristales rotos**, y a la que sólo le falta un cartel que diga: "Cuidado con los zombis... ¡Muerden!"

2 ¿Por qué siempre alguien se deja suelto algún VIRUS MUTANTE?


Resident Evil

Puertas de alta seguridad, detectores de metales por todos sitios, códigos ultra secretos... y luego va un memo y deja caer un botecito que contiene **un peligroso virus capaz de convertir a un pueblo en zombis** y acabar con toda la raza humana. ¡Si es que tiene narices la cosa!

3 ¿Por qué parece que los familiares de los policías atraen a los ZOMBIS?


Silent Hill 2

Debe ser una casualidad enorme, o si no, que venga alguien y nos explique por qué razón siempre es la hermana, la hija, la madre, o el primo del agente de policía más valiente de la ciudad, el que **se empeña en quedarse a solas con el enemigo de turno.** ¡Parece que les gusta, oye!

4 ¿Por qué LAS PUERTAS de todas las habitaciones están CERRADAS?


Project Zero

Y lo más gracioso es que luego **se dedican a pintar las llaves de mil colores, y entonces las desperdigan por toda la mansión**, con la premisa de que cuanto mejor escondidas queden, mejor. Lo curioso es que, irónicamente, siempre se dejan abierta la puerta principal de la casa...

5 ¿Por qué alguien se deja ARMAS Y MUNICIÓN TIRADOS por el suelo?


Devil May Cry

Y no es que nos vayamos a quejar ahora de ello, porque si no tuviéramos **todas esas armas, y las misteriosas macetas recuperadoras de energía** -¿pero qué tipo de plantas son esas?-, andaríamos listos para enfrentarnos a las hordas de bichos que nos acechan en los juegos.

6 6. ¿Quién se dedica a llenar las casas de PUZZLES Y ACCESOS ocultos?


Resident Evil

No sabemos si es que los personajes de los juegos tienen aficiones muy raras o qué, pero todas las casas disponen de, por lo menos, catorce **sótanos, puertas que se abren a base de mover estatuas o enormes cajones** para meter ítems. Anda, que cuando tengan que hacer limpieza...





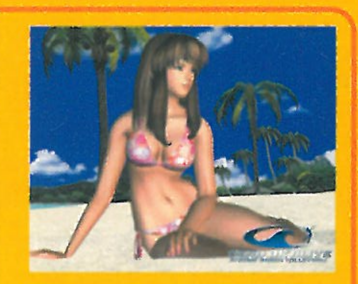
7 ¿Por qué siempre hay UNA CHICA que está DE MUY BUEN VER?

Lo que ya no importa tanto es si se trata de la protagonista, la víctima, la mala o una jovencita que pasaba por allí por casualidad, el caso es que lleve una **faldita muy cortita** y luzca un **cuerpo de escándalo** para seducir con su irresistible encanto a todo bicho viviente... o no viviente.

SUBEN

▲ **COMMANDOS 2,** que después de muchos meses de retraso, por fin va a estar disponible el mes que viene para PlayStation 2.

▲ **LOS JUEGOS DE TERROR,** que están más de moda con títulos como «Resident Evil» y «Project Zero».



▲ **TECMO,** que además de alegrarnos la vista con «Dead or Alive X», ya prepara el lanzamiento de «Dead or Alive 4».

▲ **EL FÚTBOL,** porque ya están muy cerquita la nuevas versiones de«Pro Evolution» y «FIFA». ¿Listos para ganar por goleada?

▼ **EL PRECIO DE GT CONCEPT,** más barato que los juegos normales de PS2... pero más alto que el de «GT3», que está en Platinum.



▼ **EL JUEGO ONLINE CON GAMECUBE,** que iba a comenzar en Japón este mes con «Phantasy Star Online», pero se ha retrasado un mes.

▼ **PRO RACE DRIVER Y MORTAL KOMBAT,** que se han retrasado hasta después del verano, y nos obligarán a esperar unos meses más para poder jugarlos.

▼ **LAS COMPAÑÍAS DE VIDEOJUEGOS,** que prefieren esperar a septiembre para lanzar sus mejores títulos.

BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@hobbypress.com
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@hobbypress.com



MOLA

Que las chicas de «Dead or Alive» estén tan "tremendas". ¡Me lo pido!

¡Y yo me las pido a ellas!

La cara que se les queda a los "machos" cuando una chica como yo les da la paliza de su vida al juego que sea.

¡Di que sí, teniente Ripley, que a ti no hay alien que te tosa!



Que GameCube sea tan pequeña. Esmerándose un poco más, los de Nintendo podría haber hecho la "Game Cube Advance".

No, si es lo que querían hacer, pero les salió tan enana que no cabía el nombre en la carcasa, y decidieron dejarlo en "GameCube" así, junto, para que entrase todo.

¡Que el abuelo de mi amigo es Yoda, y su bastón es una espada láser de verdad!

Eso lo pensaste justo después de que el abuelo de tu colega te diese un garrotazo por llamarle enano gruñon ¿no? Es lo que suele pasar...

Que, gracias a los juegos online, me podré vengar de un coreano jugando a «FIFA».

Conociéndolos, seguro que meten algún password oculto para que no valga ninguno de los goles que les cueles.

La película de «Resident Evil», sobre todo las chicas, que tienen más agallas que todos los tíos juntos.

Justo en eso nos habíamos fijado todos, en las "agallas" que deja entrever Milla Jovovich con ese vestidito...

Las noticias del E3, porque por lo que he podido ver, los mejores juegos del año van a salir para GameCube.

De eso nada, señor Miyamoto, a mi un señor que se llamaba Bill Gates me dijo que los mejores eran los de Xbox...

Que GameCube cueste tan poco. ¡Me voy a comprar dos!

Oye, pues ya que estás, podrías estirarte un poco más y nos compras unas cuantas para regalárnoslas, colega.

Que mi hermana flipe con los efectos de «Bloody Roar».

Por si acaso no la provoques, no vaya a ser que tenga vocación de bestia parda...

NO MOLA



La película de «Resident Evil», menuda decepción que me llevé, es penosa.

Pero qué dices, si tiene unos diálogos y una acción que ni en "Terminator 2", chaval.

Que no nos regaléis una camiseta, así tendríamos el conjunto de gorra y camiseta de HC para este verano.

Hombre, siempre puedes envolverte el cuerpo con números antiguos, ¿no crees?

Que en Internet la versión pirata de «Zelda» de N64 la hayan traducido al castellano, mientras que el cartucho original salió en inglés.

¿Sí, policía? Efectivamente, un piratilla de tres al cuarto, le tenemos aquí acorralado. ¡Vengan corriendo!

Que no programen un juego de Operación Triunfo. Podría ser un simulador de karaoke... ¡Inventaría el género "karaoke'em up"!

Eso, y podrían hacer sufrir al luchador rival con magias especiales como "el gallo supersónico" de Rosa, y "el rizo explosivo" de Bisbal.

La suerte que tienen algunos protagonistas de los juegos, que acaban ligándose a la que está más buena.

Visto así, hasta da penita que la pobre Lara se haya quedado hasta el momento compuesta y sin un apuesto héroe.

Que a los redactores os paguen en la revista por jugar con todas las novedades. ¡Pero si yo lo haría gratis!

Eso no es suficiente, chaval, que sepas que para trabajar aquí hay que estar dispuesto a pagar, si hace falta.



Lo lejos que se celebra el E3. ¡Jo, yo quiero iiiiir!

Mira el lado positivo, seguro que ellos siempre se quedan con las ganas de ir a nuestra feria del chorizo cular de Albacete.

Que ningún "survival horror" me de miedo.

Échate una partida al «Jet Ion GP» y conocerás el miedo.

Consigue la gorra de Hobby Consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Óscar Maldonado Estévez, Antonio Salmerón, Takai, Clara Alcolado Ramírez, Manuel Carrasco, lucmenor, Ramón Hernández, Luis Javier, Raúl Fernández y TheCureBoy.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Cuál creéis que es la mejor consola de la historia?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- A pesar de su efímera vida, y su relativa falta de ventas, para mi ha sido Dreamcast. Todo el que haya jugado a los «Shenmue», «PSO», «Virtua Tennis», «MSR», «Head Hunter» y tantos otros, estará de acuerdo.
  Raúl Fernández
- Muchos dirán que es PS, pero eso es porque 7 de cada 10

Y PARA EL MES QUE VIENE: ¿DEBEN SACAR LAS COMPAÑÍAS



La imagen del mes



UNA PUBLICIDAD MUY ATRACTIVA

Esta imagen pertenece a la publicidad que Sony España ha preparado para su juego «GT Concept». La foto se hizo en el Salón del Automóvil de Madrid, y este coche es uno de los que sale en el juego. ¡Ah!, y hay una rubia. ¿Ya os habíais fijado?

Lo que dice la prensa...

El País, Suplemento Ciberpaís, 11 de julio de 2002
Sección Ocio, comentario de «Mr. Moskeeto»

"La idea de este juego ya fue puesta en práctica por Grolier Interactive hace un lustro con ‹Banzai Bug›, que se jugaba igual que ‹Mr. Moskeeto›."

Diario Marca, Suplemento Tiramillas
Sección Cibermillas, comentario sobre «Virtua Fighter 4»

"‹VF4› es mucho más que un arcade: no sólo incluye los exclusivos campos de batalla de AM2, sino que además, se han añadido todos los nuevos modos de juego a la versión para PlayStation 2."

LA POLÉMICA DEL MES

¿Os mola que Final Fantasy XI sea sólo online?

Square ha decidido que ‹Final Fantasy XI› sea exclusivo para Internet, lo cual afectará mucho a su clásico sistema de juego. ¿Ha sido un error?

Un error



Sergio Martín
Colaborador de Hobby Consolas

Square se ha equivocado

Todos los capítulos de la saga «Final Fantasy» siempre se han caracterizado por contar con historias argumentales capaces de atrapar por completo al jugador. Ahora llega Square y no se le ocurre otra cosa que lanzar «Final Fantasy XI» como su primer juego online. ¿Y cuál es el problema? Pues que para poder hacerlo ha tenido que sacrificar unos cuantos aspectos importantes del juego, entre ellos el de prescindir prácticamente de argumento o historia, y esto provoca que pierda gran parte de su personalidad. Para que me entendáis mejor, es como si de repente a Mario se le olvidara saltar. Y eso que no quiero entrar en el tema de tener que pagar por jugar...

En principio me parece interesante la idea de jugar a juegos de rol con posibilidades online, pero lo que no tengo nada claro es que un juego "sagrado" como los «Final Fantasy» se adapte a este modelo de juegos.

Un acierto



Sonia Herranz
Directora de PlayManía

Una novedad muy agradable

Aunque reconozco que en nuestro país pocos pueden permitirse jugar online, que Square se haya decidido a adaptar su prolífica saga a este peculiar sistema de juego me parece estupendo. Es otra manera de disfrutar de un juego de rol que todos sabemos sobradamente que tiene infinidad de posibilidades. Y si le sumamos la novedad de jugar con gente de todo el mundo y las nuevas sorpresas que podemos llevarnos, la cosa se vuelve aún más emocionante. Lo bueno es la variedad, abrir nuevas opciones de juego y sacar de la monotonía. ¿Qué no todos podemos permitírnoslo? Siempre habrá otras opciones y nuevos «FF» para seguir jugando con el método clásico.

A lo mejor para el siguiente «Final Fantasy Online», esto de jugar en red es el pan de cada día. El juego en red es el futuro, y como con algo hay que empezar, pues entonces que sea con lo mejor de lo mejor.

tiene el chip. Para mí la mejor fue Neo Geo, calificada como "para ricos" por su precio, pero era muy superior a las consolas que había entonces, con juegos como «World Heroes», «Metal Slug», «Fatal Fury», etc.
A. Arinero

■ Para mí, la mejor consola es y ha sido PlayStation, porque ha estado ahí durante muchos años, y porque tiene miles de juegos.
Jordi Allepuz

■ Por supuesto, la mejor de todas es GameCube, por su calidad gráfica. ¿Es que no habéis visto «Star Fox Adventures», «Resident Evil Zero» o «Rogue Leader»? Es que la tía tiene tela...
Miguel Núñez Jiménez

■ A pesar del daño que le ha hecho la piratería, la mejor ha sido PlayStation. Aunque no estaría bien no mencionar la portátil de Nintendo, que después de diez años, sigue sacando juegos.
Jonathan Samaniego

■ Nada más salir Dreamcast, me la compré, y me pareció fantástica. De hecho me lo sigue pareciendo, pero Sega no acaba de triunfar, no sé por qué será.
Manuel Larriba

■ Nunca disfruté tanto con una consola como lo hice con mi Master System 2. Tendría unos 8 años, pero juegos como «Sonic», «Shinobi» y «Mickey Mouse» me enseñaron verdadera diversión.
Gonzalo Prieto

LOS MISMOS JUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS?

LOS MÁS VENDIDOS

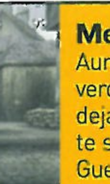
Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 15 DE JULIO

DATOS CEDIDOS POR CENTRO MAIL

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Medal of Honor Frontline	(PS2)	2	2
2	Spider-Man: the Movie	(PS2)	-	1
3	Final Fantasy X	(PS2)	1	2
4	GT 3 A-Spec (Platinum)	(PS2)	4	12
5	RE Code: Ver. X (Platinum)	(PS2)	3	2
6	Pro Evolution Soccer	(PS2)	10	2
7	GTA III	(PS2)	6	8
8	Metal Gear Solid 2	(PS2)	7	5
9	V-Rally 3	(PS2)	-	1
10	Golden Sun	(GBA)	5	4



Medal of Honor Frontline
Aunque no es una sorpresa, porque la verdad es que el juego es la bomba, no deja de llamarnos la atención que este shoot'em up ambientado en la 2ª Guerra Mundial haya superado a todos los "gigantes" en las listas de ventas.



V-RALLY 3
Este genial simulador de rallies de Infogrames no ha tardado ni un mes en auparse a la lista de los diez juegos más vendidos en nuestro país. ¿Será que está utilizando algún coche de mucha potencia?



GOLDEN SUN
El único juego capaz de aguantar la fuerza de la consola de Sony es este popular juego de rol para Game Boy Advance.

Por consolas

PS2
1 Medal of Honor Fr.
2 Spider-Man: The Movie
3 Final Fantasy X
4 GT 3 (Platinum)
5 RE Code: Veronica X (Platinum)

PSONE
1 M.Gear Solid Band
2 FF IX (Platinum)
3 Dragon Ball: Final Bout
4 Final Fantasy Anthology
5 FF VIII (Platinum)

XBOX
1 Halo
2 Moto GP
3 Dead or Alive 3
4 Project Gotham Racing
5 Spider-Man: The Movie

GB COLOR
1 Dragon Ball Z
2 Harry Potter
3 Pokémon Cristal
4 Legend of Zelda: Oracle of Seasons
5 Super Mario Bros. Deluxe Color

GB ADVANCE
1 Golden Sun
2 Super Mario Adv. 2
3 Spider-Man: The Movie
4 V-Rally 3
5 Sonic Advance

GAMECUBE
1 Super Smash Bros. Melee
2 Pikmin
3 Star Wars: Rogue L.
4 Luigi's Mansion
5 007: Agent Under Fire

EN OTROS PAISES

En Japón

Del 1 al 7 de Julio — Datos cedidos por The Magic Box

1. Kingdom Hearts (PS2)
2. From TV A. One Piece G. Battle 2 (PS)
3. Armored Core 3 (PS2)
4. Super Robot Taisen Impact (PS2)
5. Fire Emblem: Sealed Sword (GBA)
6. Tekken 4 (PS2)
7. Nobunaga's Ambition Ranseiki (PS2)
8. Let's Make the J.L.Pro S. Club 2002 (PS2)
9. Mobile Suit Gundam: F. Vs Zion & DX (DC)
10. Pawapuro Kum Pocket 4 (GBA)



KINGDOM HEARTS
Square ha conquistado el corazón de todos los usuarios japoneses con un juego de rol muy entretenido y original, que cuenta con muchos personajes de Disney.

En EE.UU.

Del 1 al 67 de Julio — Datos cedidos por Games Chart

1. Spider-Man (PS2)
2. GTA III (PS2)
3. Super Mario Advance 2 (GBA)
4. Sonic Advance (GBA)
5. WWF Raw (XBOX)
6. Final Fantasy X (PS2)
7. Star Wars Rogue Leader (GC)
8. Wreckless: The Yakuza Missions (XBOX)
9. NBA 2k2 (GC)
10. Wave Race: Blue Storm (GC)



SPIDER-MAN
A un superhéroe como el Hombre-araña no le cuesta nada escalar en la lista de ventas, y más aún en los EE.UU., donde a este personaje se le tiene en un pedestal.

En Gran Bretaña

Del 1 al 7 de Julio — Datos cedidos por Games Chart

1. Medal of Honor: Frontline (PS2)
2. Spider-Man (GC)
3. V-Rally 3 (PS2)
4. Smash Court Tennis Pro Tour. (PS2)
5. 2002 FIFA World Cup (PS2, GC, XBOX, PSone)
6. Tiger Woods PGA Tour 2002 (PS2)
7. 007 Agent Under Fire (GC, XBOX)
8. Final Fantasy X (PS2)
9. Tony Hawk's Pro Skater 3 (PS2, GC, XBOX)
10. Gran Turismo 3 (PS2)



MEDAL OF HONOR
Siguiendo una táctica de sigilo, el escuadrón de combate inglés se ha infiltrado en el primer puesto de la lista de ventas de Gran Bretaña, y pretende quedarse allí.

La cifra

1.000.000 LA NUEVA ENTREGA DEL GENIAL «PRO EVOLUTION» YA HA VENDIDO TODOS ESAS UNIDADES EN JAPÓN.


AKA Acclaim
¡¡¿...?!!
CONTROL
MAÑANA REPITO
NUNCA MÁS
DOMINIO
"**Mañana repito**" aseguraba una y otra vez el corazón y "**¡nunca más!**" repetía histérica la razón, pero fue el **control** sobre el **dominio** el que en el límite de la cordura gritó: "**¡¡¿...?!!**". Y ahí estabas tú... rayando el suelo, impulsándote al cielo por rampas infinitas y grindando el horizonte de una ciudad rendida a tus pies.
AGGRESSIVE INLINE
POR FIN HA LLEGADO AGGRESSIVE INLINE
LA FILOSOFIA EXTREMA HECHA REALIDAD
LANZAMIENTO: 28 Agosto'02
NINTENDO GAMECUBE
XBOX
GAME BOY ADVANCE
Disponible: PlayStation 2
Acclaim
www.acclaim.com
16



PEGARSE TORTAZOS pilotando a toda velocidad coches así de alucinantes, a la vez que esquivamos el tráfico real, seguirá siendo el gran atractivo de «Burnout 2».

EN DESARROLLO-PLAYSTATION 2

¿Estáis listos para conducir como locos?

Estuvimos en las oficinas de Acclaim para saber cómo será «Burnout 2», la secuela de uno de los juegos de carreras más rápidos nunca vistos. Como prueba, aquí tenéis estas pantallas en exclusiva.



LOS ESPECTACULARES CHOQUES seguirán siendo el punto fuerte del juego. Ya os podéis ir buscando un buen taller...



HABRÁ 32 CIRCUITOS ambientados en 6 zonas diferentes, como una ciudad, un aeropuerto y una zona montañosa.

El pasado día 2 de julio, Alex Ward y Stephen Root, director creativo y jefe de sonido respectivamente de Criterion Games, visitaron las oficinas de Acclaim en Madrid para explicar todas las características de «Burnout 2». Por supuesto, nosotros nos "colamos" en la presentación para enterarnos de todo y... bueno, también para ponernos hasta las cejas de canapés.

Bromas aparte, durante la presentación Alex enumeró las novedades del juego, como un nuevo modo llamado "Persecución", en el que nos pondremos al volante de un coche de policía y tendremos que echar a otros vehículos de la carrera, o las mejoras técnicas de esta secuela, que incluirán efectos de lluvia o nieve, y reflejos en las carrocerías. Por su parte, Stephen alabó el apartado sonoro del juego, tanto la banda sonora, repleta de temas cañeros,

ANUNCIO-TECMO

Vuelve la lucha más "calentita"

«Dead or Alive 4» saldrá a la venta el año que viene.



Si os hablamos de Junji Nakamura, seguro que la cosa os dejará un poco fríos. Si añadimos que este tipo es el presidente de Tecmo, quizá os vaya interesando un poco más. Pero si os decimos que acaba de anunciar que lanzará «Dead or Alive 4» el año que viene, seguro que le daríais un par de besos si le vierais por la calle. Todavía no han confirmado a qué consolas llegará, pero lo que sí es definitivo es que la espera va a ser muuuuy larga.

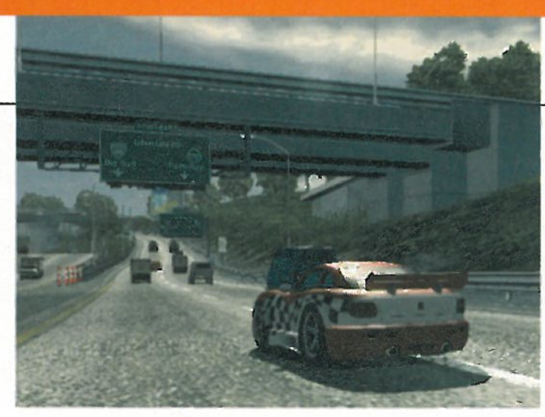
NOTICIAS BREVES



VUELVEN OLIVER Y BENJI
Konami lanzará en Japón un nuevo juego de fútbol para GC basado en la famosa serie de televisión "Campeones".

ESTO SÍ QUE ES MÚSICA
El mes pasado se celebró en Los Ángeles un espectacular concierto donde se tocaban... ¡bandas sonoras de juegos! El evento se retransmitió por internet, para que se pudiese escuchar en todo el mundo.

¡UNA XBOX MÓVIL!
Al igual que PS2 y GC, Xbox pronto contará también con su propio monitor móvil, que sacará Interact (en EEUU, de momento) en septiembre.



LAS MEJORAS GRÁFICAS se apreciarán en los reflejos de la luz sobre la carrocería de nuestro vehículo.



LAS REPETICIONES de los choques serán más breves para que el ritmo no decaiga, pero habrá más cámaras.



EL JUEGO SE HA INSPIRADO EN PELÍCULAS como "Speed" o "A todo gas", de donde se han tomado los modelos de los coches para algunos vehículos. También la cañera banda sonora tiene algunas influencias.

como el hecho de que cuando activemos el famoso turbo de nuestro coche, el volumen de la música subirá para disparar nuestra adrenalina.

En la presentación pudimos echarnos unas partidillas para confirmar todos los datos, y la verdad es que el juego tiene una pinta realmente buena. De momento ya es seguro que la versión de PS2 llegará a mediados de octubre, pero es posible que el juego salga también para GC y Xbox.



YA LO HEMOS PROBADO. En la presentación pudimos echar unas carreritas y después nos hicimos una foto con los padres de la criatura. Ahí tenéis a Ricardo en medio de los programadores.

MP3 EN TU GBA

Las compañías SongPro y RioPort han presentado un aparato que se conectará a GBA, para permitir escuchar nuestra música favorita en el popular formato MP3.

CURSOS DE ANIMACIÓN POR ORDENADOR

Si queréis dedicaros a esto de los videojuegos en plan profesional, la academia "Trazos" imparte cursos de animación por ordenador donde os enseñan todo el proceso de modelado, la aplicación de texturas, etc. Su teléfono es 91 541 51 51, y también podéis visitar su página web en la siguiente dirección: www. trazos.net

MICROSOFT EN GBA

THQ va a traer dos títulos de Microsoft para GBA. Se trata de «Monster Truck Madness 2» y «Munch's Oddysee». Está previsto que salgan el año que viene.

PACK-GAME BOY ADVANCE

El regalo del verano

Ya podéis comprar una GBA y «Super Mario Advance 2» por sólo 129 €.

Si estáis haciendo la maleta para viajar a la playa, y os horroriza la idea de pasar un mes aguantando al niño de la sombrilla de al lado, mientras el chiringuito de turno os atormenta con el "aserejé", Nintendo os ofrece la solución: un nuevo pack que incluye una flamante GBA azul transparente junto al mejor juego posible, «Super Mario World: Super Mario Advance 2». Cuesta sólo 129 € (21.464 ptas.), así que ya os podéis llevar la diversión de vacaciones.



EN DESARROLLO-TODAS LAS CONSOLAS

¿Quién les ha llamado carrozas?

Los veteranos luchadores de «Mortal Kombat» ya preparan su quinto juego.

Hablar de «Mortal Kombat» hoy en día a muchos les parecerá como cuando el abuelo se pone a contar sus batallitas. Ya sabéis que este título fue uno de los juegos de lucha más importantes hace unos años, y ahora Midway está desarrollando su quinta parte, que llevará el título de «Deadly Alliance» y saldrá para PS2, GameCube y Xbox. Nosotros hemos querido mostraros las primeras pantallas que han caído en nuestras manos, para que veáis lo rejuvenecidos que están estos chavalotes.

En el nuevo «Mortal Kombat» veremos a viejos conocidos, como Rayden, Jax o Sub-Zero (eso sí, con mejor pinta que nunca), y junto a ellos debutarán otros como Le May, Moloch o Blind Kenshi, hasta sumar un total de 20 personajes. A la hora de luchar, los sangrientos fatalities seguirán estando a la orden del día, pero lo más novedoso será la posibilidad de cambiar de estilo de lucha en pleno combate, porque cada personaje podrá practicar tres diferentes, incluido uno con armas.

«Deadly Alliance» está previsto para fin de año, así que pronto tendremos más datos que daros.



BLIND KENSHI va a ser uno de los nuevos personajes que debutarán en «MK Deadly Alliance». Junto a él veremos también a veteranos como Sub Zero, Scorpion o Rayden.



EL NUEVO «MORTAL» tratará que esta serie clásica vuelva a ser un referente en el género.



LOS VIEJOS PERSONAJES, como Scorpion y Cyrax, mostrarán un aspecto muy mejorado.



HABRÁ 3 ESTILOS DE LUCHA diferentes para cada personaje. La variedad está asegurada.



LOS ESCENARIOS EN 3D serán una novedad, e incluirán también efectos climáticos.



LANZAMIENTO-XBOX

¡No va a quedar ni un chupasangre!

El cazavampiros más macarra del celuloide va a protagonizar «Blade 2» después del verano.

Si hace poco os confirmábamos la versión para PS2 de «Blade 2», ahora llegan buenas noticias para los usuarios de Xbox, ya que el amigo Wesley Snipes también se va a animar a cazar "no-muertos" en su consola.

Este antihéroe del cómic protagonizará un juego rebosante de acción, en el que nuestra misión va a ser acabar con legiones de vampiros usando un amplio arsenal. Y lo mejor será que podremos atacar usando un sistema de 360°. Es decir, que podremos dar un "cate" al vampiro que tengamos delante, una patada al que nos ataque por la izquierda y clavarle la espada al que se acerque por detrás. ¡Qué caña! Y aunque el argumento no será exacto al de la peli, el juego tendrá su oscura ambientación y muchos toques gore. Así que si hay algún "nosferatu" leyendo esto, que se vaya preparando para lo que viene.

INTERNET ON

Los clásicos de Atari, para móviles

Algunos juegos clásicos del catálogo de Atari van a estar disponibles muy pronto para los usuarios de Motorola. Entre ellos estarán el mítico «Pong», «Centipede», «Breakout» y «Asteroids».

Nuevo hardware para GameCube

GameCube se prepara para "asaltar" Internet, y es por eso que la compañía nipona Dwango -que ya trabajó en PS2 y DC- ha anunciado que empleará su tecnología para participar en el desarrollo de juegos online de GameCube.

Descarga juegos para tu teléfono

Telefónica acaba de activar "Xtrazona e-moción", un servicio para descargar juegos para el móvil. Por ahora hay diez juegos disponibles, pero sólo sirve para móviles de las marcas Sagem 3036 y Trium 110.

Samurais para el juego por Intenet

La compañía Koei está preparando un juego online basado en la guerra civil nipona, igual que «Kessen» y «Dynasty Warriors». Este juego, que será de acción, saldrá sólo en PlayStation 2.

¿Sabes cuál...?

fue la primera consola de videojuegos doméstica que comercializó Nintendo?

RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE

ANUNCIO-ESPAÑA

¡Rubí y Zafiro! ¡Yo os elijo a vosotros!

Os ofrecemos nuevos datos sobre la llegada de las primeras ediciones de «Pokémon» para Game Boy Advance.

A partir del próximo día 21 de noviembre los afortunados usuarios japoneses de GBA podrán comprar las nuevas versiones de «Pokémon» para la portátil de 32 bits. Las dos ediciones se llamarán «Pokémon Rubí» y «Pokémon Zafiro», y entre sus novedades estarán 100 nuevas especies (con lo que el total será de 350), un sistema de intercambio renovado y mejorado, nuevos entrenadores, unos gráficos ultra-detallados, así como la novedosa posibilidad de participar en los combates usando equipos de dos Pokémon a la vez. Por cierto, ambos llegarán a Europa en 2003. ¡No podremos esperar tanto!



PELIPPER será el nombre del pelícano de aquí arriba. El tiburón se llamará Samehader.



NINTENDO ha sacado en Japón esta GBA decorada con Latios y Latias, los dos Pokémon legendarios.



EL SISTEMA "TAG" permitirá usar un máximo de dos Pokémon como equipo en un combate.

¡Qué flash!

Para el juego online con GameCube hemos optado por llegar a un acuerdo con un proveedor con tanta experiencia como la empresa GameSpy, ya que se trata de un mundo que no conocemos muy bien y ellos podrán dar un mejor servicio a nuestros usuarios.

Jim Merrick, Director de Marketing por Internet de Nintendo América

LINE

Así será el futuro del "juego móvil"

Según los expertos, uno de los mercados que más va crecer en los próximos años es el de los juegos para móviles. Se prevé que de aquí a 2008, este mercado sea 20 veces mayor que hoy en día, de modo que si el año pasado generó alrededor de 435 millones de euros, en seis años podría alcanzar los ¡9.500 millones de euros!

«PSO» no saldrá en PlayStation 2

El primer juego de rol online para consola, «Phantasy Star Online», va a salir en Xbox y GameCube, pero no en PS2. Así lo ha confirmado Sega en Tokio, por lo que los usuarios de PS2 se conformarán con «FFXI» si quieren jugar al rol en la Red de Redes.

Nuevas reglas para «FF XI»

Square ha decido cambiar algunas normas de juego en «FFXI» para que resulte más largo. Por ejemplo, el nivel máximo al que puede llegar un personaje en un trabajo se reducirá a 50 (antes era 100), por lo que tendrá que cambiar de ocupación –y empezar desde cero– si quiere conseguir experiencia.

WEB DE MODA

www.konamijpn.com/products/mgs2sub/english/index.html

En esta web oficial os vais a enterar de todos los detalles sobre las nuevas misiones que aparecerán en «MGS Substance», así como sobre la posibilidad de jugar con... ¡el Ninja!



Si no te convence, visita:

- www.conflict.com
- www.cocacola.es
- www.stuntman-game.com



en voz baja

por javier abad

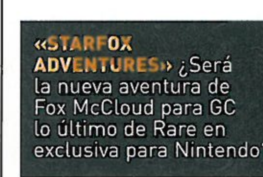
➔Hola a todos. En este número le tomo el relevo a mi compañero Rubén en la tarea de cotillear por los reservados de la industria del videojuego, y lo primero que traigo es un lío "futbolero" sobre Xbox 2. Steve Ballmer, consejero delegado de Microsoft, dejó caer en un diario japonés **que la máquina estaría lista para el próximo mundial, en el año 2006.** Como se armó una de aúpa, luego vino una nota oficial echándole la culpa al traductor... ¡aunque yo diría que fue un gol en propia meta del señor Ballmer!

➔Uno de los puntos calientes de la rumorología jugátil son las oficinas de Sega. Parece que a Yuji Naka, el creador de Sonic, le ha entrado un ataque de nostalgia, y **se plantea el retorno de «Nights», primero a GBA,** y después a otras consolas todavía por determinar...

➔Por los pasillos de Sega se oye también que podría haber **una nueva entrega de la serie «Sega Rally» en proyecto,** pero tampoco se sabe para qué plataforma.

➔Ya me las piro, pero antes quiero contaros lo último de Rare. En el pasado E3 la compañía sólo mostró «Starfox Adventures» (GameCube), y claro, mosquea mucho que esté trabajando en un único juego, ¿no? Pues eso, que vuelven los rumores de que éste será su último título para Nintendo, **y que ya trabajan en secreto para PS2 y Xbox.**





«STARFOX ADVENTURES» ¿Será la nueva aventura de Fox McCloud para GC lo último de Rare en exclusiva para Nintendo?

Odissey
La fabricaban en 1977 Atari y Magnavox, y Nintendo sólo se dedicaba a distribuirla en Japón. En 1985, Nintendo la rebautizó como "NES", y la exportó a EEUU y Europa.

EN DESARROLLO-PLAYSTATION 2

Un rally a prueba de principiantes

«Shox», un nuevo arcade de carreras, se acerca a PS2.

¿Os encantaría seguir las andanzas de Carlos Sáinz y compañía, pero eso del freno de mano y las marchas os suena a chino? Pues gracias a «Shox», un nuevo juego de Electronic Arts, vais a poder disfrutar de toda la emoción de los rallies, pero sin enfrascaros en complicaciones técnicas. Nosotros tuvimos la ocasión de comprobarlo en las oficinas de EA en Londres, donde además de probar el juego, nos enteramos de que va a contar con varias licencias oficiales, y que llegará aquí en el mes de octubre.



UN CONTROL SENCILLO, para favorecer la diversión, será el elemento más destacable de este nuevo juego de rallies.

FERIA-JAPÓN

Tranquilos, que aquí hay juegos para todos

Cinco de las compañías japonesas más importantes mostraron en una feria algunos de sus próximos títulos para todas las consolas de nueva generación.



LOS ASISTENTES pudieron probar en primicia los juegos más esperados.

Los días 12 al 14 de julio fueron los elegidos por Nintendo, Sony, Sega, Namco y Capcom, para celebrar una pequeña muestra de juegos en el centro de Tokio, en un conocido complejo de edificios llamado Makuhari Messe. Y a pesar de que el E3 de Los Ángeles se había celebrado un par de meses antes, se vieron novedades muy interesantes.

Nintendo, por ejemplo, aprovechó para mostrar «Mario Sunshine», que está a punto de salir allí. El juego se podía probar... aunque esperando unas colas de más de una hora. Por otro lado, entre los títulos de los que se habló para GBA había uno que sobresalía sobremanera: se trataba de «Super Mario Advance 3», que será una conversión del genial «Yoshi's Island» para Super Nintendo.

Sony, por su parte, desveló la segunda parte de «Ape Escape», el juego de "cazar monos" que tanto éxito tuvo en PS, y que llegará a PlayStation 2 cargado de novedades.

Los chicos de Sega no se quedaron cortos, y se desmarcaron con los nuevos «Sonic» para GBA y GC, y versiones jugables de «PSO» y «Super Monkey Ball 2», para GC.

Lo más destacable de Capcom y Namco fueron títulos como «Auto Modellista» (PS2), y una jugosa batería de juegos para GBA: «Megaman», «Mr. Driller Ace» y «Klonoa G2».

LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

Afila tu katana, pequeño samurai

«Way of Samurai», un nuevo juego ambientado en el Japón feudal, llegará en octubre.

«Way of Samurai» es un juego de acción ambientado en el Japón feudal que ha conseguido un gran éxito en su país de origen, donde salió el pasado mes de febrero. Sus señas de identidad son unos combates muy dinámicos, con las katanas como grandes protagonistas (se podrán usar 40 distintas), y un desarrollo que cambiará en función de nuestras decisiones. ¿Os atrae el planteamiento? ¡Entonces no os perdáis nuestros próximos números!



LOS COMBATES A ESPADA y un desarrollo imprevisible van a ser la nota característica de este juego situado en el Japón medieval.

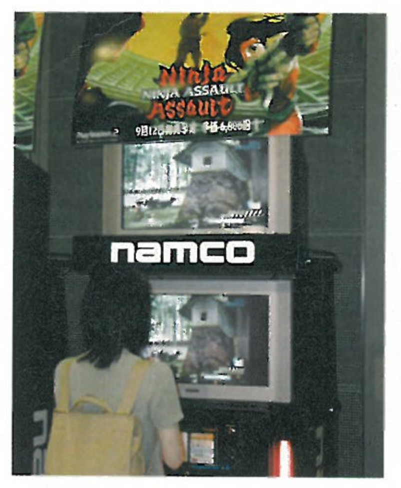
ANUNCIO-JAPÓN

Namco se apunta al 69

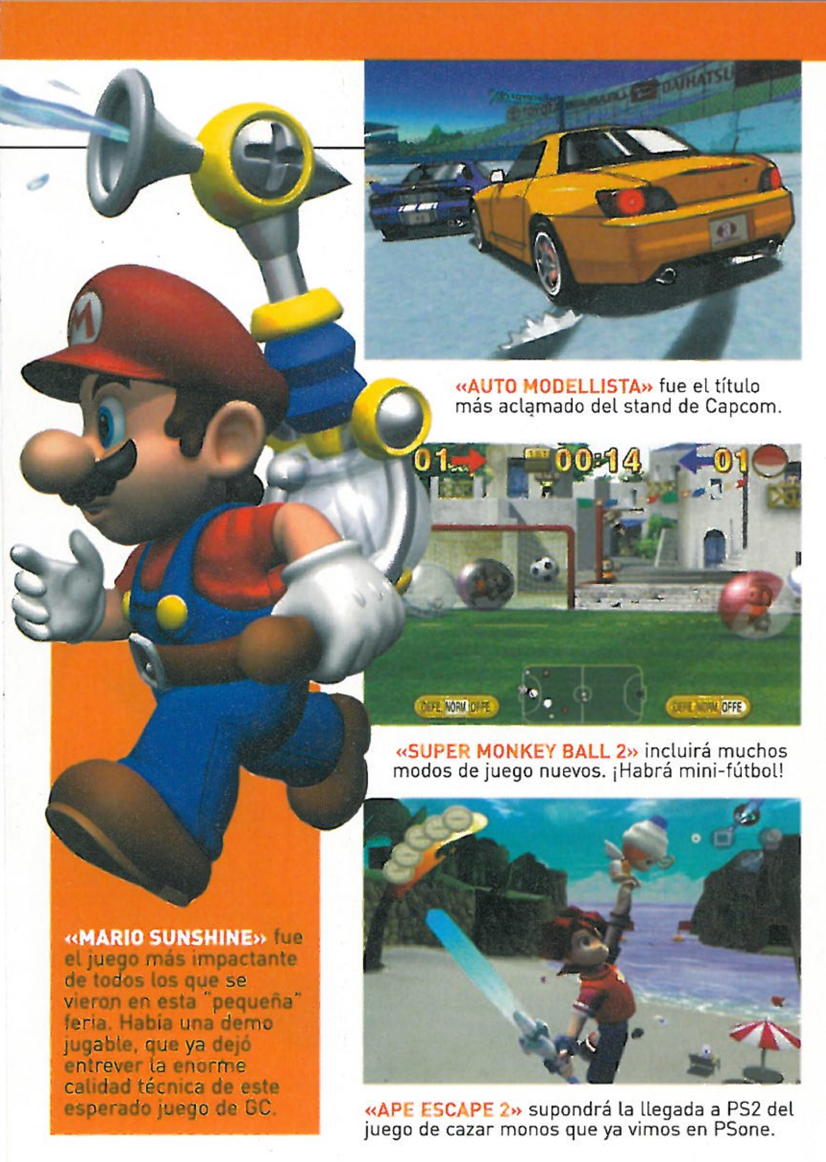
No penséis mal: es el número de juegos que la compañía japonesa va a lanzar durante 2002.

A ver, basta ya de tanta risita maliciosa con la cifra de marras. Nosotros no tenemos la culpa de que sea precisamente ese el número de juegos que Namco anunció a sus accionistas que tiene previsto lanzar a lo largo del año 2002. Bueno, en realidad se referían al año fiscal, que "oficialmente" llega hasta marzo de 2003, pero en cualquier caso se trata de una cantidad respetable, ¿no os parece?

De títulos concretos no se habló mucho, pero así, casi sin pensar, nos vienen a la cabeza nombres como «Tekken 4», «Soul Calibur II», «Ninja Assault» o toda una nueva línea de juegos de rol procedentes de la saga «Tales» para varias consolas: «Tales of Phantasia» (GBA), «Tales of Destiny II» (PS2) y otro capítulo todavía sin título para GameCube. De todas formas, si se cumplen las previsiones, ya habrá tiempo de hablar largo y tendido de todos los títulos de Namco.



«NINJA ASSAULT», un arcade de disparos, será uno de los lanzamientos.



«AUTO MODELLISTA» fue el título más aclamado del stand de Capcom.

«SUPER MONKEY BALL 2» incluirá muchos modos de juego nuevos. ¡Habrá mini-fútbol!

«APE ESCAPE 2» supondrá la llegada a PS2 del juego de cazar monos que ya vimos en PSone.

«MARIO SUNSHINE» fue el juego más impactante de todos los que se vieron en esta "pequeña" feria. Había una demo jugable, que ya dejó entrever la enorme calidad técnica de este esperado juego de GC.

EN DESARROLLO–PS2 Y GAMECUBE

Érase una vez un dragón bueno...

«Spyro» salta a las "plataformas" de Sony y Nintendo.

Después de protagonizar tres juegos en PSone y uno más en GBA, el dragón más entrañable de los videojuegos, Spyro, ha decidido marcarse un vuelo por las consolas de nueva generación. Su nuevo juego será «Spyro: Enter the Dragonfly», y será un divertido plataformas que, si todo se ajusta a los planes previstos, estará disponible a finales de año en PS2 y también en GameCube. Nuestro protagonista contará con nuevas habilidades e incluso vehículos, y conocerá a varios personajes nunca vistos en sus anteriores aventuras.



«SPYRO: THE DRAGON FLY» será el debut de este dragoncito en PS2 y GC.

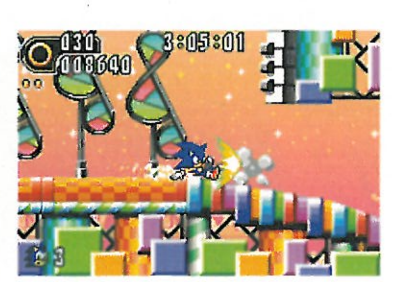
ANUNCIO-SEGA

A Sonic le ha molado eso de estar al lado de Mario

Los nuevos juegos de la mascota de Sega se marchan a las consolas de la Gran N.

En vista del éxito que han cosechado «Sonic Adventure 2 Battle» (GC) y «Sonic Advance» (GBA), el puercoespín azul ha decidido continuar su "aventura" en Nintendo. Y es que Sega ha confirmado tres nuevos títulos del puercoespín azul: en invierno saldrán «Sonic Mega Collection», una recopilación para GameCube de los «Sonic» que salieron en Mega Drive, y «Sonic Advance 2», la segunda entrega de sus aventuras en la portátil. El tercero en discordia es «Sonic Adventure 1» para GameCube, que todavía no tiene fecha de salida prevista. En un principio se rumoreó que se trataría de un juego totalmente nuevo, pero Nintendo ya lo ha aclarado todo, y ha confirmado que se tratará del mismo juego que vimos en Dreamcast hace un par de añitos.


«SONIC MEGA COLLECTION» incluirá los juegos de Sonic para Mega Drive.


«SONIC ADVANCE 2» tendrá mejores gráficos que su antecesor en GBA.

RECREATIVA-JAPÓN

Siempre les llega antes...

Los japoneses ya juegan a la versión arcade del esperado «Soul Calibur 2».

Si es que no hay nada como vivir en el país del Sol Naciente... Los japoneses disfrutan desde el pasado 5 de julio de una de las recreativas de lucha más esperadas, «Soul Calibur 2», y lo hacen a lo grande, porque Namco ha repartido más de 8.000 máquinas por todo el país, ¡toma ya! La versión definitiva incluye 3 incorporaciones de última hora, que se unen a los 22 luchadores ya confirmados: se trata de Yoshimitsu, Cervantes y Charade, un nuevo jefe final. Se sabe que el juego no tardará en estar disponible en los EEUU, pero aún no hay fecha confirmada para su llegada a los salones recreativos europeos. En cuanto a las versiones para GameCube, PS2 y Xbox no podremos "catarlas" hasta el 2003.


CERVANTES ha sido una de las últimas incorporaciones al plantel. También salen Yoshimitsu, el mismo de «Tekken», y un nuevo jefe final llamado Charade

EN DESARROLLO-PS2 Y XBOX

Vuelve la microdiversión

Los Micromachines se disponen a correr en las consolas de nueva generación.

Si hay algo que nunca muere -aparte de James Bond y nuestro amigo Schwarzenegger- son los divertidos coches en miniatura de Micromachines: se pusieron a la venta hace unos años, luego protagonizaron juegos para las consolas de 8, 16 y 32 bits, y ahora por fin van a saltar a las nuevas consolas de la mano de Infogrames.

Como en las anteriores entregas, el principal aliciente del nuevo «Micromachines» será el modo multijugador, en el que cuatro amigos podrán disputar alocadas carreras en escenarios como mesas, bañeras, y cosas por el estilo. Podremos conducir ocho vehículos, que dispondrán de una habilidades especiales para hacer las carreras aún más entretenidas. «Micromachines» saldrá en noviembre para PS2 y Xbox.



LOS VEHÍCULOS correrán a todo gas, y algunos de ellos podrán disparar.


LOS CIRCUITOS transcurrirán por lugares cotidianos de cualquier casa.

EN DESARROLLO-PSONE

¡Dale al volley, que se nos acaba el verano!

Klonoa, la mascota predilecta de Namco, abandonará las plataformas para probar con el volley-playa.

Después de «Beach Spikers» y «Dead or Alive Xtreme», el próximo juego de volley-playa en llegar a nuestras consolas va a ser «Klonoa Beach Volley», un divertido juego con la firma de Namco que nos propondrá disputar en PSone unos partidos de corte infantil.

Los jugadores no serán profesionales, sino diez personajes de los juegos de «Klonoa», el famoso "plataformas" de PS y PS2. Podremos participar en campeonatos y partidos simples, realizar golpes y tiros mágicos, y entrar en un modo para 4 personas compartiendo los dos mandos. ¿Queréis saber cuándo saldrá? Dejémoslo en otoño.


ESTOS PARTIDOS harán las delicias de los más pequeños de la casa.



EL NUEVO JEFE FINAL se llama Charade, y tiene esta pinta tan rara que veis aquí. Desde luego, las peleas contra él van a ser "ardientes".



LA CALIDAD TÉCNICA del juego será espectacular. «Soul Calibur 2» es, con el permiso de «Tekken 4», el juego de lucha más esperado.

NINTENDO-INGLATERRA

Nos invaden para... ¡llevarnos la compra!

Nintendo llenó de "Pikmin" las calles de Inglaterra para promocionar su juego.

Ya sabéis que los Pikmin son unos alienígenas muy simpáticos con forma de flor, que se dedican a ayudar un pequeño astronauta en el juego de GameCube. Pues bien, cuando «Pikmin» salió a la venta en Inglaterra, Nintendo disfrazó a varios cientos de actores, y los envió a las calles de Londres, Leeds y Manchester para que hicieran publicidad del juego ayudando a la gente: les llevaban las bolsas de la compra, cruzaban con ellos la calle, ¡e incluso les llevaban el paraguas si llovía! *



ESTOS "SERES" que veis aquí no son unos locos, sino auténticos "Pikmin" de carne y lycra. ¡Menuda cara que se le quedaba a la gente cuando los veían!

EDICIÓN DE COLECCIONISTA-PS2

¿La prefieres azul, o negra transparente?

Sony ha sacado en Japón una edición limitada de PS2 en dos nuevos colores.

Las imágenes que veis abajo muestran la última moda en cuanto a consolas de cara al veranito. Nuestra modelo, PS2, luce dos nuevos colores muy aparentes, pero con un nombre un poco cursi: Ocean Blue y Zen Black. Azul y negro transparentes, vaya. En realidad, se trata de una edición limitada a 50.000 unidades que Sony va a lanzar justo en estos días en Japón a un precio un poco más alto que las unidades normales, aunque vienen en un pack junto a un Dual Shock 2 y un soporte horizontal a juego con cada una, además de un mando para el DVD. *



ESTAS PS2 DE EDICIÓN LIMITADA han salido a la venta con el objetivo de conmemorar los 10 millones de consolas que Sony ha vendido en Japón... ¡seis meses antes que PSone!

LANZAMIENTOS AGOSTO

	3 AGOSTO	15 AGOSTO	29 AGOSTO
DUNE – PS2 (Aventura)	■		
DEUS EX – PS2 (Shoot'em up)	■		
JEKYLL & HYDE – PS2 (Aventura)	■		
MEN IN BLACK 2: ALIEN ESCAPE – PS2 (Acción)		■	
TAZ WANTED – PS2 (Plataformas)		■	
COMMANDOS 2 – PS2 (Estrategia)			■
GUMBALL 3000 – PS2 (Velocidad)			■
TETRIS WORLDS – PS2 (Puzzle)			■
TUROK EVOLUTION – PS2 (Shoot'em up)			■
AGRESSIVE INLINE SKATING – GC (Deportivo)			■
F1 2002 – GC (Velocidad)			■
TUROK EVOLUTION – GC (Shoot'em up)			■
TOUR DE FRANCE – XBOX (Deportivo)	■		
AGGRESSIVE INLINE SKATING – XBOX (Deportivo)			■
FILA WORLD TOUR TENNIS – XBOX (Deportivo)			■
GEOFF GRAMMOND'S GRAND PRIX 4 – XBOX (Velocidad)			■
TUROK EVOLUTION – XBOX (Shoot'em up)			■
CT: SPECIAL FORCES – GBA (Acción)	■		
DROOPY TENNIS – GBA (Deportivo)	■		
FILA DECATHLON – GBA (Deportivo)	■		
THE JUNGLE BOOK – GBA (Plataformas)		■	
WIZARDY – GBA (Rol)		■	
GO GO BECKHAM– GBA (Deportivo)			■
AGRESSIVE INLINE SKATING – GBA (Deportivo)			■
TUROK EVOLUTION – GBA (Shoot'em up)			■

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante el mes de agosto. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.

NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ NINTENDO ACCIÓN



Dragon Ball vuelve a la acción consolera

Reportaje: El tema principal de este mes son las nuevas aventuras de Goku para la portátil de Nintendo. ¡No os perdáis su nuevo juego de rol!

Avances: Anticipan los futuros proyectos para GameCube y GBA basados en el «Episodio II», y os ofrecen flipantes imágenes de «Jedi Knight», «Guerras Clon» y «Bounty Hunter». Además publican la primera parte de la guía de «Rogue Leader» de GC, con los mejores trucos y consejos.

Reportaje: Todos los juegos que aprovecharán la conexión entre GameCube y GBA.

→ PLAYMANÍA



La conducción más explosiva en tu PS2

Reportajes: PlayManía os adelanta todas las claves sobre la nueva producción de Reflections, «Stuntman». Tampoco perdáis de vista la primera toma de contacto con «Onimusha 2», ni el reportaje sobre los juegos de precio reducido.

Sistemas de altavoces: Una extensa comparativa con los mejores sistemas de sonido para PS2, para que no tengáis dudas a la hora de escoger entre las opciones que hay en el mercado.

Guía coleccionable: Solución completa, con todos los secretos, de «RE Code: Veronica X».

→ MICROMANÍA



La acción explota de nuevo

Avances: Micromanía os ofrece en exclusiva «IGI 2. Covert Strike», y un adelanto de «Mafia», «The Y Project», «Syberia» y «Emperor».

Reportaje: Todo sobre los nuevos juegos que se están haciendo en España: «Commandos 3», «Nightfall Dragons», «Duality»...

Soluciones: Dos títulos de lujo: «Warcraft III» y «Soldier of Fortune II: Double Helix». ¡Casi nada!

Demos: 2 CD ROM de regalo con lo mejor de los últimos treinta días, ¡por sólo 3,95 €!

→ COMPUTER HOY JUEGOS



El mejor rol llega a tu PC

Test y trucos: El rol invade los PC gracias a un título que garantiza muchas horas de entretenimiento: «Dungeon Siege».

Reportaje: «Spider-Man» pone de manifiesto su escasa compatibilidad en un reportaje en el que se incluyen todas las versiones del juego.

Hardware: ¿Qué consola comprar? PS2, Xbox y GameCube se suben al ring de esta completa comparativa para repartirse virtudes e inconvenientes a un precio competitivo.

Juego de regalo: «Millenium Racer».

→ GUÍAS PS2 PLAYMANÍA



Las mejores guías para PlayStation 2

Metal Gear Solid 2: La guía completa de la mejor aventura para PS2 es la principal oferta en el nº 18 del especial de guías de PlayManía.

Gran Turismo 3: Más de 60 páginas donde os cuentan todo lo que debéis conocer para ser los reyes del asfalto: coches, mapas, consejos...

5 guías completas más: «SSX Tricky», «Head Hunter», «Eve of Extinction», «State of Emergency» y «007 Agente en Fuego Cruzado». Todo a la venta hasta el 31 de julio por 4,25 €.

→ PC MANÍA



Optimiza tu disco duro

Informes: El número 34 de PC Manía os enseña a eliminar los residuos que quedan en el disco duro. Además, también incluye artículos para aprender a usar routers, grabar VideoCDs y gestionar Sistemas de Alimentación Ininterrumpida.

Comparativas: Descubre las mejores placas base, los programas gratuitos de seguridad y los planificadores de rutas por Internet.

Regalo: Un CD con las demos de los mejores juegos del momento... ¡y todo por 4,75 €!

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ TECMO ■ Lanzamiento en Japón **Primavera de 2003** ■ Lanzamiento en España **Finales de 2003**



aquí Tokio

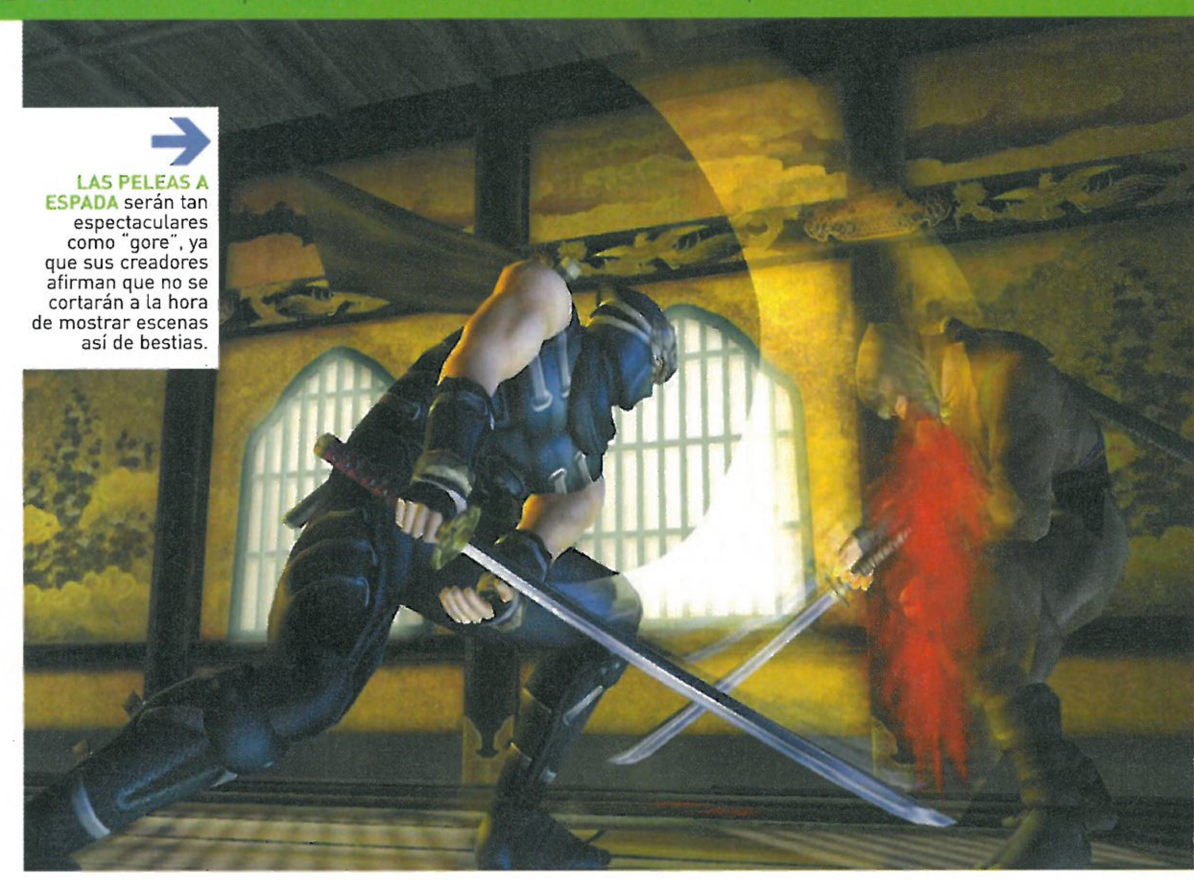
por christophe kagotani



¡Calurosos saludos! ¿O es que pensabais que en Japón no se pasa calor? Este mes me he colado en la sede del Team Ninja, los de «Dead or Alive 3». Y en la foto de arriba podéis verme con el "jefe" Tomonobu Itagaki hablando sobre **«Ninja Gaiden»**, el juego que promete ser la nueva joya de Xbox. Además, me he comprado el genial **«Winning Eleven 6»** y os voy a contar lo que me está pareciendo...

Cambiando de tema, aquí ya podemos ir a los recreativos para jugar con «VF4 Evolution», **una versión muy mejorada de «Virtua Fighter 4» para PS2**. Por cierto, parece seguro que su conversión **¡no será exclusiva de PS2!** Y es que los programadores me han contado que los gráficos han sido tan mejorados, que no quieren perder la ocasión de hacer una versión para... ¿GC? ¿Xbox? Eso no lo dijeron, pero se sabrá en el próximo Tokyo Game Show.

Por último, mientras **Enix anuncia que está desarrollando «Dragon Quest VIII»**, Square va y compra el grupo Quest. Y es que parece que serán ellos, junto a Yasumi Matsuno (creador de «Vagrant Story» y «Final Fantasy Tactics») los que tomen el mando de la compañía. Los frutos no se han hecho esperar, porque han anunciado que **¡«Final Fantasy XII» saldrá a finales de 2003!**. Bueno colegas, ¡Sayonara!



LAS PELEAS A ESPADA serán tan espectaculares como "gore", ya que sus creadores afirman que no se cortarán a la hora de mostrar escenas así de bestias.

PELEAS CON AIRE ORIENTAL

NINJA GAIDEN

Desde que lo enseñaron en el pasado E3, no he descansado hasta poder hacerle una entrevista al máximo responsable de este juego de ninjas. Claro, que para conseguirlo me ha tocado ponerme una máscara y saltar por la ventana, katana en mano.

EL SISTEMA DE JUEGO

Una aventura con mucha caña

LA IDEA DEL JUEGO surgió mientras los miembros del Team Ninja estaban dando los últimos toques a «Dead Or Alive 3». Aprovechando su potente motor 3D, se les ocurrió que estaría bien "resucitar" el «Ninja Gaiden» original (un clásico que salió para NES, Game Boy y Mega Drive, entre otras consolas), y situar a Kunai, su protagonista, en el centro de una aventura de infiltración, con multitud de puzzles y, por supuesto, cientos de enemigos de ultratumba.

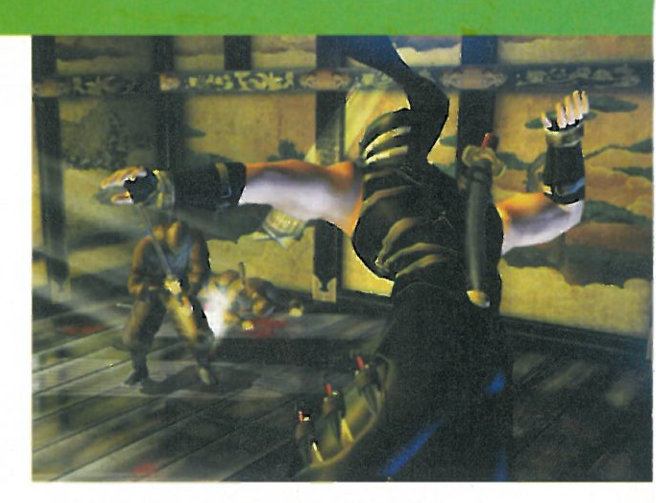






LOS COMBATES
Todos los trucos de los ninja

LOS COMBATES CONTRA VARIOS ENEMIGOS serán la parte principal del juego. Para salir del aprieto, Kunai podrá realizar combos cuerpo a cuerpo y utilizar distintos tipos de armas, a cual más efectiva. Además de la katana, una típica espada japonesa, también existirá la opción de lanzar dos tipos de Shuriken (unas estrellas metálicas que se clavan en todas partes), para lo que vamos a contar con un innovador sistema de puntería. Eso sí, a mí lo que más me ha sorprendido ha sido la posibilidad de sorprender a los enemigos descolgándonos del techo para no ser descubiertos.





« NINJA GAIDEN SERÁ UNA AVENTURA PLAGADA DE COMBATES EN LOS QUE PODREMOS UTILIZAR TODOS LOS TRUCOS DE LOS ASESINOS NINJA »



EL SISTEMA DE CONTROL resultará muy completo, ya que nos permitirá aprovechar casi todos los elementos del escenario para atacar o para pasar sin ser detectados.

EL APARTADO GRÁFICO
Como el clásico, pero en 3D

LOS MOVIMIENTOS DE LOS NINJAS han sido lo más difícil de recrear, ya que son muy suaves y rápidos. La mayor novedad estará en que podremos combinar los ataques con acciones como trepar aprovechando los elementos de cada escenario. Además, aunque finalmente se ha desechado el "morphing" de los enemigos, los escenarios 3D estarán repletos de elementos dinámicos como agua y chispas, que lograrán que los niveles vayan cambiando constantemente. La sensación será la de jugar al original, pero con libertad total.

ITAGAKI, LA CABEZA DE TEAM NINJA

EL PROGRAMADOR ESTRELLA de Tecmo, que también tiene en su currículum las tres entregas de la serie «Dead or Alive», me ha comentado sus intenciones de seguir trabajando con juegos sobre la placa Naomi, porque resultan muy sencillos de trasladar a las consolas. Con «Ninja Gaiden» está tratando de mantener el estilo del original.



■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ Lanzamiento en Japón **Ya disponible** ■ Lanzamiento en España **Octubre**



LOS GOLES son la salsa del fútbol, y la verdad es que dominar los disparos a puerta os llevará algún tiempo. Es difícil sorprender a los guardametas.



PASIÓN POR EL FÚTBOL

WINNING ELEVEN 6

Aunque el Mundial ya es agua pasada, la nueva entrega de ‹Winning Eleven›, que allí conocéis como ‹Pro Evolution›, está arrasando aquí en Japón. Yo ya me he hecho con uno y mola bastante.

EL ESTILO DE JUEGO
Se mantiene fiel a la simulación

EL GRADO DE SIMULACIÓN Y REALISMO que se alcanza en cada uno de los encuentros siempre ha sido una de las credenciales que ha caracterizado a esta saga futbolística. Y la verdad es que después de haberme jugado yo no sé cuántos partiditos, os puedo asegurar que esta virtud se mantiene intacta en esta nueva entrega. Hablando claro, esto significa que determinados aspectos, como las animaciones y las caras de los jugadores, o la física del balón, están realizados con tanto detalle y precisión que parecen sacados de una retransmisión televisiva.



CON UN POQUITO DE PRÁCTICA seremos capaces de trenzar todo tipo de jugadas y marcharnos de cualquier marcaje... a menos que nos hagan entradas así, claro.



LAS NOVEDADES

El juego presenta un aspecto más pulido

AUNQUE NO HA VARIADO MUCHO en sus líneas generales si lo comparamos con «Winning Eleven 5», las partidas que me he echado me han servido para observar que varios apartados técnicos y jugables han sido mejorados, pulidos y ampliados. Por ejemplo, los jugadores ahora cuentan con un buen puñado de nuevas animaciones, regates y celebraciones. Además el número de estadios, selecciones y clubes de fútbol también ha aumentado considerablemente. Por último, el control también ha sido ajustado al máximo, y permite a cualquier tipo de jugador realizar jugadas fluidas con relativa facilidad.





LOS MODOS DE JUEGO

Seis modalidades para disfrutar a tope

COMO EN LA EDICIÓN ANTERIOR, «Winning Eleven 6» trae seis modos de juego diferentes. Gracias a este amplio abanico de opciones es posible desde disputar partidos amistosos a participar en todo tipo de campeonatos, pasando antes por un completo entrenamiento, claro (pantalla de arriba). De todas estas opciones, la que más me mola (sin contar el híper-adictivo modo multijugador para hasta ocho participantes) es la llamada "Master League". En ella tenemos que ir superando sucesivas rondas al tiempo que reforzamos a nuestro equipo fichando nuevos jugadores. Vamos, que aparte de meter goles, hay que ser un buen manager deportivo

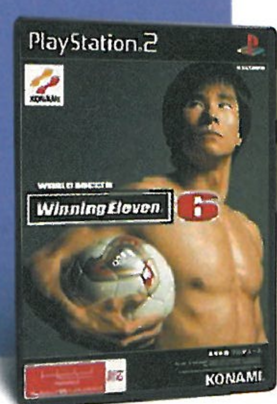
«« «WINNING ELEVEN 6» ES UN JUEGO DE FÚTBOL EN EL QUE EL REALISMO Y LA SIMULACIÓN MÁS PURA PRIMAN SOBRE CUALQUIER OTRO APARTADO »»



LAS REPETICIONES nos ofrecen distintos planos de las jugadas más espectaculares que realicemos. Como veis, el realismo y la belleza de estas imágenes es fabuloso.

MASASHI NAKAYAMA

ESTE DELANTERO DEL JUBILO IWATA es el encargado de "ponerle cara" a la sexta entrega del juego, aunque parece que la camiseta de su equipo no le mola mucho. En Konami están contentísimos, porque en sólo ocho semanas ya se ha superado la difícil marca del millón de unidades vendidas.



¡HEMOS SIDO LOS PRIMEROS EN JUGARLO!

OS CONTAMOS NUESTRA EXPERIENCIA JUGANDO EN INTERNET CON PS2

FINAL FANTASY XI: PS2 YA ES ONLINE

El nuevo capítulo de esta famosa saga de rol ha salido ya en Japón, inaugurando así el juego a través de Internet con PlayStation 2. El panorama se presentaba muy prometedor, pero ¿ha respondido el juego a las expectativas creadas? Nosotros hemos sido la primera revista occidental en probarlo y... ¡esta es nuestra impresión!

Saludos colegas! Os habla Christophe Kagotani desde tierras japonesas. Como ya os comenté el mes pasado en mi sección de Big in Japan, últimamente no se habla de otra cosa aquí que del debut online de PS2, nada menos que con la undécima entrega de «Final Fantasy». Por supuesto, en Hobby Consolas no íbamos a dejar pasar la oportunidad de ser la primera revista de occidente en disfrutar de esta experiencia, así que para justificar mi sueldo ante el director, y ya que ahora mismo es imposible jugar a «Final Fantasy XI» en otro país que no sea Japón, me hice con una de las primeras unidades que salieron a la venta -y todos los accesorios necesarios- y llevo unas cuentas semanas enganchado al juego. Y supongo que ahora estéreis ansiosos por saber cuáles han sido mis primeras sensaciones al dar este gran paso para la humanidad (bueno, casi) ¿no? Pues tranquilos que ya os lo cuento. Es cierto que Square no podía haber elegido una opción mejor: un género como el rol, que se adapta a las características del juego online mejor que un árbitro egipcio a las órdenes de la FIFA, y un título como «Final Fantasy», que suena a gloria en los oídos de cualquier jugón Sin embargo, también es verdad que las partidas online a través de consola están aún en un ▸▸

CIENTOS DE JUGADORES

ESTA PAREJA DE HUMANOS es sólo una muestra de los cientos de personajes que pueden compartir partida en «FF XI», uno por cada jugador que se conecte a los servidores de Square y recorra sus escenarios. Cada uno creará su propia aventura según con quién se relacione.

¿QUÉ HACE FALTA PARA JUGAR ONLINE?

Esto es lo que hay que comprar además del juego:



PS2 y Disco Duro

Evidentemente, la consola es imprescindible, pero también hace falta un disco duro, en el que instalamos el software necesario para realizar la conexión.



Tarjeta de red

Sirve para conectarse a Internet, aunque luego hay que abonarse a uno de los proveedores autorizados por Sony y pagar una cuota por jugar todos los meses.



Teclado

La comunicación es el punto fuerte del juego, así que lo necesitamos para escribir los mensajes de texto con los que hablamos con los demás jugadores.

LOS DATOS QUE DEBÉIS SABER

- Fecha de lanzamiento: **Ya disponible en Japón. Sin fecha en Europa.**
- Formato: **PlayStation 2**
- Compañía: **Square**
- Tipo de juego: **rol online**
- ¿Por qué destaca?: **ha inaugurado el juego online en PS2**



LAS CINCO RAZAS DE «FINAL FANTASY XI»

Elegimos cuál queremos ser

El primer paso antes de comenzar a jugar a «FF XI» es decidir a cuál de estas cinco razas pertenecerá nuestro personaje. Luego podemos "bautizarle" y configurar su aspecto para diferencialo de los demás.



HUMANOS Bueno, en el juego los llaman "humes", pero son los más parecidos a nosotros. Se puede decir que son los personajes más equilibrados de todos, y capaces de aprender nuevas habilidades.



ELVAAN Estos seres de orejas puntiagudas serían el equivalente a los elfos de otros juegos de rol. Altos y fuertes, son la raza guerrera por antonomasia, aunque eso hace que se metan en bastantes líos...



TARUTARU Estos pequeños personajes habitan en la Federación de Windurst, y pese a que su aspecto no los haga parecer precisamente temibles, sus amplios conocimientos mágicos son una garantía.



MITHRA Son una raza élfica especial, opuesta a los avances técnicos. Confían en sus dotes naturales innatas para salir adelante.



GALKA Si hay una raza que represente el poderío físico, no hay duda que son los Galka. Son bajos, anchos de hombros ¡y muy fuertes!



NO EXISTE UN ARGUMENTO FIJO, sino que cada jugador construye su propia aventura en colaboración con otros. Sólo en grupo se puede ganar a rivales así.

estado muy prematuro, como se demostró en Dreamcast, y que todo eso de la banda ancha, las conexiones a red y demás historias tienen que lograr aún un nivel de calidad mayor, y hacerlo sin que ello suponga un coste exagerado para el usuario. En fin, que lo que quiero decir es que, de momento, el asunto no está siendo tan alucinante como se esperaba. ¿Por qué? Os lo voy a explicar con pelos y señales.

PARA EMPEZAR, LOS NIPONES QUE SE ACERCAN a comprar «Final Fantasy XI» se encuentran con que, en realidad, tienen que llevarse a casa mucho más que un simple DVD. Y es que el juego viene acompañado de lo que llaman "starting kit", que incluye el disco duro, una tarjeta adaptadora para entrar en Internet y un teclado. ¿El precio? Pues 7.800 yenes del ala por el juego, más otros 18.800 por el equipo de conexión, cifra a la que hay que sumar la suscripción obligatoria a uno de los proveedores de banda ancha autorizados por Sony (unos 1.800 yenes al mes). Vamos, que la broma sale por unos 300 € (50.000 pelas), una pasta, y eso explica que las cifras oficiales de Square hablen de sólo 65.000 unidades vendidas en el lanzamiento, cuando cualquier capítulo "normal" de la saga «Final Fantasy» asegura unas ventas millonarias desde los primeros días.

Para maquillar un coste tan desorbitado, Square decidió vender el juego también por separado, aunque no respondió a una "pequeña" duda: ¿para qué querría alguien comprárselo si no se puede jugar sin el "starting kit"?

Pero ahí no queda todo, porque los jugones que deciden "apoquinar" el dinero necesario para comprar «FF XI» se encuentran también con fallos técnicos atribuibles a la inexperiencia de Square en estos temas. En otras palabras, que los primeros usuarios han pagado la novatada en distintos aspectos. Primero, porque el proceso de instalar en el disco duro el software necesario para conectarse a Internet (llamado PlayOnline) dura nada menos que ¡45 minutos! Además, estas primeras semanas han sido testigo de diversos problemas con los servidores, que van desde "cuelgues" como los de cualquier PC hasta casos tan insólitos como el que ocurrió con







CADA UNO DE LOS ESCENARIOS tiene su diseño propio, y los personajes y enemigos que los habitan también son perfectamente reconocibles en cuanto los vemos.

■ JUGAR A «FF XI» SALE BASTANTE CARO. ADEMÁS DEL JUEGO, HAY QUE COMPRAR TAMBIÉN EL KIT DE CONEXIÓN ONLINE ■



LA INTRO DEL JUEGO es una espectacular secuencia de combate en la que unos Elvaan se defienden del ataque de unas terribles criaturas.

LA CONEXIÓN, PASO A PASO

Así se usa el kit de Internet

El kit de conexión cuesta cerca de 120€ (unas 20.000 ptas.). Estos son los pasos a seguir para conectarse:



1 El primer paso es conectar el disco duro a la PS2. En Japón existen algunos proveedores que lo alquilan si te suscribes a ellos.



2 La conexión que Sony prima por encima de las demás es por medio de líneas ADSL, aunque es posible hacerlo con un módem.



3 Ésta es la tarjeta adaptadora de Internet que viene incluida en el equipo básico de conexión. Ella es la llave que nos permite entrar en la red de redes.



4 El siguiente paso es contratar uno de los proveedores autorizados. El coste mensual es de unos 10 e (unas 1.600 ptas.).



5 A continuación hay que instalar en el disco duro el software de conexión a la red. Square ha creado el suyo propio, que lleva el nombre de PlayOnline. El proceso de instalación es bastante largo, porque viene a durar alrededor de 45 minutos.

6 Una vez conectados, llega el momento de utilizar el último elemento del kit básico: el teclado. Hay varios disponibles, pero éste de Logitech es el más útil, ya que incluye los botones del mando.





LOS COMBATES son automáticos, y nos dejan muy poco margen de maniobra. Como no existen magias ni especiales, el resultado no es muy espectacular.







la función para subastar ítems que incluía el juego: algunos "listillos" encontraron la forma de conseguir grandes sumas de dinero (virtual, eso sí) por el morro, así que la compañía decidió suprimirla temporalmente.

EL PLANTEAMIENTO DEL PROPIO JUEGO también ha dejado un sabor agridulce entre los fans, porque a muchos les parece que no es un «Final Fantasy» al uso, sino otra cosa diferente.

El "meollo" del asunto es que Square ha creado lo que se llama MMORPG (con perdón), unas siglas que corresponden a Massive Multiplayer Online RPG. Por si alguien se está preguntando "¿lo qué?", os aclaro que se trata de un mundo persistente, pensado para que miles de personas entren en él simultáneamente a través de Internet. El proyecto es muy ambicioso pero, dadas sus características, no existe un argumento con un principio y un fin definidos como en las anteriores entregas de la saga, que precisamente tenían aquí uno de sus grandes atractivos. Ahora se trata sobre todo de comunicarse con los demás jugadores, para encontrar compañeros con los que investigar sin rumbo fijo en busca de misiones. De todas formas, y pese a las críticas que han surgido, a mi me parece una perspectiva tan sugerente como la que nos proponían los anteriores «Final». ¿No creéis?

Al comenzar a jugar, y después de tragarnos varios menús, nuestra primera decisión importante es elegir personaje. Hay cinco razas diferentes, y en cada una encontramos un ligero margen para personalizar a nuestro héroe (hay ocho caras distintas, por ejemplo). Sin embargo, teniendo en cuenta que compartimos los mundos de «FFXI» con cientos de jugadores más, pronto da la impresión de que nos movemos por un territorio poblado por clones. Y por cierto, si queremos editar un segundo personaje toca pasar por caja de nuevo y pagar algunos yenes más al mes.

El siguiente paso es decidir a cual de estas tres naciones queremos rendir tributo: la república de Bastok, la federación de Windurst o el reino de San D'Oria. Cada una está basada en un elemento (minas, bosques y viento), así que el paisaje, el cli-





EL DIÁLOGO ES FUNDAMENTAL en el juego. Estas cajas de texto que aparecen en la pantalla nos sirven para comunicarnos con los personajes que conozcamos.

LOS CHOCOBOS no podían faltar en este nuevo capítulo de «Final Fantasy». Dada la enorme extensión de los escenarios, vienen bien como medio de transporte.

■ EL DESARROLLO ES MUY DIFERENTE AL DE LOS ANTERIORES «FINAL FANTASY», Y ESO HA DECEPCIONADO A MUCHOS ■

ma y los monstruos que las habitan también son "autóctonos". En el diseño de los escenarios influye de nuevo el planteamiento del juego, porque Square ha querido que sean enormes (¡se tardan unas tres horas en recorrer cada uno!), y eso ha perjudicado su aspecto. La gran extensión de los escenarios, unida al esfuerzo que supone gestionar todos los personajes a través de la red, han dejado tiritando la memoria de PS2, y eso hace que algunos fondos se generen de forma brusca, y las texturas a menudo parezcan demasiado uniformes, lejos de los alucinantes paisajes de otras entregas de la saga.

→ **EN CUANTO AL DESARROLLO**, ya os he dicho que el punto fuerte de «Final Fantasy XI» es la comunicación. Y es que cuando comenzamos la partida, el juego nos sitúa en el enorme mundo 3D que os he descrito, ¡y sin ningún objetivo aparente! Hablar con el resto de personajes para obtener información, integrarnos en un equipo y hasta ligar un poco (si surge) son ▸▸

LOS ESCENARIOS: UN MUNDO PERSISTENTE



Abiertos las 24 horas del día

«Final Fantasy XI» se incluye en la categoría de MMORPG (Massive Multiplayer Online RPG). Esto significa que sus escenarios están activos las 24 horas del día, así que nosotros podemos dejar la partida, pero dentro seguirán ocurriendo cosas con los demás jugadores. Eso sí, Square ha apostado por su extensión antes que por darles una gran calidad gráfica, por lo que a veces parecen demasiado vacíos.

EL JUEGO EN INTERNET (I)

Un repaso a las otras consolas

Aunque la actualidad pase por PS2, las demás consolas también tienen algo que decir sobre el juego online:

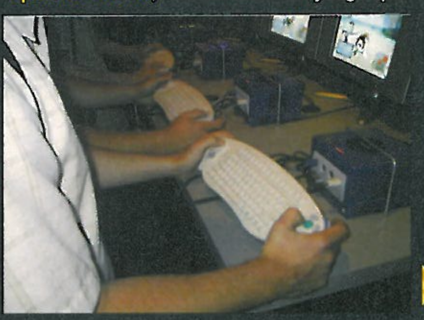
■ **DREAMCAST** fue la pionera que introdujo el juego a través de Internet en las consolas. La máquina incluye un módem de serie, que no sólo sirve para jugar, sino también para navegar por la red libremente, igual que cualquier PC. El título al que le cabe el honor de haber sido el primer juego online para consola es «ChuChu Rocket!», un curioso puzzle,





aunque después le siguieron otros como «Phantasy Star Online», «Toy Racer» o el espectacular «Quake III».

■ **GAMECUBE** va a ser la próxima consola en apuntarse al juego online. Nintendo ya ha anunciado que en septiembre pondrá a la venta en Japón el módem que se conecta a la consola, y que el título que va a romper el fuego será precisamente «Phantasy Star Online Episode 1 & 2», una versión del juego que







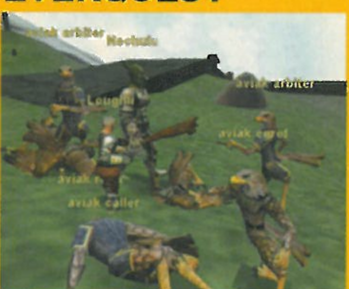


SUBIR EL NIVEL DE EXPERIENCIA es bastante difícil. Para que os hagáis una idea, después de cien horas de partida, nuestro personaje sólo está en el nivel 15.

LOS OTROS JUEGOS ONLINE QUE SE ESPERAN EN PS2

Estos son los cinco títulos confirmados hasta el momento

EVERQUEST





SONY **JUEGO DE ROL**

Es uno de los clásicos del juego online en el PC, con más de 400.000 usuarios conectados, y ahora Sony quiere que los jugones de PS2 disfruten también de él. Además, el juego que llegará a PS2 no va ser una simple conversión del original, sino que la acción se va a desarrollar 500 años antes que en el PC. Eso sí, se mantendrán la comunicación y el avance en grupo como puntos fuertes de su desarrollo.

HARDWARE





SONY **ACCIÓN**

El nombre del juego es provisional, pero ya se sabe con certeza que nos propondrá participar en unas masivas batallas con todo tipo de vehículos de guerra: carros de combate, jeeps, tanquetas, etc. El planteamiento va a ser muy parecido al de las partidas multijugador de los shoot'em up: se organizarán torneos de capturar la bandera, habrá partidas "death-match", se podrán formar equipos...

SOCOM





SONY **ACCIÓN**

El planteamiento de este juego va a ser similar al de otros de comandos, como por ejemplo la serie «Rainbow Six». Nos integraremos en un grupo de soldados de élite junto a otros jugadores, y tendremos que resolver todo tipo de misiones (rescatar a unos rehenes, capturar terroristas...) en colaboración con nuestros colegas, así que la comunicación con ellos será fundamental para tener éxito.

SHINNING LORE



PHANTAGRAM **JUEGO DE ROL**

Este RPG de origen japonés es quizá el menos conocido de los títulos que se han anunciado hasta el momento. Nos dejará elegir entre 8 personajes distintos, y será una aventura muy sencilla, con combates en tiempo real y una curva de aprendizaje bien sencillita. Además del desarrollo principal, incluirá también una serie de minijuegos, como partidas de cartas, busca del tesoro o un ajedrez.



ENCONTRAMOS LAS MISIONES si nos unimos a un grupo de jugadores que estén metidos en una. Si no, toca dialogar con otros personajes para que nos orienten.

EL ASPECTO GRÁFICO no es precisamente lo más destacado de «FF XI», aunque un vistazo cercano a los personajes nos revela detalles de gran calidad.

EL JUEGO HA CONSEGUIDO UN HITO TÉCNICO: REUNIR A CIENTOS DE USUARIOS EN UN MUNDO PERSISTENTE

tareas imprescindibles para ponernos en marcha. Como no hay un argumento definido, debemos buscarnos la vida encontrando misiones que vayan en favor de nuestra nación, ya sea porque nos las plantea algún personaje controlado por la máquina con el que nos encontramos, o bien porque nos "pegamos" a algún grupo ya formado y con una tarea en marcha.

Aquí la técnica vuelve a ser importante, porque el teclado es la herramienta que se utiliza para dialogar con el resto de la "peña" a través de las cajas de texto que aparecen en pantalla. Pese a que hay atajos para abreviar, la cosa puede resultar un poco pesada para los consoleros acostumbrados a una acción más directa.

Ah, y que sepáis que las peleas son automáticas, lo que nos deja un margen de maniobra muy escaso. Fijamos unos parámetros de combate y, cuando nuestro personaje se topa con un enemigo, se reparten estopa hasta que uno de los dos muere. Como además en «FF XI» no existen las magias que tanto molaban en sus antecesores y los efectos especiales son muy básicos, estas batallas son un poco frustrantes.

¿QUÉ CONCLUSIÓN SE PUEDE SACAR? En lo que toca a los aspectos técnicos y "monetarios", está claro que la cosa no ha ido bien. Jugar sale caro, y da la sensación de que Square no domina todavía el funcionamiento del juego a través de Internet.

En lo que respecta al desarrollo de la aventura, las críticas son más discutibles. La gente se esperaba un «Final Fantasy» al estilo tradicional, cuando en realidad Square ha optado por un sistema de juego muy diferente, basado en la comunicación. Puede que no sea tan grandioso y espectacular como sus antecesores, pero eso no debe ocultar el hecho de es el primer juego de estas características para consola, y eso supone también un importantísimo logro técnico. No deja de ser un avance ¿no? HC

NOBUNAGA'S AMBITION



KOEI — JUEGO DE ROL

El Japón medieval servirá de escenario para este RPG, basado en una serie de simuladores de guerra, que ahora pondrá el énfasis en la acción y la comunicación con otros jugadores. Podremos elegir tres protagonistas diferentes, un samurai, un adivino y un sacerdote, que se enfrentarán a bandas rivales, comerciarán con otros personajes y, en general, intentarán que su aldea sea la más próspera.

EL JUEGO EN INTERNET (2)

ya apareció en su día para Dreamcast. ¿Y qué se espera después? La verdad es que todavía no se sabe mucho más, aunque se dice que «Animal Crossing», un original juego de comunicación en el que intercambiamos todo tipo de ítems con otros jugadores, tiene todas las papeletas para convertirse en el próximo título que se jugará a través de Internet.



Phantasy Star Online



Animal Crossing

XBOX también tiene sus planes para el juego online, que pasa por la puesta en marcha del servicio Xbox Live a finales de año... y en Estados Unidos, claro. Incluirá un micrófono, y habrá que pagar para jugar. ¿Y qué títulos se comentan? Pues está confirmada, ¡cómo no!, una versión de «Phantasy Star Online», y también aparecen en el horizonte los nombres de «Unreal Tournament» y «Sega GT».



Unreal Tournament



Sega GT



SERVICIOS DE MENSAJES CORTOS

VALIDO PARA TODAS LAS MARCAS DE MÓVILES Y OPERADORAS.
Coste SMS 0.90 Euros + IVA.

PIROPOS

¿Enamorado/a?
Envía **PIROPO252** al **7667**.
Prueba otras categorías como:
PIROPO252 VERDE, PIROPO252 GRACIOSO, PIROPO252 DESAMOR,..

COTILLEO

¿Quieres saber los últimos cotilleos?
Cada vez que envías la palabra **COT252** al **7667** recibes noticias sobre los famosos.

INSULTOS

¿Nos metemos con alguien?
Envía **INSULTO252** al **7667** y podrás dejar cortado al más "chulillo".
Ahora también con categorías, prueba por ejemplo:
INSULTO252 TU MADRE, INSULTO252 FEOS,...

¿Serás capaz de ligar hoy?

Te espera una aventura en el 7667.
Envía la palabra **LIGUE252** al **7667** y encuentra la/el chica/o de tu vida.

¡ATENCIÓN! Si lo consigues te espera un regalo seguro.

CHISTES

¿Quieres un buen chiste?
Envía **CHISTE252** al **7667** y al instante tendrás el mejor chiste. También puedes probar categorías como:
CHISTE252 VERDE, CHISTE252 FEMINISTA,...

E-MAIL

Para enviar un e-mail desde cualquier móvil, envía **EMAIL252** al **7667**.
!Te sorprenderán todas las posibilidades que tendrás!

CITAS

¿A quien no le gustan las citas? Envía la palabra **CITA252** al **7667**. También puedes probar con el nombre de algún famoso.
Ejemplo: **CITA252 CERVANTES**

HORÓSCOPO

¿Quieres saber que tal está tu horóscopo?
Envía **HORO252** y el nombre de tu signo al **7667**.
Por ejemplo: **HORO252 LIBRA** ó **HORO252 LIBRA M** si quieres saber que tal mañana.

TIEMPO

¿Hará sol o lloverá?
Para saber la previsión para hoy y mañana envía **TIEMPO252 PROVINCIA** al **7667**.
Por ejemplo: **TIEMPO252 ALICANTE**

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 38



«COLIN McRAE 3.0» Acabamos de bajarnos del Focus de Mc Rae, y todavía nos tiemblan las piernas de la emoción. Si queréis saber cómo es el juego, no os perdáis nuestro adelanto.

PÁGINA 46

TUROK EVOLUTION

Una nueva legión de dinosaurios anda suelta, y amenaza con invadir las tres consolas de nueva generación. Como os va a tocar a vosotros hacerles frente, mejor echadle un vistazo a nuestro avance, y así sabréis lo que os espera.

PÁGINA 42

«RESIDENT EVIL» Hemos estado dentro de la mansión del nuevo «Resident» de GC, ¡y hemos salido alucinados!



PÁGINA 56

«COMMANDOS 2» Ya hemos probado las misiones del nuevo juego de estrategia para PS2 y Xbox. ¡Os toca leerlo, reclutas!

EN ESTE NÚMERO...

Vosotros ahí, tan relajaditos en la playa o la piscina, y las compañías trabajando a tope para que al volver de vacaciones os encontréis un montón de juegazos.



EN ESTE JUEGO DE RALLIES se concentrarán unos ingredientes tan apetitosos como un control muy realista, unos gráficos fuera del alcance de la mayoría y la licencia de uno de los mejores pilotos de la historia.



LAS CLAVES

1 EL CONTROL, que será muy realista, aunque los coches no pesarán tanto como antes.

2 EL CAMPEONATO será el modo principal del juego, y nos pondrá en la piel de Colin con su Ford.

3 LOS GRÁFICOS, que estarán plagados de detalles en escenarios y coches. ¡Realismo total!

- Septiembre
- Codemasters
- Velocidad

COLIN MCRAE 3.0

Se acabaron las bromas. Pronto llegará el momento de demostrar de una vez por todas que realmente eres el mejor piloto de rallies de tu barrio. ¡Pero vas a necesitar un juego que esté a la altura!

LA BÚSQUEDA DEL MÁXIMO REALISMO cuando se trata de simular el difícil deporte de los rallies ha conocido muchos intentos (y algunos batacazos) a lo largo de la historia de las consolas. De entre todos los títulos que han probado suerte, la serie «Colin McRae» fue la que se llevó la palma en las consolas de 32 bits, con una simulación y unos gráficos que quitaban el hipo a cualquiera. Pues bien, ya está muy cerca el momento en que los chicos de Codemasters nos enseñen qué tal le ha sentado a su simulador el salto a los 128 bits, una propuesta muy ambiciosa que no sólo pretende mantener intactas todas las virtudes que convirtieron a este título en un mito, sino que además promete potenciarlas al máximo. Y es que el gran objetivo de esta tercera entrega, según afirman sus programadores, es hacernos sentir como si formáramos parte de un equipo profesional de rallies... sin cobrar un duro, claro.

→EL JUEGO SE CENTRARÁ EN EL EQUIPO FORD, como es ya tradición en la saga, aunque contará también con las licencias de varias marcas de coches más aparte del Focus RS WRC del piloto escocés Colin McRae. De esta forma, el Modo Campeonato, que será el principal, nos me- ▸▸

¡OJO AL DATO!

Un juego "apadrinado" por todo un campeón.
COLIN MCRAE, UNO DE LOS MEJORES PILOTOS DE TODOS LOS TIEMPOS
Aunque nuestro Carlos Sáinz siga siendo su peor pesadilla, hay que reconocer que este piloto escocés de rallies es uno de los mejores pilotos de la historia. ¡No en vano tiene el record de victorias con 25 triunfos totales! Aunque hasta el momento sólo ha sido campeón del mundo una vez, en el año 95. Además ahora también se permite el lujo de ayudar a crear videojuegos.



El simulador estrella...
«COLIN MCRAE» VENDIÓ 4 MILLONES DE UNIDADES EN PS
Cuando todos aún flipábamos en PSone con títulos como «V-Rally» o «Tommi Makinen», llegó este juego y causó un revuelo tan espectacular, que no tardó en convertirse en el simulador de rallies más aclamado del momento.

ESTE SIMULADOR NOS PERMITIRÁ CORRER LOS RALLIES MÁS REALISTAS

EL NIVEL DE LA SIMULACIÓN será altísimo. Correremos en solitario tramos en 8 países distintos. En casos así, la nieve será nuestro principal enemigo.

FOCUS WRC

ASÍ ES EL COCHE DE COLIN MCRAE, la última versión del Focus RS WRC, que será el que pilotéis en el juego. Habrá 11 más disponibles, pero éste acaparará todo el protagonismo.





EL MODO DE JUEGO PRINCIPAL será el Campeonato, en el que conduciremos obligatoriamente el Focus de Colin McRae, pero también podremos utilizar más coches jugando en los modos Carrera Sencilla, Contrarreloj y el modo Multijugador.

DOS SAGAS DE RALLY CASI GEMELAS

Aunque actualmente están llegando muchos juegos de rally, se puede decir que las dos grandes sagas de este género son «V-Rally» y «Colin McRae». Ambas han ido sacando sus respectivas entregas más o menos a la vez desde que comenzaran su andadura en la 32 bits de Sony. Hasta el momento «Colin» ha recibido mejores puntuaciones, mientras que «V-Rally» ha conseguido vender más unidades. ¿Será igual en este tercer enfrentamiento? Pronto lo veremos.



V-RALLY (PS) - PUNT. HC: 94
Esta primera entrega sorprendió por su velocidad, sus numerosos circuitos y sus estupendos gráficos.



V-RALLY 2 (PS) - PUNT. HC: 93
La segunda parte se consagró como uno de los mejores juegos de rallies, aunque se esperaba algo más de él.



V-RALLY 3 (PS2) - PUNT. HC: 87
El estreno de la saga en la nueva generación destaca sobre todo por un apartado técnico impresionante.



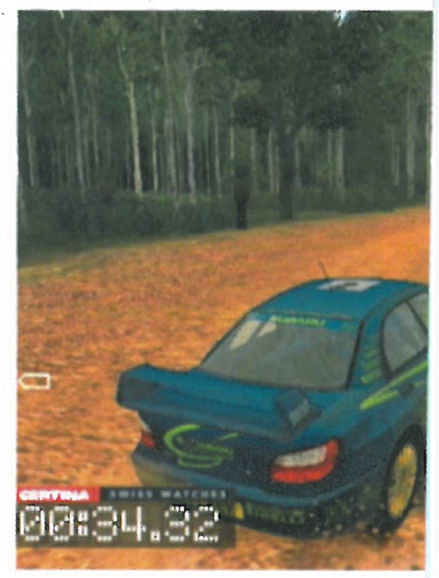
COLIN MCRAE (PS) - PUNT. HC: 95
Aparte de su control realista, destacó por ser el primero en el que se corría en solitario, como en la realidad.



COLIN MCRAE 2 (PS) - PUNT. HC: 94
La segunda parte incorporó unos vehículos mejor modelados y un sistema de control mejor ajustado.

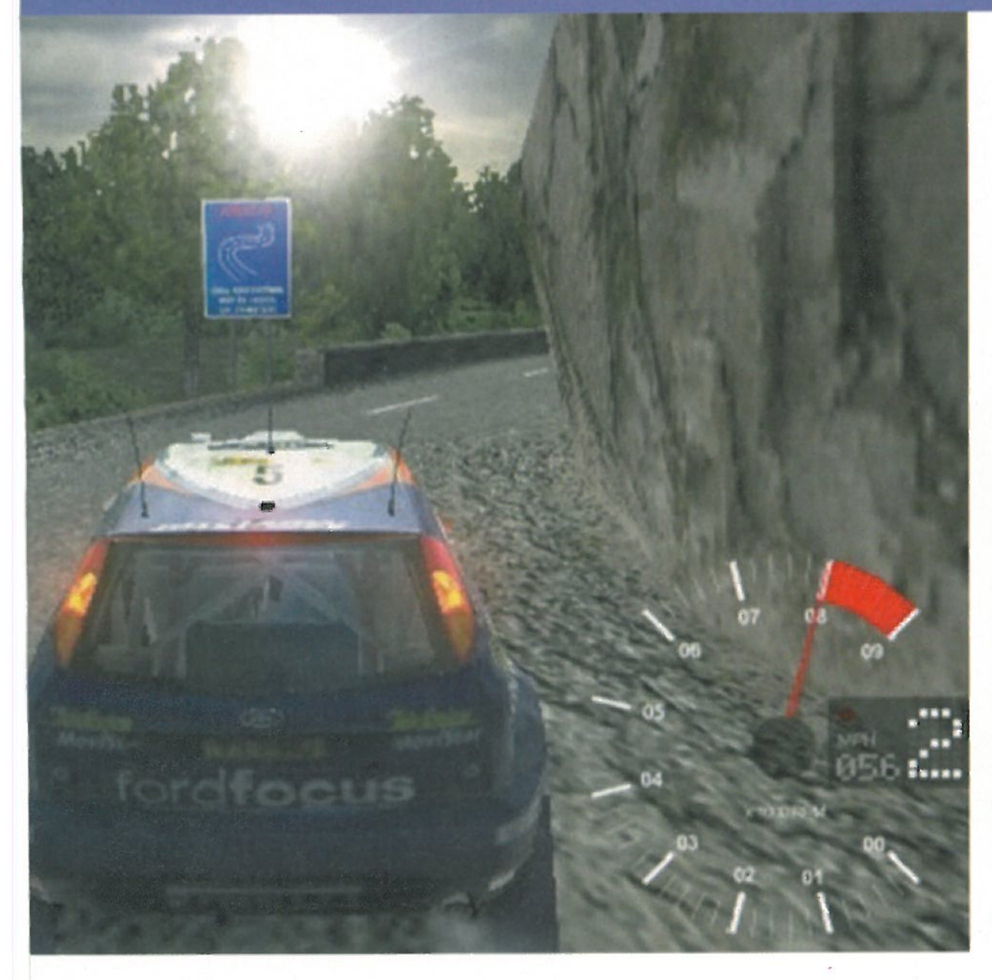


COLIN MCRAE 3 - PUNT. HC: ?
El salto a la nueva generación nos ha sorprendido por su apartado técnico. La nota final, el mes que viene.



tendrá en la piel (o en el mono, mejor dicho) del mismísimo Colin para correr tres temporadas seguidas del Mundial.

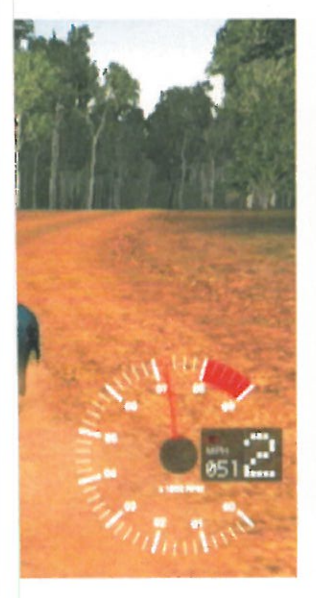
Como la fidelidad al campeonato será total, participaremos en 8 carreras en diferentes paises, recorriendo en solitario tres tramos distintos sobre todo tipo de terreno y con las más variadas condiciones atmosféricas. Pero antes, durante las sesiones



LA CALIDAD TÉCNICA SERÁ ENORME, PERO EL CONTROL Y LOS DETALLES GRÁFICOS SE LLEVARÁN LA PALMA



EL MODELADO DE LOS COCHES será casi perfecto, probablemente el mejor de todos los juegos del género que ahora mismo hay en PS2.





LA VISTA INTERIOR merecería el premio a la más realista, si existiese ese premio, claro. ¡Hasta los "limpias" se llevarán las gotas de lluvia!



LOS 8 CIRCUITOS transcurrirán por países como Grecia, Argentina, EEUU o España, y cada uno contará con varios tramos distintos.

de entrenamiento, demostraremos que además de grandes pilotos somos unos buenos mecánicos, ajustando en las opciones de telemetría un gran número de elementos de nuestro coche, que afectarán a la conducción y nos permitirán ganar unos segundos preciosos en cada tramo.

Y como os hemos dicho antes, no todo serán Colin y su Focus, ya que también podremos conducir otros vehículos -habrá 12 en total, más alguno oculto- en el modo de Carreras Simples o en el multijugador para un máximo de 4 pilotos simultáneos.

→EL NIVEL TÉCNICO SERÁ ALTÍSIMO. Nosotros hemos manejado una versión beta que estaba aún bastante verde, pero aunque contenía algunos problemas gráficos y jugables que no dudamos que serán corregidos, ya mostraba unos detalles alucinantes. Los coches serán grandes, sólidos y sufrirán todo tipo de daños en la carrocería, mientras que efectos como las gotas de lluvia sobre el cristal os dejarán boquiabiertos.

Lo que también nos ha quedado claro es que el pilotaje va a seguir siendo una delicia. A los coches se les notará algo menos "pesados" que en anteriores versiones, y exigirán de vosotros algo más que un par de partidas de práctica, pero... ¿es que acaso pensabais que ganar el mundial de rallies iba a ser fácil? HC

→PRIMERA IMPRESIÓN

Los gráficos tienen una pinta de lujo y el control parece que estará muy bien ajustado para que estas carreras nos ofrezcan la más rigurosa simulación.



INVESTIGAR LA MANSIÓN será nuestro objetivo principal. En sus estancias nos encontraremos un montón de "fiambres" con ganas de marcha, con los que habrá que acabar a tiro limpio antes de que nos "merienden".



LAS CLAVES

1 **EL APARTADO VISUAL,** que incluirá, entre otras mejoras, efectos de iluminación en tiempo real.

2 **LA AMBIENTACIÓN,** que hará que pasemos mucho miedo gracias al diseño de los zombis.

3 **LAS NOVEDADES.** El juego incluirá varios cambios respecto al original: puzzles, armas...

- Septiembre
- Capcom
- Survival Horror

RESIDENT EVIL

¿Buscas piso? Pues este juego te va a ofrecer una vieja mansión llena de zombis y otras criaturas infernales, con muchos sustos y más de un puzzle que resolver... ¡Espera! ¿Por qué corres?

HEMOS PASADO MUCHO MIEDO. Es duro reconocerlo a nuestra edad, pero es cierto: después de jugar un buen rato a «Resident Evil», casi nos lo hacemos en los pantalones. Y no estamos de cachondeo. Lo que ocurre es que esta revisión del primer capítulo de la saga «Resident Evil», un juego que salió hace 6 años en Saturn y PSone, promete convertirse en uno de los Survival Horror, o aventura de acción y terror, más "acongojantes" de los últimos tiempos.

Para empezar, la intro y el argumento del juego parecerán sacados de una película tipo "La noche de los muertos vivientes": un grupo de fuerzas especiales se dirigirá a una antigua mansión en Racoon City, pero antes de llegar allí sus miembros serán atacados en un bosque cercano por una jauría de perros endemoniados, y tendrán que correr a refugiarse en el viejo caserón. ¿Salvados? De eso nada, porque entonces descubrirán con horror que está... ¡plagado de zombis!

NUESTRO OBJETIVO A PARTIR DE ENTONCES será descubrir qué demonios ocurre, mientras tratamos de escapar con vida de la casa, controlando según elijamos a Chris Redfield o Jill Valentine, dos miembros del grupo. Pero a los "inquilinos"



¡OJO AL DATO!

Un juego de película
DE LA CONSOLA AL CINE... ¡DOS VECES!
El éxito de la serie «Resident Evil» propició que se rodase una versión cinematográfica, que se ha estrenado hace poco en España. Ahora incluso se piensa en rodar una secuela, llamada provisionalmente "RE2 Némesis". Ahora bien, Némesis no aparecía hasta la tercera entrega de la saga...

Estos japoneses...
PASIÓN POR «RESIDENT EVIL»
En Japón, la saga ha creado tal furor entre sus fans que existen concursos de disfraces de «Biohazard», que es como llaman allí a «Resident Evil», atracciones que recrean la mansión donde se desarrolla la aventura, periódicos ficticios para los supuestos habitantes del pueblo de Racoon City, obras de teatro...



EL PRIMER CAPÍTULO DE LA SERIE VUELVE CON UN ASPECTO AÚN MÁS TERRORÍFICO



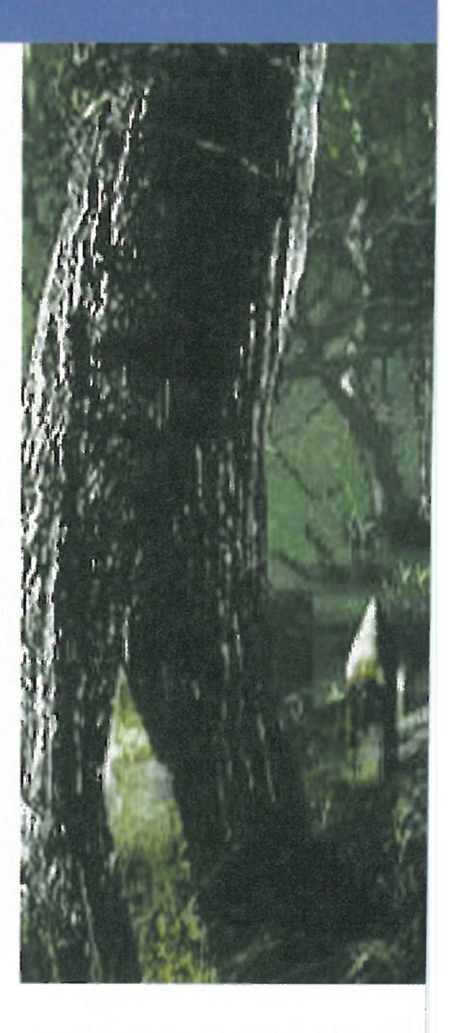
JILL

ES LA ÚNICA CHICA DEL EQUIPO STARS, el grupo de élite que se enfrenta a los zombis, pero es tan dura como cualquier "tiarrón". ¡Si hasta luchará ella solita con un grupo de cinco muertos vivientes!

PODREMOS CONTROLAR A CHRIS O A JILL, y dependiendo del que llevemos tendremos acceso a unas armas u otras. En cualquier caso, resultarán muy útiles contra bicharracos tan repugnantes como éste.

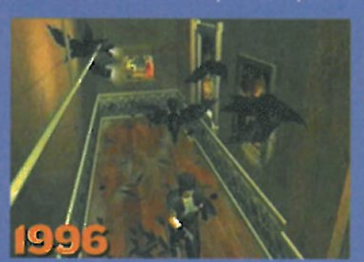


LAS SALAS DE LA MANSIÓN OFRECERÁN UN GRAN REALISMO, tanto las nuevas, que han sido diseñadas exclusivamente para este juego, como las que ya aparecían en la versión original. ¿Os acordáis del pasillo lleno de perros?

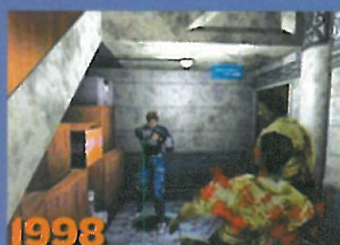


LOS RESIDENT HABIDOS (Y UNO POR HABER)

Desde el nacimiento de la serie «Resident Evil» en 1996, cada entrega ha superado a la anterior o, al menos, ha incluido novedades apreciables. Por si alguno ha pasado los últimos años en una isla desierta con un balón de voleibol como compañía, aquí os recordamos los juegos más importantes de la saga y el próximo en salir.



RESIDENT EVIL: De la primera frase que aparecía al comenzar la partida, que decía "Enter the Survival Horror", nació el nombre de este género.



RESIDENT EVIL 2: En este capítulo, además de enfrentarnos con decenas de zombis, las historias de los dos personajes se completaban entre sí.



RESIDENT EVIL 3: Aquí, un misterioso zombi con una gabardina negra nos perseguía durante todo el el juego y nos atacaba en múltiples ocasiones.



RESIDENT EVIL CODE: VERONICA Fue la gran revolución gráfica de la saga, ya que los escenarios eran en 3D, y no imágenes fijas en 2D como antes.



RESIDENT EVIL GUN SURVIVOR 2: El juego estaba diseñado para jugar con pistola, y nos permitía movernos con total libertad por escenarios 3D.



RESIDENT EVIL 0: Exclusivo para GC, será una precuela de toda la saga, y nos permitirá alternar el control entre los dos personajes en todo momento.

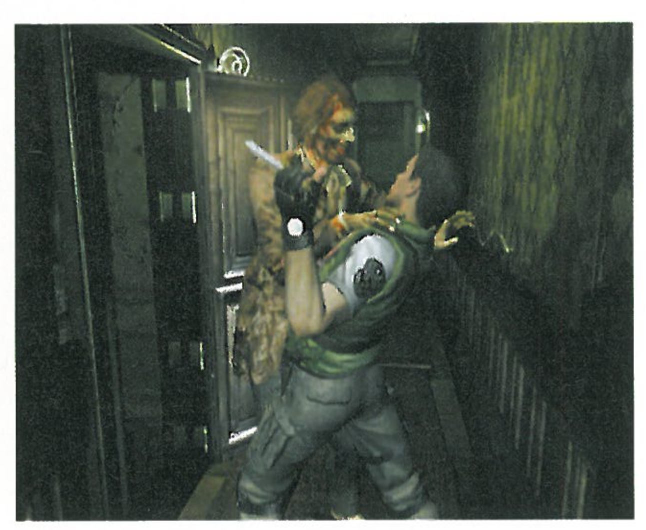


de la casa no les hará ni pizca de gracia que pisemos su territorio, e intentarán mordernos la yugular (dicen que es su aperitivo favorito). Para mantenerlos a raya contaremos con un montón de armas ofensivas, como pistolas, escopetas o lanzagranadas, y otras defensivas, como dagas o pequeñas baterías para darles caña a base de voltios, y que podremos usar cuando tengamos a





■ AUNQUE EN ESENCIA EL JUEGO SERÁ IGUAL QUE EN PLAYSTATION, SUS GRÁFICOS Y LOS CAMBIOS LO HARÁN BASTANTE MEJOR ■



LAS ARMAS DEFENSIVAS, como los puñales y las baterías, nos ayudarán a zafarnos de los zombis que se acerquen demasiado...





LOS ZOMBIS SERÁN MUY LISTOS, y hasta se acercarán por la espalda para darnos un susto de muerte. ¡Chris, rápido, date la vuelta!



LA ILUMINACIÓN EN TIEMPO REAL y los efectos gráficos, como la niebla o los provocados por el calor, crearán una gran ambientación.

los zombis encima. Pero ojo, que además de acción también habrá mucha investigación, y como en toda aventura que se precie, nos tocará resolver un montón de puzzles o encontrar llaves y objetos para seguir avanzando.

➔PARA CREAR LA ATMÓSFERA TERRORÍFICA de la que os hablábamos al principio, el juego dispondrá de un apartado gráfico de lujo, ya que todas las zonas de la mansión, tanto las que estaban en la versión original como las nuevas (que no serán pocas), parecerán tan reales que nos meterán de lleno en la aventura. Y eso sin menospreciar el diseño de los protagonistas y los zombis, que estarán tan llenos de detalles que podremos verles los dientes a través de los agujeros de su cara, e incluso comparar el tamaño de sus uñas. Además, por si esto os parece poco, durante toda la partida vamos a asistir a un espectacular despliegue de juegos de luces y sombras en tiempo real, que completarán una ambientación de auténtica pesadilla.

Bueno, con todo lo dicho ya os podéis hacer una idea de cómo será el juego, así que de momento lo dejamos aquí. Nosotros, mientras tanto, vamos a seguir pasando miedo para preparar el análisis del próximo número. HC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

Visto lo visto, «Resident Evil» se va a convertir en uno de los títulos más terroríficos del momento gracias a un apartado gráfico espectacular. La pena es que va a estar subtitulado, pero no doblado a nuestro idioma.



LOS DINOSAURIOS serán los protagonistas de este shoot'em up. Su aspecto será alucinante, y se comportarán con una inteligencia muy alta. Recorrer los escenarios enfrentándonos a ellos será una experiencia muy intensa.



LAS CLAVES

1 **LA AMBIENTACIÓN** nos hará creer que estamos de verdad en una tierra habitada por dinosaurios.

2 **LOS DINOSAURIOS.** Su comportamiento y su aterrador aspecto nos harán pasarlas canutas.

3 **LAS ARMAS,** que nos dejarán impactados por su contundencia y su enorme variedad.



- Septiembre
- Acclaim
- Shoot'em up subjetivo

TUROK EVOLUTION

En el lejano Oeste, los indios utilizaban sus flechas para atacar a los vaqueros. Ahora las cosas han cambiado mucho, y guerreros como Tal'Set las necesitan cuando salen a cazar... ¡dinosaurios!

ATRAVESAR UNA GRIETA ESPACIO-TEMPORAL debe ser una experiencia de lo más desconcertante, sobre todo si el lugar donde aparecemos está lleno de dinosaurios. Y qué deciros si encima descubrimos que un malvado llamado Lord Tyrannus quiere utilizar hordas de reptiles inteligentes, literalmente armados hasta los dientes, para conquistar la Tierra. Francamente, sería un marrón para cualquiera menos para Tal'Set, el guerrero indio que protagonizará «Turok Evolution», porque él sabrá cómo despacharlos a base de hachazos, flechazos y todo tipo de ataques acabados en "azos".

Como seguro que sabéis (porque os leísteis el reportaje que dimos hace dos meses, ¿verdad?), os estamos hablando de una salvaje aventura de disparos en primera persona, quinta entrega de una aclamada saga de shoot'em up subjetivos que hasta ahora sólo había salido en N64. El nuevo capítulo llegará a las tres consolas de 128 bits, y parece que va a reunir calidad suficiente como para dejar en pañales a sus antecesores.

SUS OPCIONES DE JUEGO SERÁN ENORMES. Existirán nada menos que 56 niveles, y la mayor parte del tiempo jugaremos con una vista en primera

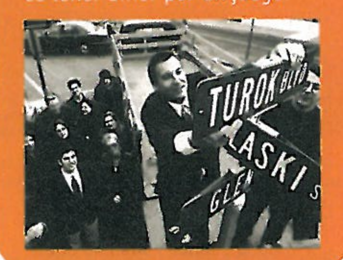
ESTE SHOOT'EM UP SUBJETIVO NOS HARÁ VIAJAR A UN MUNDO LLENO DE AGRESIVOS DINOSAURIOS

v1. 201. 420

¡OJO AL DATO!

Revolucionó el género... LA PRIMERA ENTREGA ARRASÓ EN N64
«Turok Dinosaur Hunter» apareció en 1997, y alcanzó el primer puesto en todas las listas. En Hobby Consolas se llevó un 96, y de él se dijeron cosas como "es el juego con el que tendremos que comparar a los que vengan en el futuro", o "es el shoot'em up subjetivo más impactante de la historia". ¡El listón está muy alto para «Turok Evolution»!

Su nivel de popularidad se sale de lo común... EN EEUU HAY UNA CALLE QUE TIENE EL NOMBRE DEL JUEGO
Por lo visto, el alcalde de la ciudad neoyorquina de Glen Cove estaba tan viciado con «Turok», que decidió cambiar el nombre a una de sus calles -"Pulaski Street"-, y ponerle "Turok Boulevard". ¡Eso sí que es tener amor por un juego!



100
100
v1. 184. 327

EL ARCO DE TAL´SET va a ser una de las armas más eficaces, pero llegaremos a utilizar hasta un total de 15 diferentes, siempre desde una perspectiva subjetiva. ¡Cuidado! por allí aparece otra "lagartija".

TAL´SET

ESTE GUERRERO INDIO será el gran protagonista del juego, tomando así el relevo del mismísimo Turok, que era quien aparecía en las entregas anteriores. ¡Suerte chaval!





LOS VERDADEROS ENEMIGOS no serán los dinosaurios que poblarán los escenarios, sino estos reptiles inteligentes creados por Lord Tyrannus. Nos atacarán utilizando diferentes tácticas, pero si se ven solos o acorralados saldrán "por piernas".



HABRÁ MÁS TIROS EN TODAS LAS CONSOLAS

Aquí tenéis una lista con los seis mejores shoot'em up subjetivos de nueva generación con los que tendrá que vérselas «Turok Evolution» cuando salga a la venta. Como podéis comprobar, hay exponentes para todas las consolas de 128 bits, y cada uno de ellos ofrece su propia característica especial que lo hace diferente de los demás. ¿Podrá el indio Tal'Set acabar no sólo con sus dinosaurios, sino también con esta fiera competencia?



«HALO» El primer gran juego del género en la máquina de Microsoft es también uno de los mejores shooters que hayáis visto en ninguna consola.



«MEDAL OF HONOR FRONTLINE» La II Guerra Mundial es el escenario de este juegazo, que os alucinará con su ambientación totalmente realista.



«HALF LIFE» Este popular juego de PC ofrecía una gran calidad técnica y jugable, aunque por desgracia no incluía la opción de jugar por Internet.



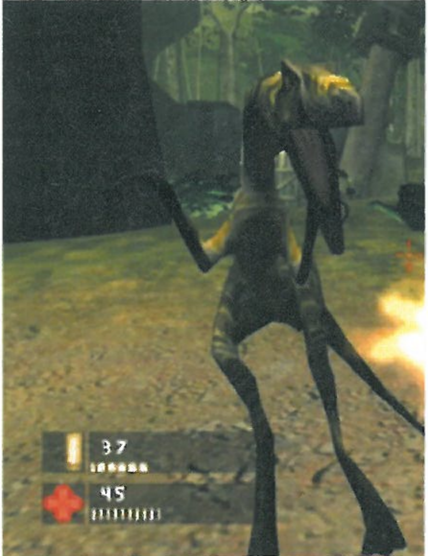
«007 AGENTE EN FUEGO CRUZADO» El atractivo de este juego del agente Bond está en en los "chismes" que podemos usar... y claro, en las chicas.



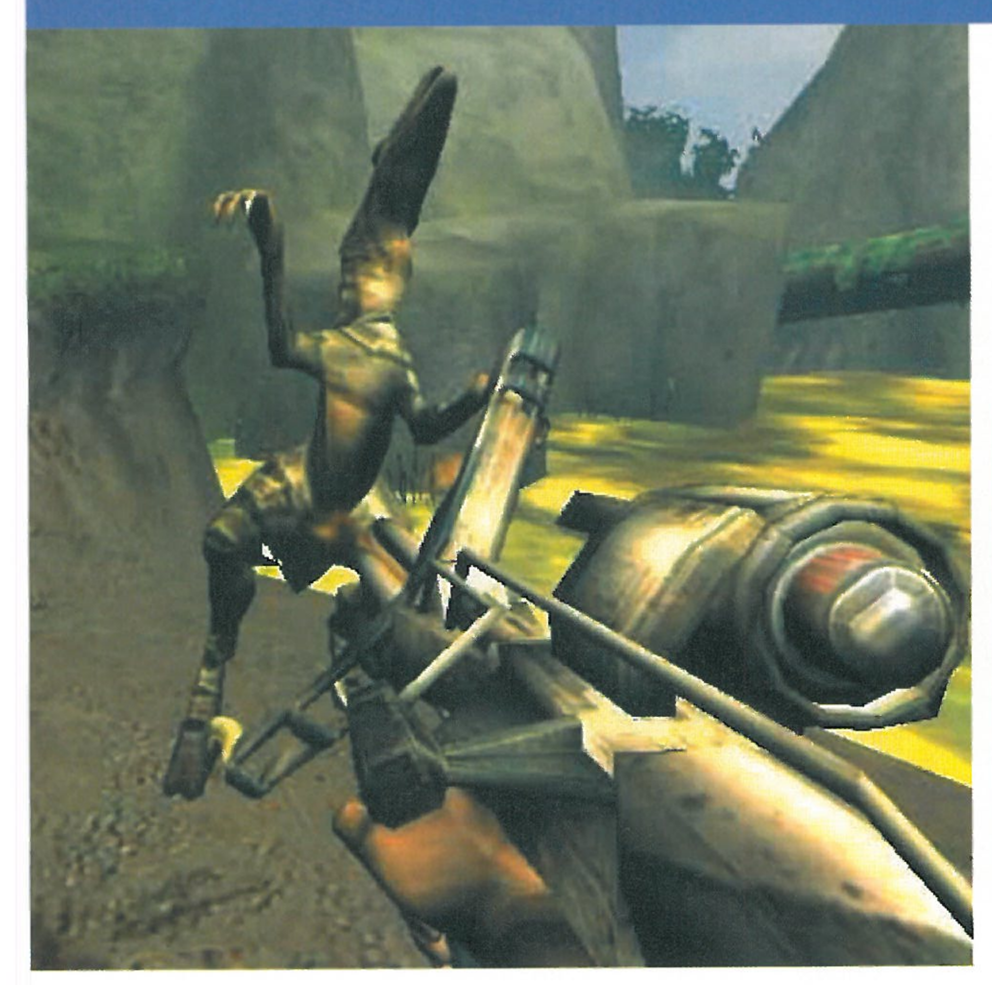
«QUAKE III REVOLUTION» El mítico juego de PC llegó a PS2 (y DC) con esta versión de su última entrega, que incluía un genial modo multijugador.



«DINO STALKER» Este original juego de Capcom también trae dinosaurios, pero cuenta con el aliciente de que se juega con la pistola de PS2.



persona para limpiar de enemigos escenarios tan variados como una espesa jungla, unas cavernas o edificios futuristas. Para ello podremos usar a discreción 15 armas diferentes, que irán desde el clásico arco indio con varios tipos de flechas, hasta un lanzador de rayos antigravitatorios o un bestial taladro de cerebros. Pero es que, además, también vamos a encontrarnos

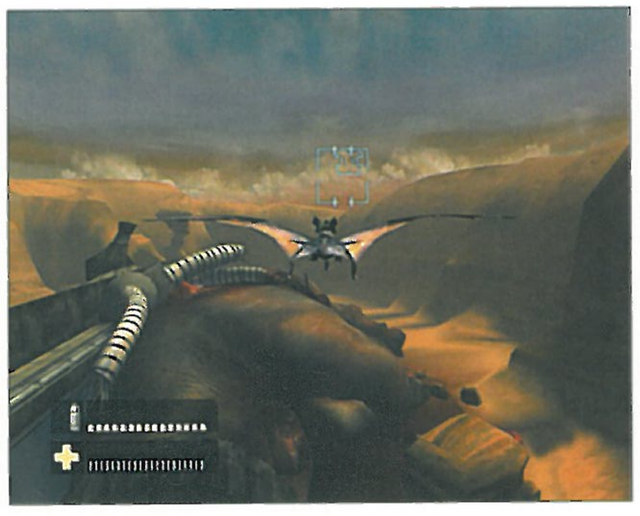


■ EL ENEMIGO A BATIR SERÁ UN EJÉRCITO DE REPTILES TRATADOS GENÉTICAMENTE, QUE TENDRÁN UNA GRAN INTELIGENCIA ■



ADEMÁS DE PEGAR TIROS, tendremos que investigar para encontrar llaves o resolver pequeños puzzles que nos permitan avanzar.





LAS FASES AÉREAS le darán una gran variedad al desarrollo ya que se jugarán al más puro estilo de simulador de combate aéreo.



CADA ARMA que encontremos tendrá una posible transformación, de forma que un "simple" rifle se podrá convertir en una ametralladora.

fases de vuelo a lomos de un Pteranodón, con disparos y persecuciones en plan "Star Wars" incluidos, y algunas zonas en las que habrá que avanzar sigilosamente al estilo «Metal Gear».

➔Y ES QUE NO TODO VA A SER DISPARAR a diestro y siniestro, o al menos eso no será siempre lo más aconsejable, ya que los escenarios y sus pobladores -una fauna entre la que veremos dinosaurios de muchas especies, monos, ciervos, etc.- nos permitirán interactuar y abrirnos accesos que nos faciliten el avance. Por ejemplo, podremos derribar árboles o rocas desde las laderas para acabar con nuestros enemigos sin peligro, o ahorrar munición dejando que sean otros dinosaurios los que den buena cuenta de ellos a bocado limpio.

Hay muchas más cosas de las que podríamos hablaros, como el completísimo modo multijugador, las secuencias de vídeo que narrarán el argumento, la enorme inteligencia artificial de los enemigos, sus reacciones a nuestros disparos (vomitarán si les disparamos un veneno, nos pedirán clemencia cuando no puedan escapar...), o la impresionante calidad que apuntan sus gráficos, pero como adelanto de lo que nos espera es suficiente. Lo dejamos aquí, pero no bajéis la guardia... ¿no oís los rugidos cada vez más cercanos? HC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

A nivel técnico puede llegar a ser el nuevo "crack" del género. Lo único que nos ha parecido raro son los niveles de vuelo. ¿Un dinosaurio con misiles?



RECORREREMOS UNA CASA LLENA DE ESPECTROS, y tendremos que usar la cámara de fotos para derrotarles. El daño que les hagamos dependerá de la calidad de la foto.





LAS CLAVES

1 **EL MIEDO** que vamos a pasar jugando, incluso de día. La sensación de estar dentro de una casa llena de fantasmas va a ser de lo más estremecedor.



2 **LA ORIGINALIDAD** de los "combates", ya que el único arma que tendremos para derrotar a los fantasmas será una vieja cámara de fotos.



3 **LOS GRÁFICOS**, entre los que destacarán los efectos de luz y el diseño de los escenarios.



- Septiembre
- Tecmo
- Aventura de terror

PROJECT ZERO

¿Entrar en una casa llena de fantasmas con una simple cámara de fotos? Espere, debe tratarse de un error. ¿Oiga? ¿Hay alguien ahí?

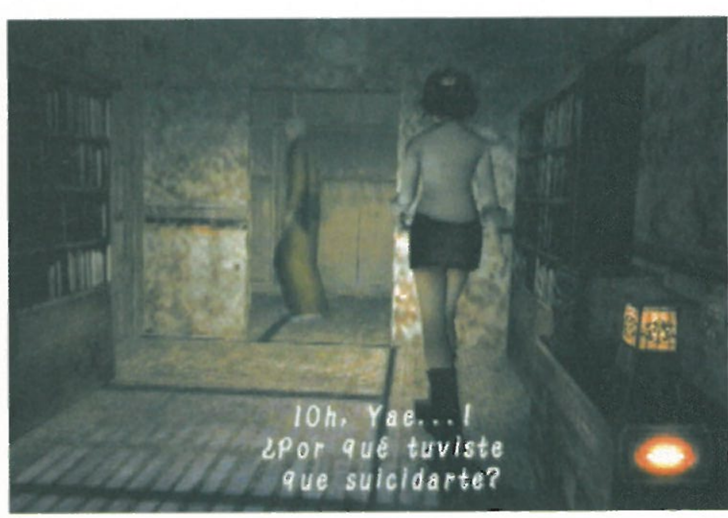
MIKU, UNA INOCENTE NIÑA DE 10 AÑOS, va a ser la culpable de que pasemos más miedo que nunca. Resulta que el pringado de su hermano se ha metido en una casa llena de fantasmas, y ella nos va a pedir que la acompañemos dentro para buscarle. Pero tranquilos, que no iremos con las manos vacías, sino que llevaremos una linterna y... ejem, una antigua cámara de fotos. Vale, no es muy tranquilizador, pero es que se trata de una cámara especial: nos moveremos por la casa con una vista en tercera persona, y cuando veamos un espíritu podremos pasar a una perspectiva subjetiva, a través del objetivo de la cámara, desde la que fotografiaremos al espectro hasta derrotarlo. Además, también servirá para resolver muchos puzzles en la casa.

Y NO PENSÉIS QUE SERÁ UN JUEGO PARA NIÑOS, del tipo "sácale fotos al fantasmita", sino que tendrá un ambientación aterradora, con espectros que aparecerán a nuestra espalda, o lamentos que se oirán en la distancia. Será un tipo de terror más psicológico que visual, ya que, además de recorrer unos decorados tétricos, sólo veremos con claridad la zona que ilumine nuestra linterna, mientras que el resto permanecerá en sombras. Vamos, que jugar solos y a oscuras será un reto para la limpieza de nuestra ropa interior... HC

PRIMERA IMPRESIÓN

Pocas veces hemos visto un juego tan escalofriante y terrorífico como éste, aunque parece que va a ser algo corto.





EL TERROR DE «PROJECT ZERO» será más psicológico que visual. La acción se desarrollará casi a oscuras, ¡aunque quizá sería mejor no ver nada en absoluto!

SI QUIERES DEMOSTRAR QUE NO LE TIENES MIEDO A NADA... ¡ÉCHATE UNA PARTIDA CON ESTE JUEGO POR LA NOCHE Y A SOLAS!



Según sus programadores... EL ARGUMENTO DEL JUEGO ESTÁ BASADO EN UNA HISTORIA REAL

La acción transcurre en la mansión Himuro, que existe realmente en Japón. Dicen que en esa casa ocurren fenómenos paranormales, y por eso Tecmo organizó allí un "terrorífico" evento para la prensa (debajo).



El apoyo de la prensa... EL JUEGO HA RECIBIDO BUENAS CRÍTICAS DE LA PRENSA ESPECIALIZADA

«Project Zero» ha salido ya en Japón y Estados Unidos, y tanto las revistas como las páginas de Internet especializadas en juegos han coincidido en alabar su espeluznante atmósfera.







LOS FANTASMAS aparecerán en cualquier momento, y eso nos mantendrá en tensión constantemente.



LAS FOTOS SE PODRÁN GUARDAR en un álbum, pero no habrá muchos que quieran volver a ver algo así.



LAS SECUENCIAS DE VÍDEO no tendrán nada que envidiarle a las mejores películas de terror.





VELOCIDAD Y ACCIÓN serán los ingredientes fundamentales de este espectacular juego de coches. Nuestro papel será el de especialistas que ruedan todo tipo de escenas arriesgadas en seis películas diferentes.

- Septiembre
- Reflections
- Velocidad

STUNTMAN

¿Un juego de carreras que os hará participar en el rodaje de una peli? Suena bastante bien, pero a la chica se la camelará el galán de turno, y vosotros os "comeréis" las escenas más arriesgadas...

LOS ESPECIALISTAS DE HOLLYWOOD tienen los días contados, y la culpa de que vayan al paro la vamos a tener nosotros. Tranquilos, que no nos hemos vuelto locos. Lo que pasa es que «Stuntman» nos convertirá en especialistas de conducción encargados de rodar las escenas mas arriesgadas de un total de seis películas ficticias.

Lo primero que llama la atención del juego es su original planteamiento, ya que, a pesar de ser un juego de coches, no consistirá en las típicas carreras, sino que irá mucho más allá. Antes del rodaje de cada escena, el director y el especialista nos darán las instrucciones para filmar la secuencia con éxito, y después, manos al volante, tendremos que ir siguiendo unas indicaciones que nos llegarán mediante flechas en la pantalla, ya sea para perseguir a otro coche, huir de alguien o, simplemente, superar con éxito una ruta establecida. Curioso ¿verdad?

→LA CONDUCCIÓN SERÁ RÁPIDA Y AGRESIVA, siempre sorteando peatones, vehículos y todo tipo de obstáculos que se cruzarán en nuestro camino. Habrá también adelantamientos temerarios, derrapes al límite para doblar esquinas en calles estrechas y saltos casi imposibles. En fin, toda una serie de peripecias que pondrán a cien nuestros niveles de adrenalina.

Las películas se rodarán en diferentes lugares del mundo, como Bangkok, Londres o Mónaco, y pertenecerán a los géneros mas representativos del cine: lo mismo intervendremos en una aventura tipo Indiana Jones, que en una peli de mafiosos con sus espectaculares persecuciones. Y para darle el máximo realismo a la acción, todos los escenarios serán interactivos, de forma ▸▸

LAS CLAVES



1 **EL PLANTEAMIENTO** va a ser muy innovador. ¡Rodar películas con coches no es nada habitual!

2 **LOS GRÁFICOS.** Al ver las repeticiones de las escenas que filméis os quedaréis boquiabiertos.

3 **LA AMBIENTACIÓN.** Cada película tendrá sus vehículos y su escenario correspondiente.



PILOTANDO TODO TIPO DE VEHÍCULOS, FILMAREMOS LAS ESCENAS DE ACCIÓN MÁS ARRIESGADAS

¡OJO AL DATO!

Siempre originales... LOS PROGRAMADORES SON LOS MISMOS QUE HICIERON «DRIVER»
Reflections, los creadores de «Stuntman», han sido también los responsables de dos de las sagas de conducción de más éxito de PSone: «Destruction Derby» y «Driver». Y ambas coinciden con «Stuntman» en que, pese a tener a los coches y la velocidad en primer plano, su desarrollo se aparta de las carreras típicas del género.

Consejos de experto... HAN TRABAJADO CON UNO DE LOS MEJORES ESPECIALISTAS
El asesor técnico oficial del juego ha sido Vic Armstrong, uno de los especialistas más reconocidos. Baste deciros que ha ganado uno de los Oscar de su género, y que figura en el Guinness por haber rodado más de 250 películas, entre las que destaca toda la saga de James Bond. ¡Mirad lo que hacía en "El mañana nunca muere"!



LOS COCHES

CADA ESCENA QUE RODEMOS será un desafío para nuestra habilidad al volante, y nuestro vehículo sufrirá todo tipo de daños con los choques.

LOS GRÁFICOS SERÁN DE PELÍCULA, y perdón por un juego de palabras tan facilón. Os alucinarán por el modelado de los vehículos, los efectos de todo tipo y unos escenarios repletos de detalles.



CONDUCIREMOS LOS VEHÍCULOS MÁS VARIADOS. Habrá diferentes modelos de coche, todo-terrenos, motos de nieve y hasta un Tuk-Tuk. ¿Que no sabéis lo que es eso? Pues echad un vistazo a esta pantalla y saldréis de dudas.



UN ESTILO DE CONDUCCIÓN "DIFERENTE"

El género de la conducción no sólo vive de los juegos de carreras clásicos, en los que todo consiste en pisar a fondo el acelerador para conseguir cruzar la línea de meta antes que nadie. También comprende títulos que nos ofrecen un punto de vista distinto, y que cada vez son más numerosos. Os hablamos de juegos en los que, además de correr a mil por hora, hay que disparar, chocarse, etc. Aquí tenéis una selección de los que llegarán a PS2 en los próximos meses.



THE GETAWAY Han sido largos años de desarrollo, pero al fin parece que vamos a poder hincarle el diente a esta mezcla de acción y conducción.



TRUE CRIME Nos pondrá en el papel del detective Kang, con quien vamos a vivir persecuciones y peleas de todo tipo por las calles de Los Ángeles.



STARSKY & HUTCH Combinando la conducción y los disparos por igual, nos trasladaremos a la famosa serie policiaca que triunfó en los años 70.



WRECKLESS La esperada conversión de Xbox ya está en camino. Ya sabéis: persecuciones por toda la ciudad para lograr detener a la mafia japonesa.



HOT WHEELS Nos pondremos al volante de estos conocidos vehículos para destrozar a nuestros rivales chocando o disparando contra ellos.



BURNOUT 2 Si la primera parte de este juego, con sus espectaculares colisiones, os pareció buena, su continuación promete ser aún mejor.



que podremos estamparnos contra las casas, destrozar vallas o tenderetes callejeros y, por supuesto, chocar contra otros vehículos. Además, los impactos dejarán huella en nuestro coche, que acabará pidiendo a gritos que lo "ingresemos" en un taller de chapa con urgencia.

Y ya que hablamos de vehículos, debéis saber que habrá 40 en total, y que el garaje del juego va





■ SERÁ UN JUEGO DE COCHES MUY INUSUAL: NO HABRÁ CARRERAS, SINO "MISIONES" QUE NOS ENCARGARÁ EL DIRECTOR DE LA PELI ■



HABRÁ UN TIEMPO LÍMITE para rodar cada escena, y unas flechas nos irán indicando sobre la marcha las cosas que debemos hacer.





LAS PERSECUCIONES serán una de las situaciones habituales en los rodajes. No habrá obstáculos que nos detengan en nuestra carrera.



LAS PELÍCULAS nos recordarán a títulos muy conocidos. Cualquiera podría pensar que esta escena es de "En busca del arca perdida".

a ser tan variado como las películas en las que participéis, con modelos clásicos, cochazos deportivos, motos con sidecar, etc.

➔Y ADEMÁS DEL PROMETEDOR MODO PRINCIPAL, que es el que os hemos contado, «Stuntman» todavía se reservará más caña para darnos, con otras posibilidades de juego que consistirán en divertidos y extravagantes retos en los que se podrá incluso configurar los escenarios.

Pero aún habrá más, pues una vez se termine cada secuencia, todos los saltos, choques, explosiones y demás peripecias quedarán reflejados en las repeticiones que aparecerán tras rodar cada escena. Incluso se podrá ver el resultado del rodaje completo de cada película en el montaje final, con el papel principal interpretado por actores virtuales perfectamente caracterizados... ¡excepto en los momentos arriesgados en los que nosotros salgamos en escena!

Y, por supuesto, como podéis apreciar en estas pantallas, el juego lucirá un aspecto impresionante, con un look que recuerda mucho a «Driver» pero adaptado a la potencia de PS2. Desde luego, el estilo de juego, los espectaculares gráficos y la cuidada ambientación convertirán nuestra habitación en un plató de cine. ¡Acción! HC

➔PRIMERA IMPRESIÓN

La conducción y la acción se van a combinar para hacernos disfrutar y soltar adrenalina por igual, aunque tenemos nuestras dudas con el ritmo de la acción en el modo de juego principal.



LAS MISIONES SERÁN MUY VARIADAS, y a veces nos tocará derrotar a patrullas enemigas... ¡tanques incluídos! Por suerte, podremos "inventar" varias estrategias diferentes: lanzar una granada, provocar una distracción, etc.



LAS CLAVES



1 EL DESARROLLO. Cada personaje tendrá que combinar su habilidad con la del resto del equipo.

2 LA LIBERTAD DE ACCIÓN para resolver las misiones del modo que mejor nos parezca.

3 LOS ESCENARIOS. Imágenes en 2D llenas de detalles, pondrán una ambientación perfecta.

- Septiembre
- Eidos
- Estrategia



COMMANDOS 2

Pasar dos días sin ducharte y con la nevera vacía cuando tus padres se van de fin de semana es duro, pero nada comparado con el trabajo de los comandos reales en la 2ª Guerra Mundial.

LA ESTRATEGIA Y LA AVENTURA SE COMBINARÁN en este juego con denominación de origen española. Pero ojo, que nadie se asuste esperando un desarrollo cansino o lleno de menús farragosos, ¡de eso nada! Por el contrario, en «Commandos 2» lo primordial va a ser la diversión y la libertad de acción. ¿A que parece que no va a tener nada que ver con lo que suele ser habitual en los juegos de estrategia?

Poneos en situación: es la Segunda Guerra Mundial, y formamos parte del único comando con... ejem, capaz de aceptar doce de las misiones más temerarias, como secuestrar a un oficial nazi o rescatar a un escuadrón aliado bajo fuego enemigo. Un equipo que se moverá a sus anchas por enormes escenarios prerrenderizados (imágenes fijas creadas por ordenador), con localizaciones exteriores e interiores que reflejarán con detalle lugares reales, desde un campo de prisioneros a las calles de París.

ESTOS TEMERARIOS Y ORIGINALES SOLDADOS formarán un grupo variopinto, en el que cada miembro tendrá una función específica. En concreto, serán nueve valientes: un boina verde, un espía, un artificiero, un conductor, un ratero, un buceador, una seductora, un francotirador y hasta un fiel perro llamado Whisky. ¿Y cómo trabajarán estos fieros guerreros? Pues en equipo, claro. Por ejemplo, si queremos que el artificiero use los explosivos guardados en un barracón, tendremos que controlar al ratero (el único capaz de forzar la cerradura) para que se los dé, no sin antes "despejar" el camino de soldados gracias al francotirador. ¿Pilláis la idea? Se va a tratar de combinar las habilidades de cada personaje para conseguir el objetivo, y si lo hacemos sin ser descubiertos, mejor que mejor, ya que aunque la mayoría de estos comandos ▶▶

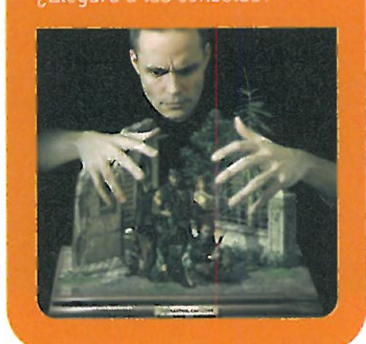
NUEVE SOLDADOS DE ÉLITE ESTARÁN A NUESTRAS ÓRDENES EN MISIONES DE LA 2ª GUERRA MUNDIAL

UNA CUESTIÓN DE ESTRATEGIA. No. Aquí la cosa no va de disparar a diestro y siniestro. El juego consiste en avanzar combinando las diferentes cualidades de los 9 miembros de nuestro comando. Así que ya sabéis: a darle al coco, no al gatillo.

¡OJO AL DATO!

Ésta es la segunda parte. VIENE DEL PC, Y ES RÉCORD DE VENTAS
La primera entrega, llamada «Behind Enemy Lines», su expansión («Beyond the Call of Duty»), y esta segunda parte («Men of Courage»), que aparece ahora en PS2 y Xbox, han conseguido vender la friolera de tres millones de copias. ¡Casi nada!

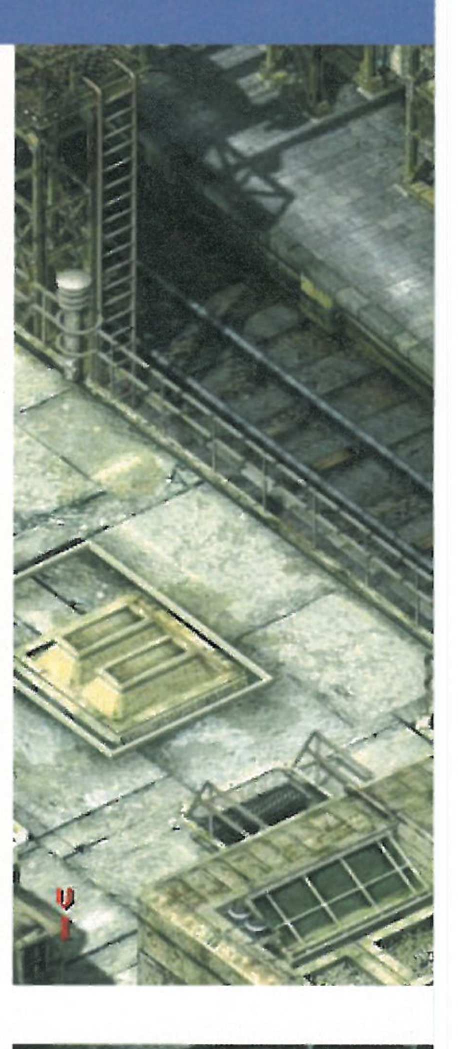
La guerra más patriótica. SUS PROGRAMADORES SON ESPAÑOLES
La compañía se llama Pyro Studios, y tiene al frente a Gonzalo Suárez (foto de abajo). Por cierto, ya han anunciado que habrá una tercera entrega de «Commandos» para PC. ¿Llegará a las consolas?



BOINA VERDE

SU LEMA ES: "RETROCEDER, NUNCA. RENDIRSE, JAMÁS". Capaz de todo con tal de derrotar al enemigo, aunque necesita la ayuda de sus 8 compañeros.





CADA PERSONAJE TENDRÁ HABILIDADES DISTINTAS. El ratero, por ejemplo, podrá trepar al más puro estilo Spiderman, asomarse por las ventanas y localizar al enemigo sin ser visto. ¡Aunque igual pretende espiar el baño de las señoritas!

ESCUELA DE ESTRATEGAS EN PS2

Apasionante para un amplio sector de jugadores, pero a la vez demasiado complicado o farragoso para otros, el género de la estrategia cuenta ya con unos cuantos representantes en PlayStation 2. Pero pese a la variedad que nos ofrecen todos estos títulos, ninguno de ellos ha logrado convertirse en el gran referente que todos los aficionados esperan. ¿Conseguirá «Commandos 2» hacerse por fin con ese puesto vacante?



AGE OF EMPIRES II. Nos permitía dirigir una civilización durante 1000 años, y tenía "estrellas invitadas" como Braveheart o Barbarroja.



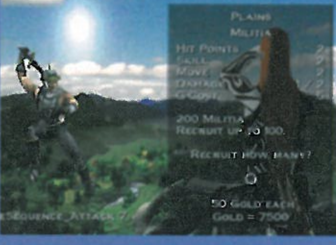
ARMY MEN: RTS. Los soldados de plástico se dejaron de tanto juego de acción y se pasaron a la estrategia con unos aceptables resultados.



KESSEN. El Japón feudal sirvió de escenario para el primer juego de estrategia en PS2. Muchas escenas y combates, pero algo repetitivo.



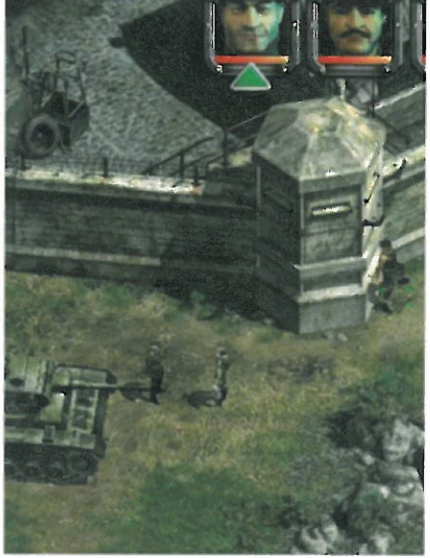
KESSEN II. Mucho más espectacular que su predecesor, e incluso más fantástico. Ahora sí podíamos influir en las batallas y los combates.



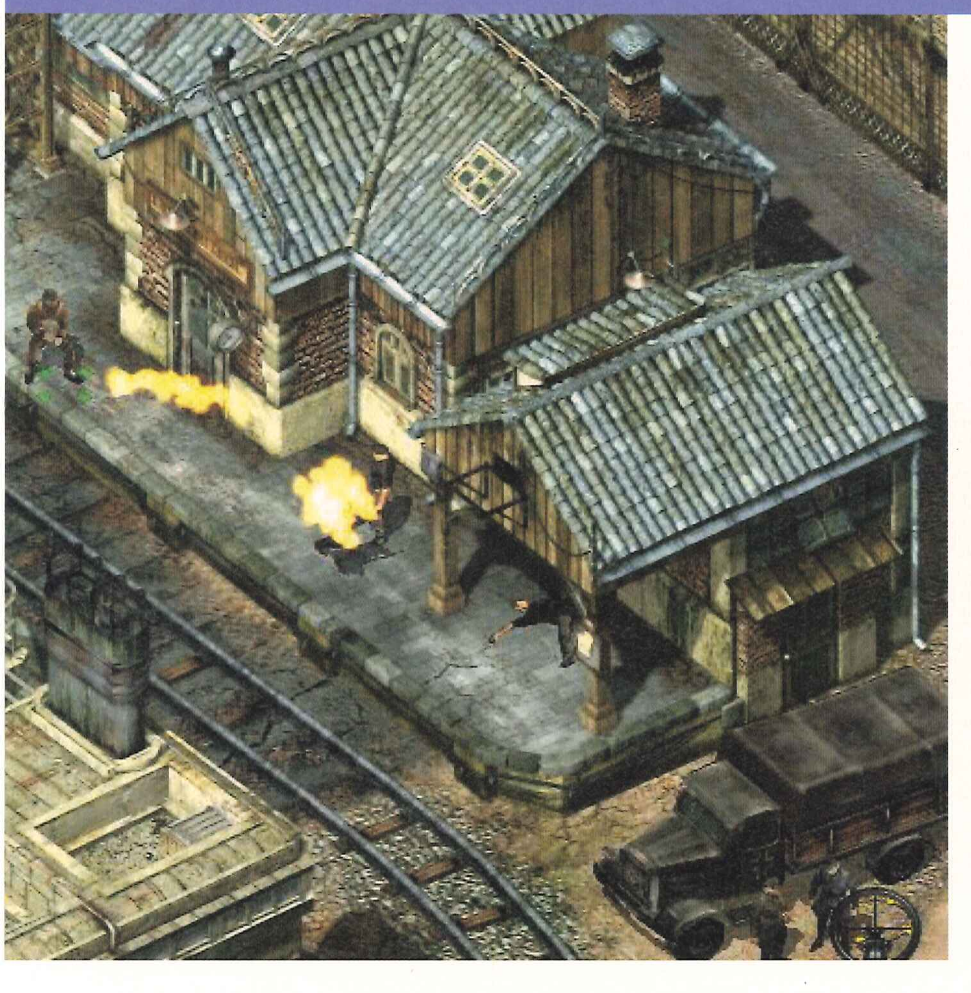
HEROES OF MIGHT AND MAGIC. Combinaba elementos de estrategia, juego de rol y acción, pero la mezcla se quedaba demasiado "aguada".



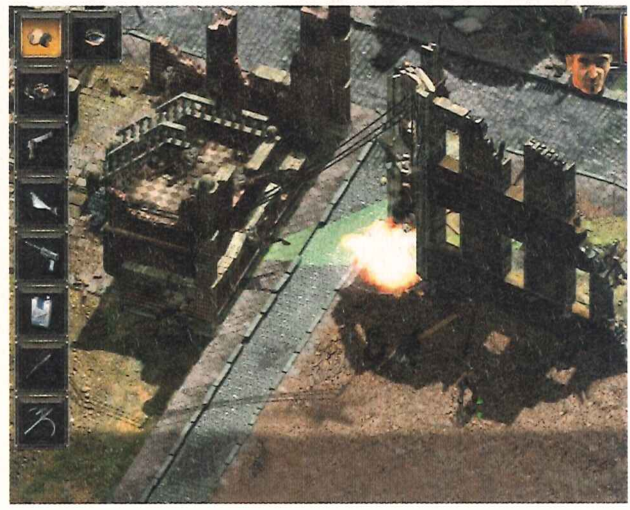
WORMS BLAST. La primera entrega de la saga «Worms» para la consola de Sony mezclaba la estrategia con los puzzles. Un juego entretenido.



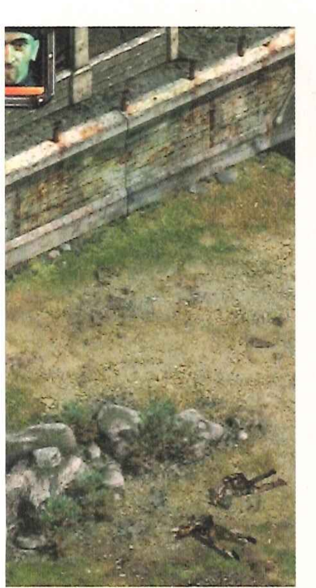
sabrán defenderse bien con armas de fuego, convendrá usar el sigilo y la cautela contra unos enemigos de vista y oído muy agudos, y que nos abatirán a la mínima oportunidad. Y lo mejor de todo será que el juego no va a tener un camino prefijado o una estrategia única para superar las misiones, sino que podremos resolver cada misión como queramos, con total libertad: con un

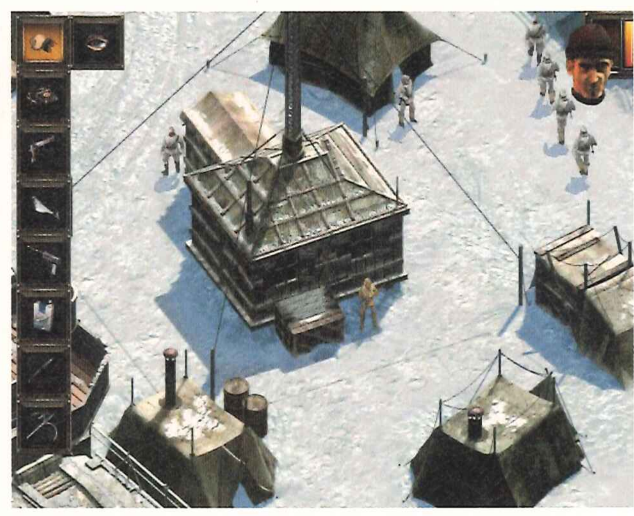


■ LA LIBERTAD DE ACCIÓN SERÁ LA NOTA PRINCIPAL EN ESTE DIVERTIDO JUEGO DE ESTRATEGIA CON SELLO ESPAÑOL ■

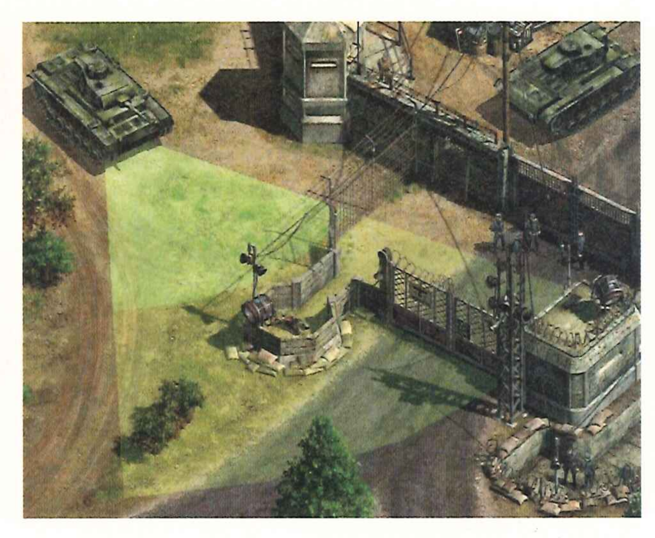


SI ESTAMOS BAJO FUEGO CRUZADO podremos contar con la ayuda de soldados aliados, a los que indicaremos los objetivos a atacar.





EL INVENTARIO incluirá un surtido arsenal para superar los tiroteos en escenarios como éste, donde será fácil que nos descubran.



¡RODEADO POR TANQUES! Los vehículos pesados también tendrán su papel en el juego. Un par de minas del artificiero y va listo...

solo personaje, cambiando el orden de los objetivos, inventándonos nuevas tácticas de ataque... ¡la decisión será nuestra! Vamos, que Patton, Rommel y otras glorias militares van a parecer unos soldados rasos a nuestro lado.

→EL CONTROL SERÁ MUY CÓMODO E INTUITIVO, una agradable sorpresa si tenemos en cuenta que los personajes ofrecerán un montón de opciones de ataque, movimiento y acceso al inventario, distintas para cada miembro del equipo. Pero tranquilos, porque no nos costará dominarlas tras unos minutos de juego. Y como en Pyro Studios están en todo, esta versión va a incluir un completísimo tutorial, que nos permitirá aprender al dedillo todas las habilidades de nuestros aguerridos comandos.

Otro punto a su favor será la ambientación, y no sólo por el nivel de detalle de los escenarios, sino también por su apartado sonoro: secuencias de vídeo en plan documental, una banda sonora épica, que nos recordará a las mejores películas bélicas, y las voces dobladas al castellano. Bueno, todas no, porque el enemigo hablará en un correctísimo alemán, algo que (des)afortunadamente vamos a comprobar a menudo, justo cada vez que nos descubran: "¡Alaarrrmm!"

→PRIMERA IMPRESIÓN

Nos encanta la variedad de las misiones y la libertad que se nos ofrece, además de la tensión de cada partida. Y el apartado técnico cuenta también con un nivel muy elevado. ¡Estamos deseando que salga a la venta!



DECENAS DE DINOSAURIOS intentarán acabar con nuestra vida, así que tendremos que afinar la puntería para no malgastar ni un disparo. ¡Éste parece que tiene hambre!



LAS CLAVES

1 **DISPARAR Y CORRER.** El gatillo de la pistola será nuestro mejor aliado, y la cruceta nos servirá para recorrer libremente los escenarios.

2 **LA VARIEDAD** de los niveles dotará de gran dinamismo a la acción. ¡Dinosaurios a tutiplén!

3 **LOS GRÁFICOS** van a estar muy por encima de lo que pudimos ver en la anterior entrega para esta misma consola.

- Septiembre
- Capcom
- Disparos

DINO STALKER

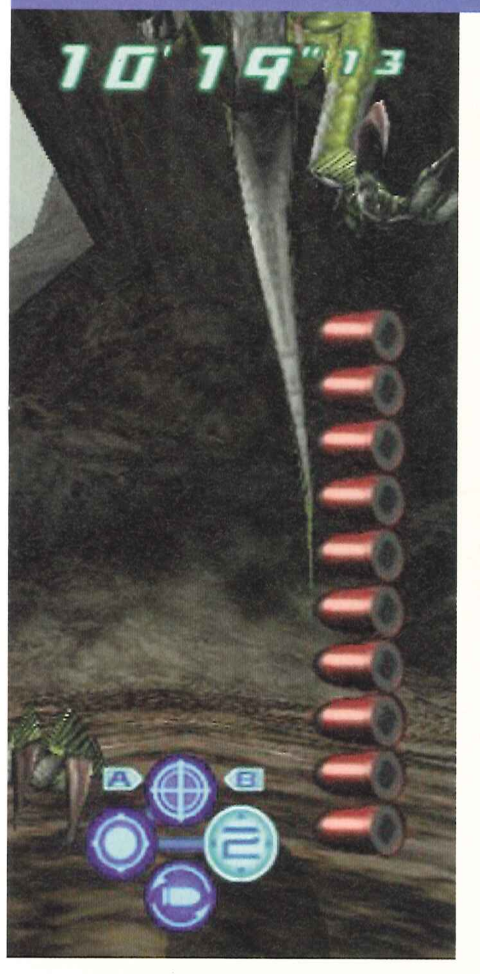
Olvida las teorías sobre la extinción de los dinosaurios y afina bien tu puntería. Estas "lagartijas" han vuelto... ¡y quieren conocerte!

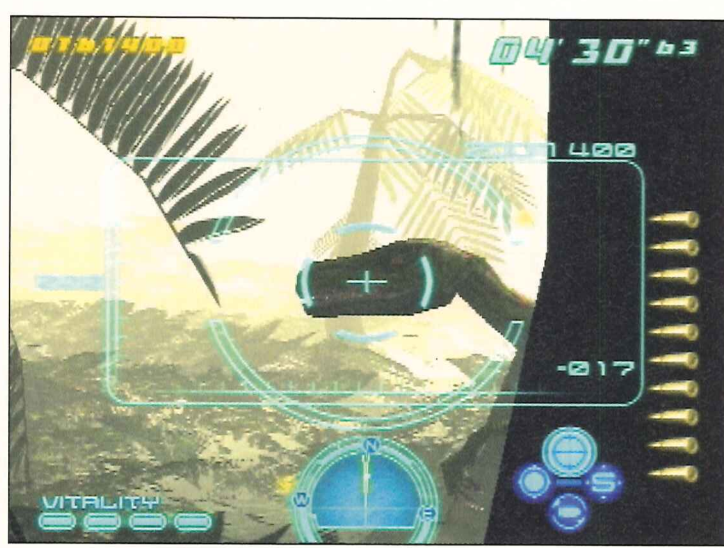
UNO DE LOS JUEGOS DE PISTOLA MÁS FAMOSOS del panorama consolero está a punto de reaparecer en PS2. Y es que «Dino Stalker» no es otra cosa que la tercera parte de «Gun Survivor», un título que le sonará bastante a los usuarios de PSone y PS2. Las dos primeras entregas de «Gun Survivor» eran juegos de disparos con vista subjetiva ambientados en la saga «Resident Evil», pero en este tercer capítulo será el entorno de «Dino Crisis» (otro "survival horror") el elegido para probar nuestra puntería... ¡y nuestras agallas!

Si recordáis, en aquella aventura teníamos que sobrevivir a los ataques de un montón de "lagartijas" del jurásico, y eso mismo es lo que vamos a hacer en este shooter, aunque con una mecánica radicalmente distinta. Ya sea con la pistola G-Con 2 de Namco o con el propio mando Dual Shock, tendremos que limpiar la pantalla de dinosaurios mientras avanzamos por los escenarios lo más rápidamente posible. Estas prisas serán debidas a que tan sólo dispondremos de unos cuantos minutos para llegar al final de cada fase, donde para colmo nos estará esperando una especie de "primo de zumosol" de los otros bichos, más grande y con muy mala leche.

LAS DIFERENCIAS CON SUS ANTECESORES llegarán también en los gráficos, porque «Dino Stalker» supondrá un claro paso adelante con respecto a las otras versiones de la saga. Esta mejora afectará tanto a los escenarios como a las numerosas bestias salvajes que, en general, gozarán de suaves animaciones y un buen nivel de detalle. El único problema de la versión que hemos manejado es la persistente niebla que cubre los decorados, y que merma un tanto nuestra visibilidad. De todas formas, os emplazamos al próximo número, donde os diremos si los programadores lo han solucionado en la versión definitiva. HC

PRIMERA IMPRESIÓN
Las primeras partidas nos han parecido entretenidas, y hemos disfrutado gracias a su acción, ambientación y variedad. Sólo la niebla empaña el panorama.





ENTRE LAS ARMAS que podremos emplear encontramos el siempre útil rifle con mirilla telescópica. Un disparo en la "fresa" y adiós muy buenas.

DISPAROS, ACCIÓN Y UNA CANTIDAD INGENTE DE DINOSAURIOS NOS ESPERAN EN ESTE NUEVO SHOOTER DE PISTOLA



¡OJO AL DATO!

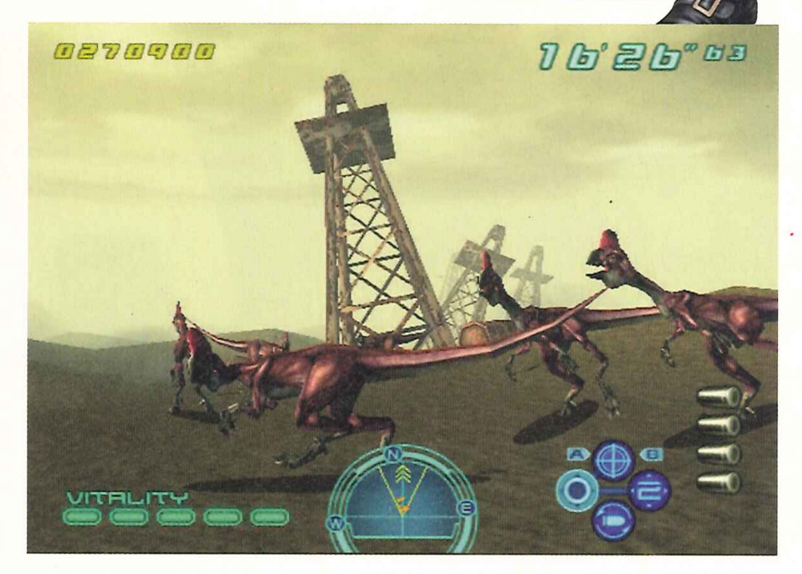
En PSone... «DINO CRISIS» YA TUVO OTROS DOS CAPÍTULOS

«Dino Stalker» está ambientado en «Dino Crisis», una famosa saga de "survival horror" de la que se lanzaron dos entregas en PSone. La tercera está proyectada para finales de este mismo año, aunque saldrá para Xbox.

Y en Internet... OS PODÉIS BAJAR EXTRAS DE TODO TIPO

Si os dais una vuelta por la página oficial de Capcom en Japón (www.capcom.co.jp) podréis encontrar diverso material gráfico del juego, desde diseños de los personajes (como el de esta chica) y de los dinosaurios, hasta fondos de escritorio para decorar vuestro PC.







ESCENAS DE ESTA GUISA serán bastante corrientes durante las partidas. ¡Cuidado, que os salpica!



LA AMBIENTACIÓN será fantástica. Los detalles de los "lagartos" y los escenarios os trasladarán al Jurásico.



EL ARGUMENTO se desarrollará por medio de escenas entre cada fase. ¡Elegí un mal día para ir en barca!



EL PUNTO DE MIRA permite fijar varios enemigos al tiempo para realizar un combo que nos haga ganar más puntos.



ASTRONAUTAS PLANET



LA MÁQUINA luce un espectacular joystick para controlar a nuestro marine, y además permite conectar hasta 4 pantallas independientes para el multijugador.

Las invasiones extraterrestres ya no dan tanto miedo como antes. ¿Unos alienígenas amenazan con atacar la Tierra? No pasa nada: les enviamos a nuestros mejores astronautas para darles caña. ¿Os apuntáis a esta cacería de bichos intergalácticos?

LO QUE DEBÉIS SABER

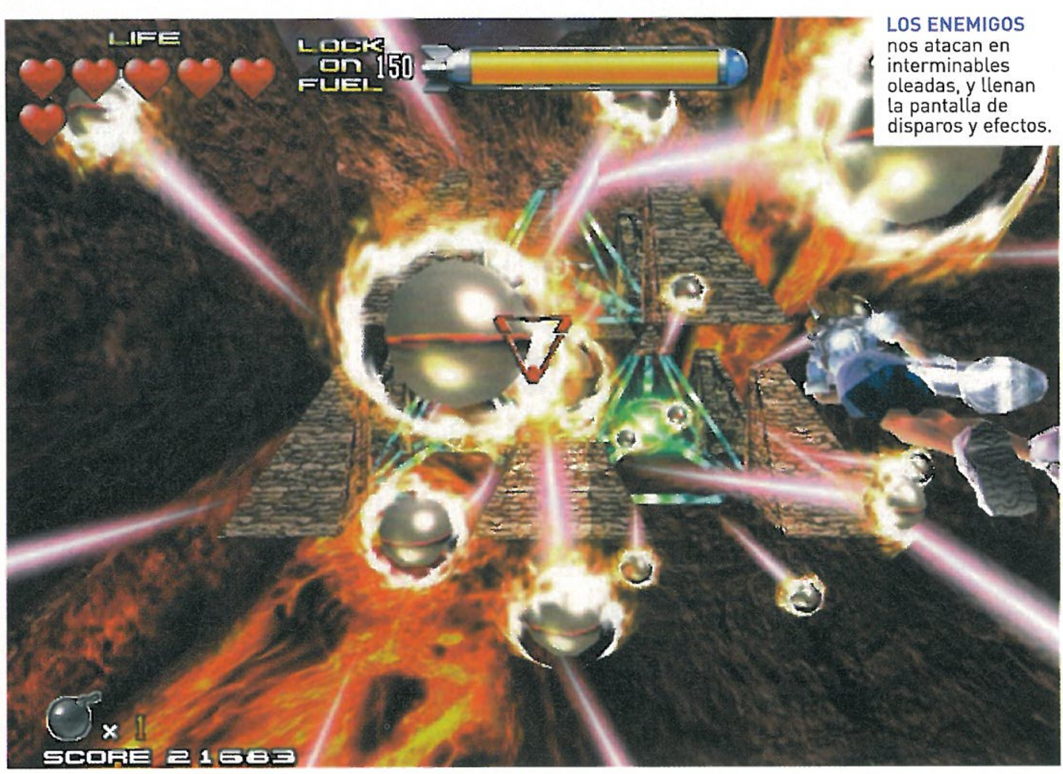
- **TIPO DE JUEGO:** Shoot 'em up
- **COMPAÑÍA:** Sega
- **LANZAMIENTO:** FECHA: Junio de 2002 LUGAR: Europa
- **NÚMERO DE JUGADORES:** 1 a 4
- **PRECIO DE LA PARTIDA:** 1 €
- **CONVERSIÓN:** Xbox



EL JUEGO ORIGINAL en el que se basa esta recreativa es **«Space Harrier»**, un clásico que salió en 1989. En consola ya pudimos disfrutar de 3 versiones suyas.



LOS ESCENARIOS recrean 5 planetas desconocidos, cada uno de ellos con su ambientación y enemigos propios.



LOS ENEMIGOS nos atacan en interminables oleadas, y llenan la pantalla de disparos y efectos.

DE GATILLO FÁCIL

HARRIERS

■ **LOS MARINES DEL ESPACIO TIENEN UNA DIFÍCIL MISIÓN:** acabar con unos extraterrestres que pretenden invadir la Tierra. Para lograrlo, los protagonistas del juego (Glenn, Cory, Nick y X) deben vérselas con oleadas interminables de enemigos, que se mueven a toda velocidad e inundan la pantalla de disparos láser. Menos mal que contamos con el arma más sofisticada del futuro, un punto de mira que nos permite acribillar sus naves mientras corremos (o volamos) como locos hasta el final de cinco escenarios, ambientados en otros tantos planetas desconocidos. Dos clases de disparos y unos misiles "del doce" facilitan nuestra labor de limpieza.

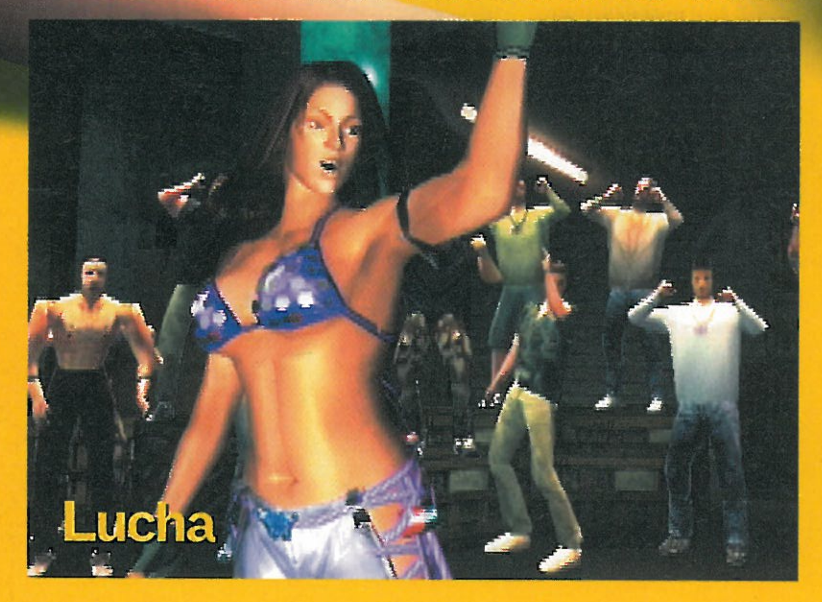
Afortunadamente, cada vez que superamos uno de los niveles existe la posibilidad de mejorar la artillería de nuestro personaje, y también podemos aprovechar la ayuda de los otros tres soldados gracias a un sensacional modo multijugador. Vamos, que ya nadie se puede "escaquear" de salvar la Tierra... en el salón recreativo de la esquina.



AL FINAL DE CADA FASE nos toca combatir contra un jefe final. Aquí veis a Valcandra, uno de los más difíciles.

¡MIRA QUÉ BELLEZAS!

CHICAS EXPLOSIVAS PARA TODOS LOS GÉNEROS:


Lucha


Aventura

SE ACERCAN LOS TÍTULOS MÁS CALIENTES

LOS JUEGOS TAMBIÉN SON SEXYS

Velocidad, acción, rol, lucha, aventuras y... ¿sexys? ¿Acaso hay un nuevo género en los videojuegos? No sabemos si es para tanto, pero está claro que algunos títulos, aparte de sus habituales propuestas, convierten el componente erótico en uno de sus mayores alicientes. ¿Que no nos creéis? Pues disfrutad de este reportaje y mirad lo que se nos avecina...



LOS DATOS QUE DEBÉIS CONOCER

- Tipo de juegos : **Super sexy games**
- Formatos para los que salen: **PlayStation 2, GameCube y Xbox**
- Calificación: **Para todos los públicos... ¡masculinos!**
- Lanzamiento: **Durante los próximos meses**
- Lo más llamativo: **¿Todavía lo dudáis? Pasad la página y lo descubriréis...**



LAS LUCHADORAS lucirán unos modelitos que ni en la pasarela Cibeles. Más que un torneo de lucha, esto va a parecer un concurso de belleza. Claro, que al que se pase de listo le caerá un bofetón.

TEKKEN 4

Esta vez las chicas se llevarán la palma

- **Compañía:** Namco... mo están estas luchadoras
- **Género:** Guerra de sexos
- **Consola:** PlayStation 2
- **Lanzamiento:** Septiembre

EL JUEGO: «Tekken» es el mito de la lucha. Sólo «Virtua Fighter» es capaz de acercársele. Un simulador con todas las de la ley, un catálogo de golpes y luchadores bestial, y opciones y modos por un tubo. La saga ya tuvo su estreno en PS2 con el lanzamiento de la consola, pero esta nueva entrega se presenta como la que de verdad va a aprovechar las posibilidades técnicas de la máquina. El juego nos va a ofrecer un acabado técnico de lujo, un catálogo de golpes más amplio y muchos modos de juego para participar. En Japón ha conseguido unas excelentes valoraciones desde que se lanzó en marzo.

LOS ALICIENTES: Pues las luchadoras. No sólo lucirán unos cuerpos de impresión, sino que además llevarán unos modelitos que quitarán el hipo. Pero lo mejor llegará al realizar algunos movimientos... ¡si es que parece que se van a salir de la pantalla! Además, en esta versión, aparte de las siempre atractivas hermanas Williams o de la elástica Liu Xiang, contaremos con la inestimable presencia de una nueva incorporación, la explosiva Christie Monteiro. ¿Hace falta que digamos más?

CHRISTIE ↑

Ella será la nueva incorporación femenina en la cuarta entrega de «Tekken». Es la nieta del maestro de Capoeira que enseñó a luchar a Eddy Gordo, el rasta de «Tekken 3». ¡Pero está mucho mejor que él!

TERMÓMETRO → CALENTITO | **CALIENTE** | MUY CALIENTE | ARDIENDO





TOMB RAIDER ANGEL OF DARKNESS

Lara, preciosa, ¡cómo te queremos!

- **Compañía:** Eidos
- **Género:** Juego de Larita "bombón" Croft
- **Consola:** PlayStation 2
- **Lanzamiento:** Noviembre

EL JUEGO: Lara volverá a recorrer infinidad de lugares exóticos, en los que deberá enfrentarse a muchos enemigos a tiro limpio, mientras realiza peligrosos saltos y resuelve enigmas de todo tipo. Más o menos el mismo estilo de siempre pero con un look espectacular y algunas novedades jugables, como los nuevos movimientos, las fases de infiltración y la aparición de un nuevo personaje. Será el estreno de la bella arqueóloga en la 128 bits de Sony.

LOS ALICIENTES: ¿Cómo no iba a aparecer nuestra querida Lara en un reportaje de juegos sexys? Ella es la reina de los videojuegos, la heroína virtual más deseada, un auténtico icono sexual dentro del mundo de las consolas. Y esta vez lucirá un aspecto realmente espectacular, más adulto que anteriores ocasiones. ¿Lo notáis? Seréis pillines...



LARA LUCIRÁ un aspecto más adulto que en anteriores ocasiones. ¿Será también el juego más "adulto"? Veremos.





TERMÓMETRO → CALENTITO | CALIENTE | MUY CALIENTE | ARDIENDO



CUERPOS "DANONE" para hacer deporte a pleno sol y con unos estupendo bikinis que lucir. Ahora ya solo hace falta ganar.



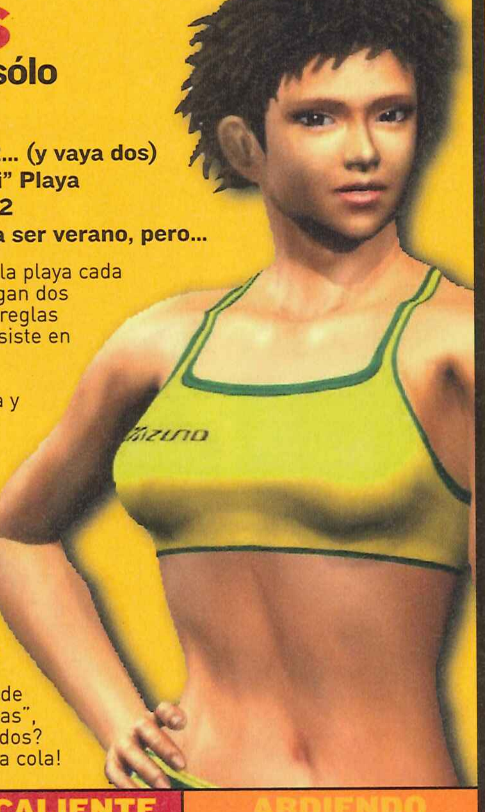
BEACH SPIKERS

El volley-playa sólo es para chicas

- **Compañía:** Sega AM2... (y vaya dos)
- **Género:** Volley "Bikini" Playa
- **Consola:** PlayStation 2
- **Lanzamiento:** Debería ser verano, pero...

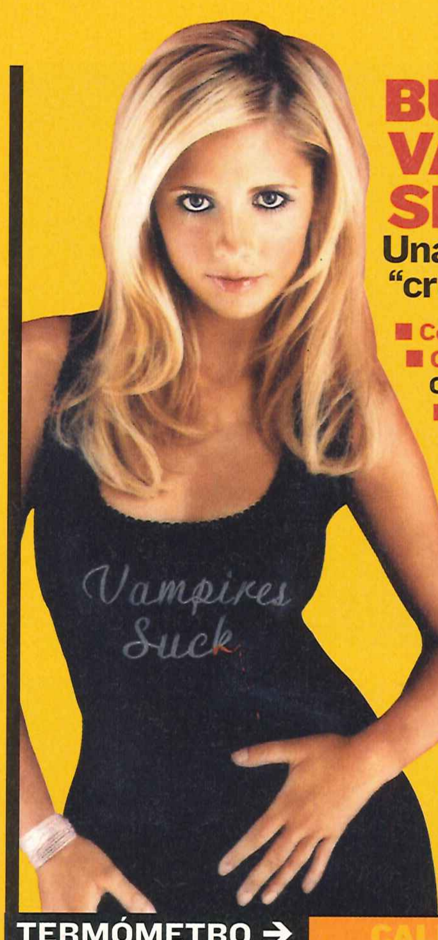
EL JUEGO: El voleibol en la playa cada vez está más de moda. Juegan dos contra dos con las mismas reglas del volley normal. Todo consiste en moverse bien por la arena, tener una buena coordinación entre la pareja y rematar con precisión. Su control será sencillo, muy arcade.

LOS ALICIENTES: Pues resulta que a los chicos de AM2 no se les ha ocurrido otra cosa que incluir sólo a espectaculares jugadoras de cuerpo atlético y bikinis con la tela justa. Y eso a pleno sol, en la playita... ¿Alguien se puede resistir a echar unas "pelotas", queremos decir, unos partidos? ¡Pues vayan poniéndose a la cola!





TERMÓMETRO → CALENTITO | CALIENTE | MUY CALIENTE | ARDIENDO



BUFFY THE VAMPIRE SLAYER

Una rubia de "crucifijos" tomar

- **Compañía:** The Collective (EA)
- **Género:** Bombón Cazavampiros
- **Consola:** PS2, Xbox
- **Lanzamiento:** Noviembre

EL JUEGO: La famosa serie de televisión toma la forma de un beat´em up en el que el objetivo principal es acabar con todos los zombies a puñetazos, patadas, disparos o lo que sea, mientras se resuelven unos sencillitos puzzles.

LOS ALICIENTES: El principal, por supuesto, es un bomboncito de actriz que en la realidad responde al nombre de Sarah Michelle Gellar. En el juego presentará unas formas muy sugerentes, pero es que viendo la pinta de las vampiras, darán ganas de que nos den un mordisquito.



LA RUBIA BUFFY será la verdadera reina del juego, pero es que incluso las vampiras resultarán sexys... a su manera.





TERMÓMETRO → CALENTITO | **CALIENTE** | MUY CALIENTE | ARDIENDO

LOS GRANDES MITOS ERÓTICOS

LAS CHICAS QUE NOS HAN HECHO SOÑAR...



Lara Croft

Si hay algún personaje que ha simbolizado la sensualidad y el erotismo en los videojuegos ése es Lara Croft. Llegó a escondidas, casi por sorpresa, pero fue tal el impacto que causó, en parte por la calidad de sus juegos, pero sobre todo por el potencial del personaje, que pronto se convirtió en objeto de deseo de todos los jugones. Con el tiempo su fama traspasó el mundo de las consolas, y ha llegado a ser portada de prestigiosas revistas, musa del grupo U2 y hasta protagonista de una película.



Mai Shinarui

Eran otros tiempos, en los que la la lucha en 2D era el género de moda, y SNK y su consola Neo Geo marcaban la pauta. Por aquel entonces surgió una saga llamada «Fatal Fury», y esta moza se incorporó a ella en la segunda entrega. Pronto se hizo famosa por lucir un atuendo imposible para luchar y por sus incuestionables atributos. Sus apariciones continuaron en la serie «King of Fighters» y otros sucedáneos, y su fama como mito erótico creció inspirando a miles de jugones en todo el mundo.



Chun-Li

A la mítica luchadora de «Street Fighter» se la puede considerar como el primer mito erótico de las consolas. Ella era la única chica en un torneo de hombres –luego se fueron sumando más féminas- y eso provocó cierto morbo entre los jugones. A pesar de la competencia, Chun Li siguió siendo la luchadora por excelencia, y en seguida pasó a protagonizar mangas de toda clase y a estimular la imaginación de los dibujantes anónimos. El resultado lo podéis ver aquí, y en decenas de páginas de internet.



LAS BELLAS LUCHADORAS de «Dead or Alive» demostrarán en este juego que saben hacer más cosas además de repartir estopa. No nos digáis que no estáis deseando conocer a fondo sus capacidades.

DEAD OR ALIVE XTREME BEACH VOLLEYBALL

Las chicas más duras se relajan en verano

- Compañía: **Tecmo**
- Género: **Luchadoras de vacaciones**
- Consola: **Xbox**
- Lanzamiento: **Diciembre (a ver si así caldea un poquito el ambiente)**



EL JUEGO: No os hagáis líos, porque aunque lo parezca, este juego no va de volley playa. Al menos no en su totalidad. Su género se llamará "fantasy sports simulation", y tenéis derecho a realizar todas las interpretaciones que se os ocurran ante esa definición. Y es que, además del volley playa, el juego estará repleto de opciones, retos, modos de juego e incluso minijuegos, ¡que incluirán concursos de baile y de belleza! Y además contará con extras tan jugosos como una banda sonora con 20 temas de lo más marchoso.

LOS ALICIENTES: ¿Os parece poco tener a las explosivas luchadoras de «Dead or Alive» en bikini, sin ganas de partirse la cara y solas (los hombres no están invitados a este juego) en una isla paradisiaca? Pues a eso tenéis que añadirle que las posibilidades de configuración (incluidos 100 bikinis a elegir) serán amplísimas. ¡Ah!, y cuidadito con los babeos...



TINA ↑

Quién se iba a imaginar que las bellas y explosivas luchadoras de «Dead or Alive» iban a dejar de lado su mal carácter para participar en un juego con deportes y concursos de belleza. Tina tiene las de ganar...

TERMÓMETRO → | CALENTITO | CALIENTE | MUY CALIENTE | **ARDIENDO**

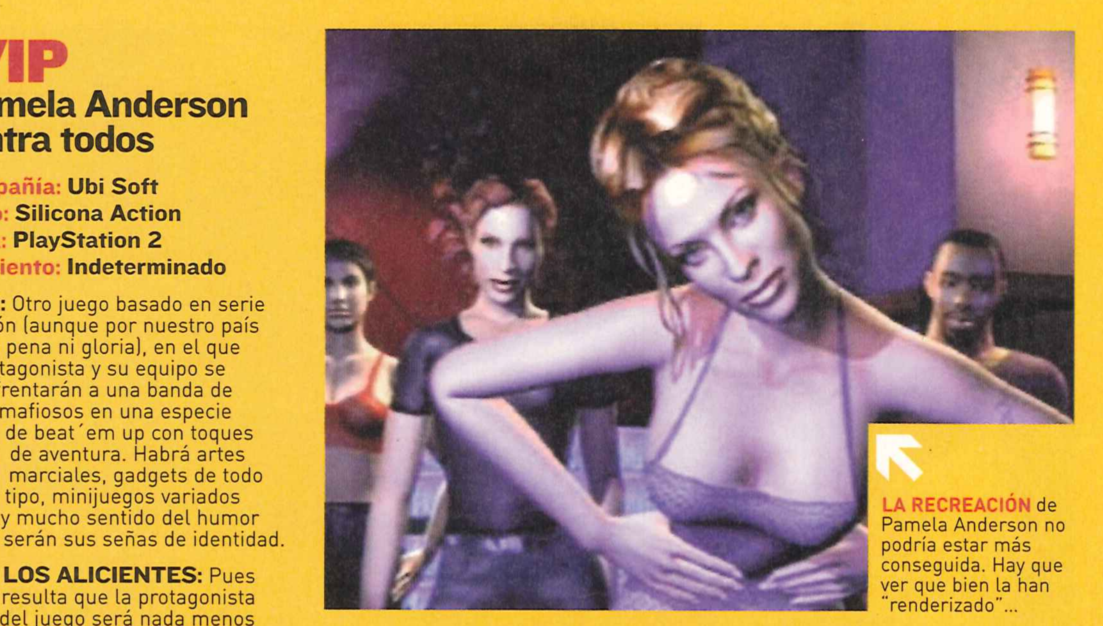


VIP
Pamela Anderson contra todos

- **Compañía:** Ubi Soft
- **Género:** Silicona Action
- **Consola:** PlayStation 2
- **Lanzamiento:** Indeterminado

EL JUEGO: Otro juego basado en serie de televisión (aunque por nuestro país pasó sin pena ni gloria), en el que la protagonista y su equipo se enfrentarán a una banda de mafiosos en una especie de beat´em up con toques de aventura. Habrá artes marciales, gadgets de todo tipo, minijuegos variados y mucho sentido del humor serán sus señas de identidad.

LOS ALICIENTES: Pues resulta que la protagonista del juego será nada menos que una recreación virtual de la explosiva Pamela Anderson. Aparte de repartir leña, Pam lucirá unos modelitos que romperán... la tela. Además, Pam contará con unos "poderes especiales" (a saber cuáles) para acabar con los malos. ¡Y los programadores aseguran que según se avance en el juego, el asunto se volverá más sexy!



LA RECREACIÓN de Pamela Anderson no podría estar más conseguida. Hay que ver que bien la han "renderizado"...



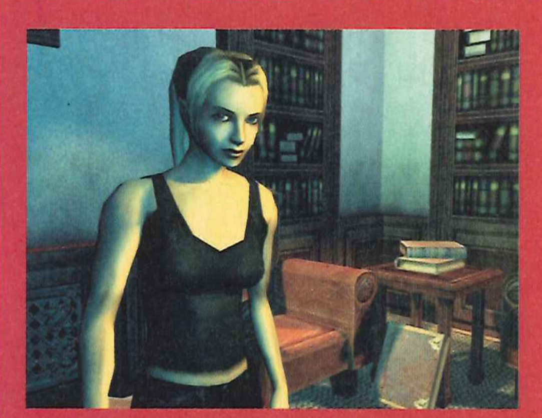


TERMÓMETRO → CALENTITO | CALIENTE | **MUY CALIENTE** | ARDIENDO



OTROS JUEGOS CALIENTES

Y LA SEDUCCIÓN CONTINÚA EN LAS CONSOLAS...





Eternal Darkness

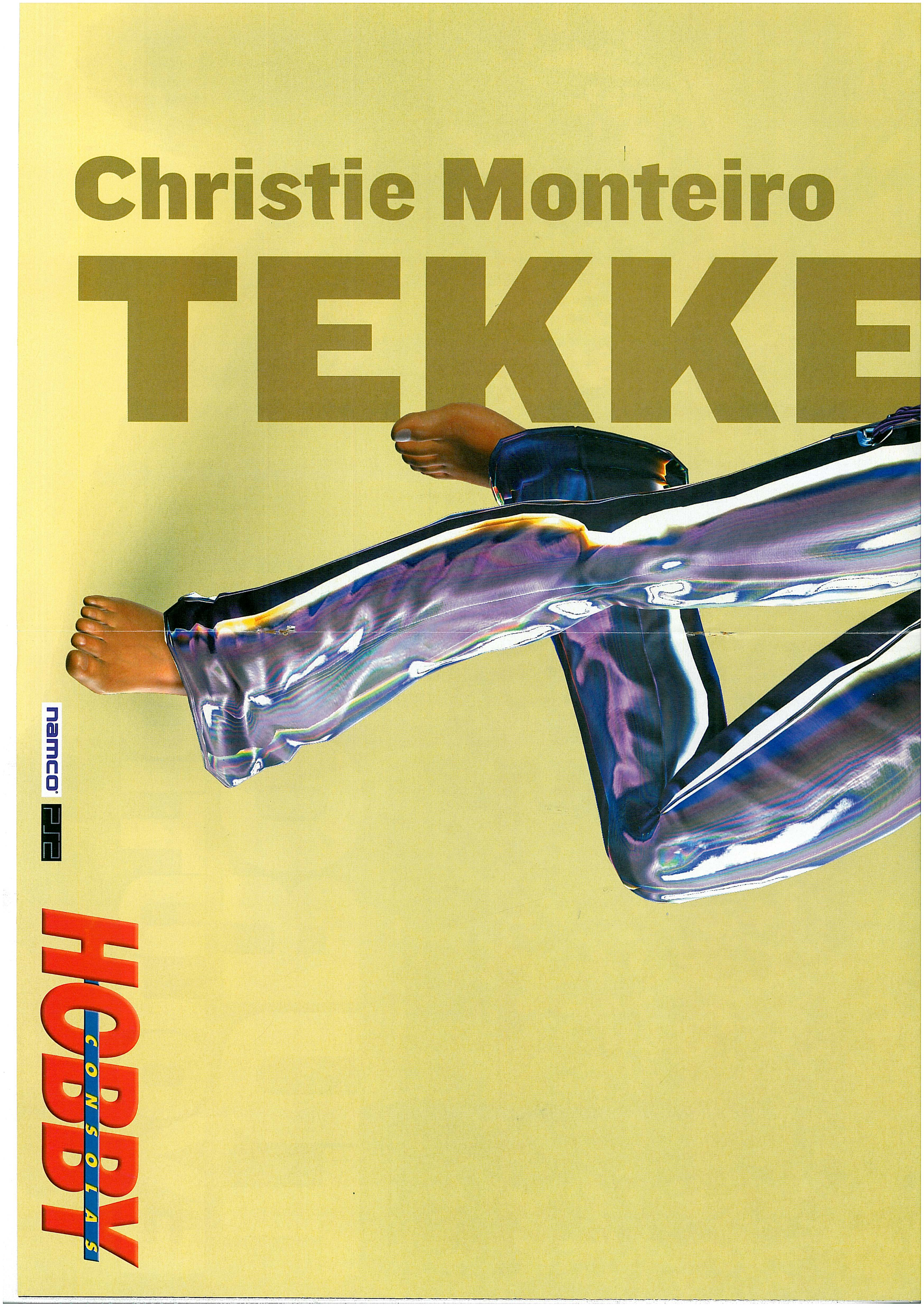
Al igual que en «Tomb Raider» o «Buffy the Vampire», el aliciente en este juego lo encontraremos en una bella protagonista capaz de enfrentarse a cualquier peligro sin perder su atractivo. Aunque habrá hasta 123 personajes controlables, Alexandra Rovias, que así se llama la moza, será la cabeza, y el cuerpo, visible durante toda la aventura.

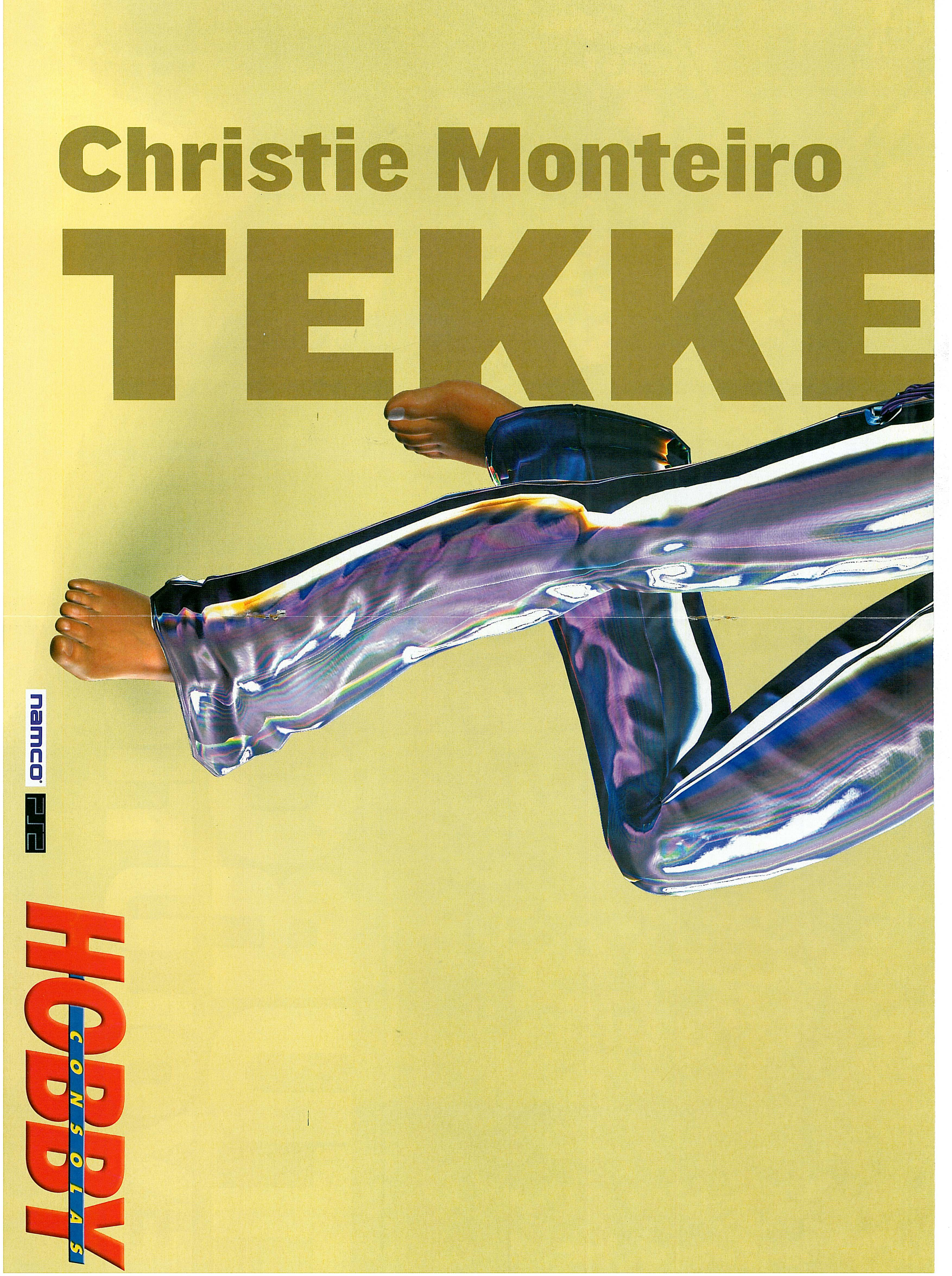
Mortal Kombat

En un torneo tan sangriento como el Shaolin también va a haber hueco para las luchadoras más sensuales. Como la bella Kitana, a quien ya conocíamos de las anteriores entregas de la saga, o la dura Sonya.

Galleon

Sus creadores son los mismos que los de los primeros «Tomb Raider», así que os podéis hacer una idea. No es que vayamos a encontrarnos con un clon de Lara Croft, pero dos de las chicas protagonistas lucirán un buen tipo. Poligonalmente hablando, por supuesto.


Christie Monteiro
TEKKE
namco
HOBBY
CONSOLAS


Christie Monteiro
TEKKE
namco
HOBBY CONSOLAS




4


HOBBY
CONSOLAS
TUROK(TM) AND ACCLAIM ® & © 2002 ACCLAIM ENTERTAINMENT. ALL RIGHTS RESERVED.


HOBBY
CONSOLAS



TUROK
EVOLUTION
Acclaim


TUROK
EVOLUTION
AKKlaim



RESIDENT EVIL

Estas chicas resucitan hasta a los muertos

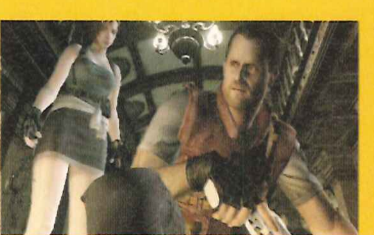
- **Compañía:** Capcom
- **Género:** Las bellas y los zombies
- **Consola:** GameCube
- **Lanzamiento:** Septiembre

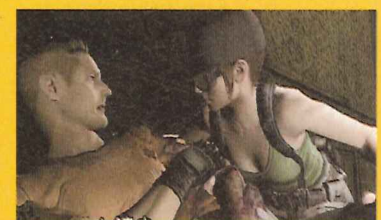
EL JUEGO: Como en los anteriores juegos de la serie, todo consistirá básicamente en recorrer muchos lugares de decoración tétrica, eliminar a los cientos de zombies que aparecerán a nuestro paso, y resolver algunos enigmas que nos ayudarán a avanzar en la aventura. Siempre con unos cuantos sustos de por medio y una ambientación que pondrá los pelos de punta.

LOS ALICIENTES: Hay valientes soldados en esta desigual batalla, pero lo que más nos llama la atención es que también la protagonizan lindas damiselas que, con un estilo desenfadado e informal, y unos atuendos nada apropiados para su cometido, son capaces de subirle la temperatura hasta al más frío de los zombies.



¿NO ESTÁ PARA COMÉRSELA? Eso es lo que deben pensar los zombies en este juego, y claro, a partir de ahí se lía todo...





TERMÓMETRO →	CALENTITO	CALIENTE	MUY CALIENTE	ARDIENDO



Nightmare Creatures 3

Otro juego de acción y terror que se apunta a la moda de presentarnos a una protagonista tan sugerente como ésta que veis aquí. Esta chica va a estar pluriempleada: por el día investigará una ciudad de Praga muy bien ambientada, y cuando caiga la noche se transformará en una bestia para acabar con los malos. Será el estreno de la saga en PS2.



Time Splitters 2

¿Qué pensabais, que en este juego solo habrá zombies y soldados? Pues no, además de no parar de darle al gatillo hasta destrozarnos el dedo, en ocasiones nos toparemos con algunos personajes secundarios que podrán servirnos de ayuda... aunque solo sea para alegrarnos la vista. Habrá que ver si esta moza está disponible en el multijugador.



007 AUF

El juego ya salió en PS2, y este mes veréis las versiones analizadas de Xbox y GC. Por eso no queremos que os perdáis algunas de las detalladas escenas que esconde su desarrollo...

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 10 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 88

«007 AGENTE EN FUEGO CRUZADO» La mejor acción llega a GameCube y Xbox de la mano de James Bond... ¡y de sus chicas! ¿Quieres conocerlas?



PÁGINA 94

«VIRTUA STRIKER 3» Se acabó el Mundial, pero nosotros hemos seguido marcando golazos gracias a este arcade para GameCube.

PÁGINA 82

«GRAN TURISMO CONCEPT» Acabamos de aparcar en la puerta el último de los 198 cochazos que aparecen en la nueva entrega de la serie «Gran Turismo». Ahora ya os podemos ofrecer el comentario más completo del juego.

EN ESTE NÚMERO...

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 40,00 (6.655 ptas.) ■ TP ■ Lanzamiento: Ya disponible

LAS CARRERAS de «GT Concept» están protagonizadas por los prototipos más espectaculares que se han presentado en los salones del automóvil del año pasado.

UNA COMPETICIÓN CON VEHÍCULOS "DE DISEÑO"

GT CONCEPT TOKYO-GENEVA 2002



Hasta hoy, para ver los prototipos más alucinantes de las mejores marcas teníamos que visitar los salones del automóvil. A partir de ahora, bastará con jugar al nuevo «Gran Turismo».

■ **LOS COCHES MÁS MODERNOS DEL MUNDO** se presentan todos los años en los salones del automóvil, pero como a menudo no se ponen a la venta, y encima el sueldo no da para mucho, el caso es que nos quedamos sin conducirlos. Por suerte, los responsables de «Gran Turismo» han reunido los 198 prototipos más espectaculares de los salones de Tokio y Ginebra, para que disputen apasionantes carreras con el sistema de juego que nos flipó en «GT 3». Así que en realidad «GT Concept» no es una nueva entrega de la saga, sino un "añadido" que conserva las pistas y el aspecto de su antecesor.

→ **EL MODO PRINCIPAL** consiste en disputar carreras en 5 circuitos (3 de velocidad y 2 de rally) contra otros tantos coches controlados por la máquina. Pero antes debemos sacarnos un carnet tras superar pequeñas pruebas contrarreloj, que de paso nos sirven para aprender las técnicas básicas de conducción.

Sin embargo, no está el modo "Gran Turismo" para comprar y vender coches, que es la verdadera estrella de la saga, con lo que el DVD se hace corto (en unas 5 horas podemos "fundirlo" al 100%). Vamos, que la verdadera gracia está en conducir los flamantes "bugas" que ganamos en





EL APARTADO TÉCNICO está a años luz de cualquier otro juego del género -salvo «GT 3»- que haya aparecido para cualquier consola.



LOS CIRCUITOS son exactamente iguales que los que aparecían en «GT 3». Lo malo es que sólo hay 5 disponibles.



EL CONTROL de los coches está muy ajustado pero podemos modificarlo a nuestro gusto en el taller mecánico.

JUGANDO A SEIS BANDAS

Una vez que consigamos dominar el modo para un solo piloto, lo mejor es competir contra otros amigos en el multijugador.



A TRAVÉS DE CABLE LINK pueden participar 6 pilotos, aunque es necesario conectar todas las consolas con un HUB.



A PANTALLA PARTIDA dos jugadores pueden medir su habilidad sin perder detalles ni sensación de velocidad.





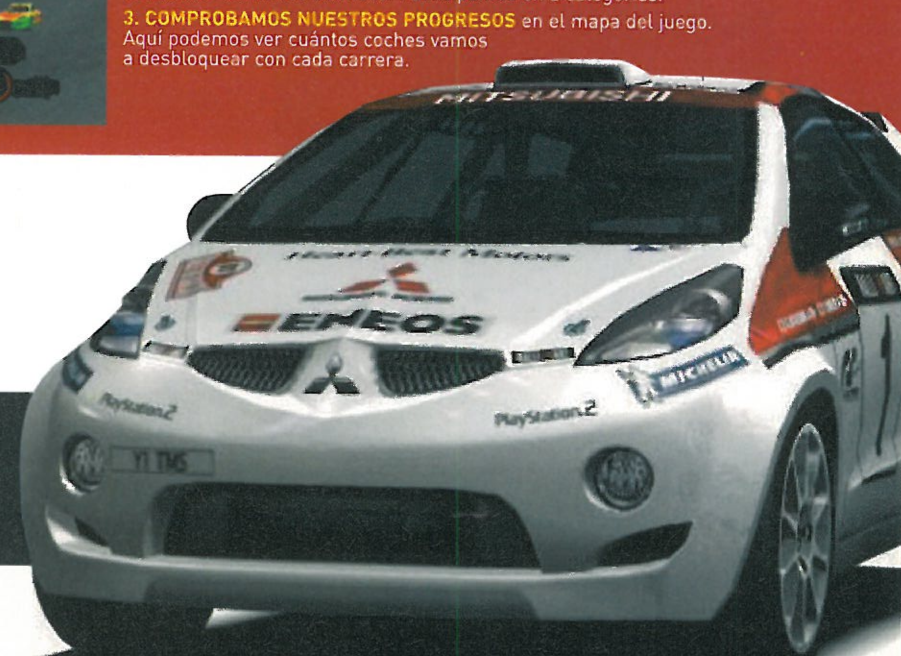
ASÍ ES EL MODO PRINCIPAL

El campeonato principal se juega en tres fases, aunque no es tan completo como el clásico modo "Gran Turismo":

1. **SACAMOS EL CARNET** especial superando unas cuantas pruebas de habilidad al volante de unos coches determinados.
2. **COMPETIMOS EN 10 CARRERAS**, aunque se trata de los mismos 5 circuitos en ambos sentidos. Participamos en 2 categorías.
3. **COMPROBAMOS NUESTROS PROGRESOS** en el mapa del juego. Aquí podemos ver cuántos coches vamos a desbloquear con cada carrera.

cada carrera, divididos en 5 categorías: carreras, coches de ensueño, prototipos, novedades europeas y novedades del Pacífico. Del total de 198, 58 están disponibles de inicio, 40 son secretos, y 100 salen sólo como rivales.

→LAS OPCIONES MECÁNICAS y las diferencias en el comportamiento de los coches son uno de los mayores atractivos de «GT Concept». Como en anteriores entregas de la serie, antes de pasar a la parrilla de salida conviene escoger con cuidado qué máquina vamos a controlar, y ajustar sus prestaciones en el ▸▸



MITSUBISHI →

LOS MODELOS de los coches están formados por más de 4000 polígonos. ¡Son tan realistas que parece que estamos viendo una carrera en la tele!

LA CARRERA DE LOS "POD"

Una de las sorpresas ocultas de «GT Concept» es una carrera por las calles de Tokio a bordo de los Toyota Pod, los prototipos más extraños de todo el juego. Aunque no corre muy deprisa, es uno de los vehículos más difíciles de pilotar, así que no podemos tener fallos.



EL DISEÑO DEL POD parece sacado de una película de ciencia-ficción, y lo mejor es que lleva su propia musiquilla.



LA CARRERA incluye algunas pruebas, como rampas o lugares donde tenemos que parar con el freno de mano.



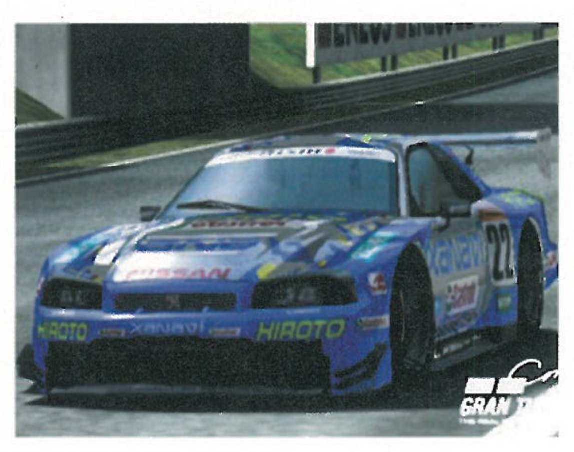
LOS PILOTOS CONTRARIOS se comportan de un modo muy inteligente, escogiendo siempre la mejora trazada.



ALGUNOS COCHES son versiones modificadas de los que ya aparecían en la anterior entrega, como el Mini Rallie.

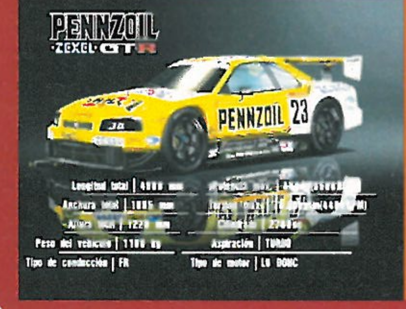


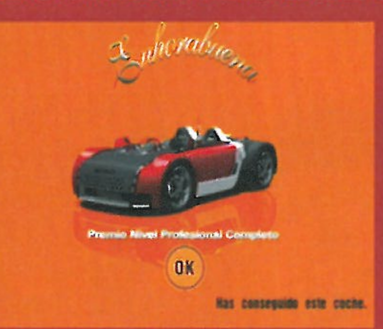
EL CARNET ESPECIAL se consigue superando unas cuantas pruebas contrarreloj con unos coches determinados.



LOS COCHES DE COMPETICIÓN son los más rápidos de todo el juego, aunque hay que sudar para conseguirlos.

LOS COCHES MAS ALUCINANTES DEL MUNDO

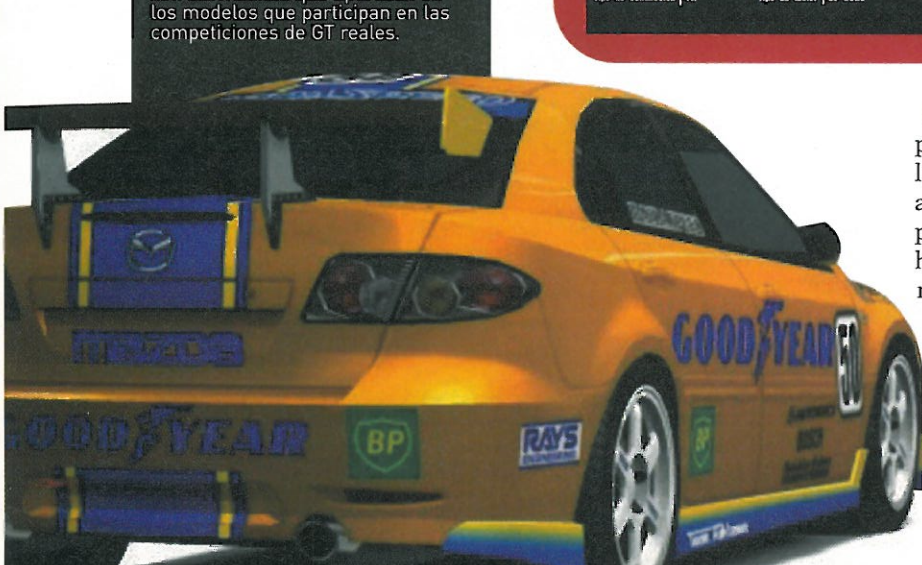




EL AMPLIO GARAJE DE «GT CONCEPT» está formado por los 198 coches más espectaculares del momento. Podemos escoger entre vehículos de competición, los prototipos de los salones del automóvil y los últimos modelos de turismos de las compañías americanas y japonesas, por una parte, y europeas por otra. Eso sí, 100 de los 198 sólo aparecen como rivales, y no los podemos controlar.

MAZDA

LOS ALERONES, los patrocinadores y todos los elementos decorativos son los mismos que aparecen en los modelos que participan en las competiciones de GT reales.



taller. De nuestra pericia dependen el agarre en las curvas o la velocidad punta, así que los aficionados a la mecánica se lo pasarán bomba modificando hasta la inclinación de los alerones. Pero tranquilos, porque el control es muy fácil.

EL APARTADO TÉCNICO DEL JUEGO es sencillamente genial. Los coches parecen de verdad (¡están formados por más de 4000 polígonos!), y además de una alucinante sensación de velocidad, cuentan con reflejos en tiempo real sobre la carrocería y con efectos de calor hiperrealistas. Además, una vez que hayamos terminado la carrera podemos sentarnos a disfrutar de unas repeticiones que parecen sacadas de la tele. Vamos, que si a todo esto le unimos una inteligencia artificial muy cuidada en los rivales, el resultado es uno de

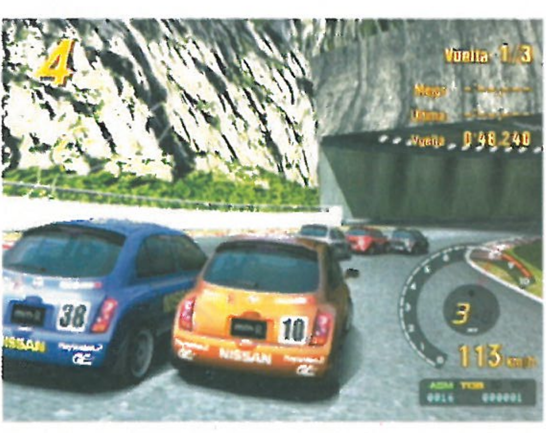


LOS PROTOTIPOS tienen diseños tan atrevidos como el roadster de Suzuki. Además, por fin podemos pilotar descapotables

«GT CONCEPT» ES MÁS UNA AMPLIACIÓN QUE UNA NUEVA ENTREGA DE LA SAGA



EL MODO RALLY se disputa sobre unas rapidísimas pistas de tierra en las que nuestro coche derrapa sin control.



LAS COLISIONES no dañan la carrocería, pero demuestran una física impecable en el comportamiento de los coches.

los juegos técnicamente más sobresalientes de PlayStation 2.

En definitiva, «GT Concept» es un juego impecable en casi todos sus aspectos, pero su escasa duración y, sobre todo, la desaparición del modo "Gran Turismo", lo convierten en una curiosidad para los que ya os hayáis "pulido" el juego anterior. Eso sí, si os gustan los coches, no dejéis pasar la oportunidad de conducir estos flipantes prototipos. HC

¿ES LA TELE O EL JUEGO?

Una de las grandes señas de identidad de la saga «Gran Turismo» son las repeticiones que aparecen al final de cada carrera. Son tan espectaculares, que el juego nos permite guardarlas en nuestra tarjeta de memoria para verlas una y otra vez desde todos los ángulos posibles.



LAS CÁMARAS INTERACTIVAS nos permiten modificar los enfoques con nuestro pad de control en cualquier momento.



EL SONIDO DE LOS MOTORES también es dinámico, y depende de la distancia a la que se encuentran cámara y coches.



LOS EFECTOS ESPECIALES añaden ondas de calor y humo al desarrollo de las carreras, y resultan muy realistas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS 198 COCHES**, que incluyen los prototipos más alucinantes de los salones de Tokio y Ginebra.

■ **EL APARTADO TÉCNICO** es uno de los mejores que hay para nuestra consola.

lo peor

■ **LA DURACIÓN**. Aunque hay modo multijugador y dos categorías, en unas 5 horas podemos acabarlo.

■ **NO HAY GRAN TURISMO**, así que se acabó la posibilidad de comprar y vender nuestros coches.

alternativas

«GT 3 A Spec» es el mejor juego de coches del momento, y encima está en Platinum, así que no tiene rival. Pero si ya os lo habéis acabado y tenéis curiosidad por saber cómo se conducen los coches más alucinantes del momento, no dejéis de probar este **«GT Concept»**, que además sale a un precio más barato de lo normal.

■ **GRÁFICOS** Los modelos son casi perfectos y los efectos en tiempo real quitan el hipo. Una lástima que los coches no se abollen. **96**

■ **SONIDO** Unas cuantas canciones de moda y el sonido real de los motores son más que suficientes para ambientar estas carreras. **86**

■ **DURACIÓN** Si no fuera porque incluye un multijugador para 6 (con cable link) y una enorme cantidad de coches, se agotaría en un suspiro. **68**

■ **DIVERSIÓN** El control de los coches es una delicia, pero han desaparecido algunos de los mejores modos de juego de la saga. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

«GT Concept» es una pasada. Además de contar con los modelos más atractivos que nunca se han visto en un simulador de coches, puede presumir de tener un apartado técnico de lujo. Sin embargo tiene un inconveniente: como juego independiente se queda muy corto, pues no incluye modos de juego tan claves como el «Gran Turismo» (de ahí su reducido precio). Eso sí, si ya tenéis «GT 3 A-Spec» y queréis seguir disfrutando del mejor simulador, «GT Concept» es el complemento perfecto.

■ SHOOT'EM UP ■ NOVALOGIC ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (Textos) ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ +13 años ■ Lanza.: Ya disponible



ENFRENTARNOS A TIROS con montones de enemigos es sólo el 50% de nuestro trabajo. También hay que resolver todo tipo de misiones usando el "coco", no el gatillo.

DISPAROS DE ALTO RIESGO

DELTA FORCE URBAN WARFARE

"Se buscan mercenarios con agallas para superar misiones arriesgadas utilizando armas de todo tipo. Gallinas abstenerse".

■ **EL EQUIPO ESPECIAL "DELTA FORCE"** está integrado por soldados de élite encargados de resolver los "fregaos" más peligrosos. Hasta hoy se trataba de una fuerza especial de carácter "reservado", pero ahora estos muchachotes quieren compartir sus secretos con nosotros. Es más, ¡nos ofrecen ser uno de ellos! Y tenemos una agenda apretadita, con varios objetivos en cada fase: robar muestras víricas, rescatar rehénes, escoltar prisioneros, desactivar explosivos... ¡si es que no paramos! Obviamente, el mejor desarrollo para este tipo de misiones es el de un shoot'em up subjetivo en plan «Quake II» o «Medal of Honor», siempre "amenizado" por la acción más desenfrenada.

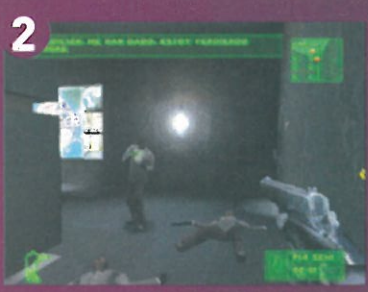
➔ **LA INTELIGENCIA DE LOS ENEMIGOS** es muy alta: atacan en grupo, se protegen tras objetos de nuestros disparos y hasta piden refuerzos si se ven apurados. Esto hace que los enfrentamientos sean muy intensos, ya que el juego apuesta por el realismo y unos pocos impactos nos mandan al limbo. Este realismo

CURSO PARA SER MERCENARIO

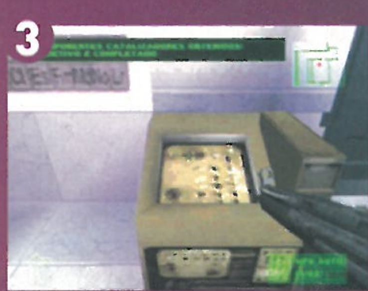
Nuestra misión como miembros de "Delta Force" consiste en superar diferentes situaciones, siempre caracterizadas por la variedad de objetivos. La acción más dura se alterna con otros momentos en los que tenemos que usar nuestra astucia, algo de estrategia y hasta el sigilo.



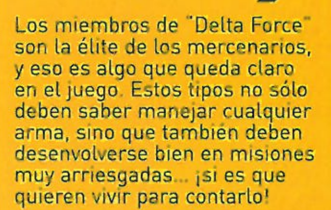
1. A VECES DEBEMOS RESCATAR PRISIONEROS. Tenemos que escoltarles hasta la salida e impedir que sufran daño. ¡Así que mejor no dispararles!



2. LOS TIROTEOS SON INEVITABLES, y la inteligencia de los enemigos es tan alta que nos atacan en grupo para no darnos ni un segundo de tregua.



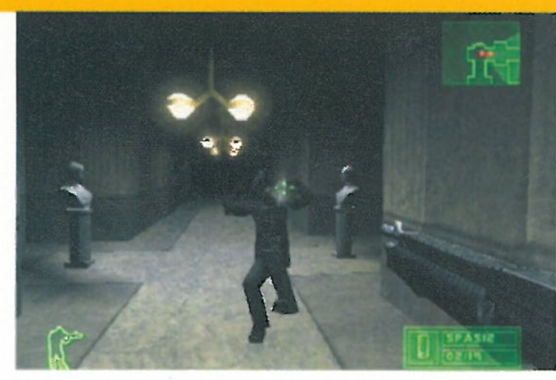
3. EN OCASIONES DEBEMOS ROBAR MUESTRAS VÍRICAS de laboratorios, para así evitar que los malos se hagan con ellas y fabriquen un virus letal.

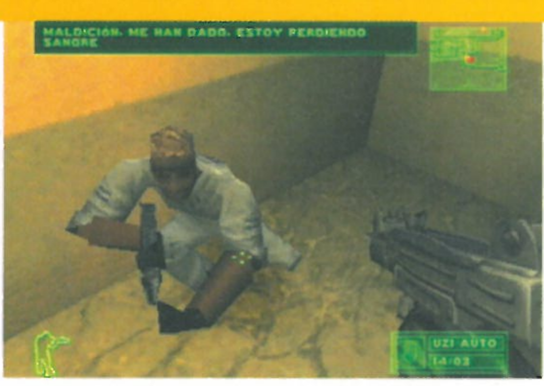


SOLDADO ➔

Los miembros de "Delta Force" son la élite de los mercenarios, y eso es algo que queda claro en el juego. Estos tipos no sólo deben saber manejar cualquier arma, sino que también deben desenvolverse bien en misiones muy arriesgadas... ¡si es que quieren vivir para contarlo!



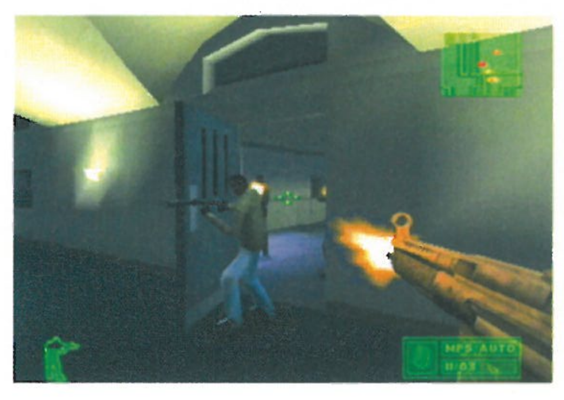


LAS ARMAS varían en potencia y capacidad. Esta escopeta es muy eficaz, pero tiene muy pocas balas. ¡A recargar!



LAS EMBOSCADAS son habituales, así que conviene que seamos nosotros los que sorprendamos al enemigo.



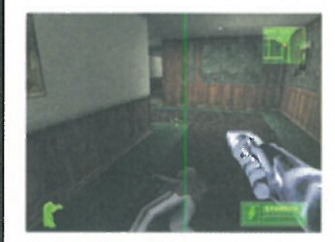
NUESTROS ENEMIGOS nos dan muchos problemas debido a su elevada inteligencia: saben cubrirse, atacar por grupos, arrojarnos granadas... ¡qué tíos!

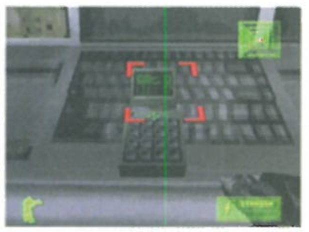


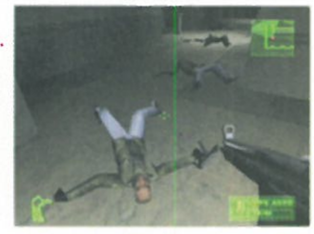


¡MENUDO ARSENAL!

Para superar misiones como las de «Delta Force» hace falta contar con un buen equipamiento. ¡Dicho y hecho! No sólo tenemos un amplio repertorio de armas de fuego, sino que contamos con objetos tan útiles como visión de infrarrojos o prismáticos.


EL "TASER" ELÉCTRICO nos permite eliminar a los rivales de forma sigilosa y dejarlos dormidos con una descarga.


EL DISPOSITIVO ELECTRÓNICO nos permite "hackear" redes informáticas, desactivar las alarmas o descargar archivos.


EL RIFLE "MP-45" nos sirve para despejar a fondo un pasillo abarrotado de gente indeseable. ¡Mirad qué efectiva resulta!

se extiende también a los escenarios y a los personajes, que cuentan con animaciones atractivas, así como a nuestro amplio arsenal: pistolas, escopetas, visión infrarroja, prismáticos... un montón de chismes que le dan aún más variedad al desarrollo.

O sea, que «Delta Force» es un "shooter" como está "mandao", con gráficos atractivos, desarrollo variado y, sobre todo, diversión desde la primera partida. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA VARIEDAD DE LAS MISIONES,** con objetivos bastante complejos que no limitan la acción a disparar a todo lo que se mueve.

■ **EL ARSENAL,** plagadito de armas y "gadgets" chulísimos.

lo peor

■ **EL MOTOR DEL JUEGO** a veces se ralentiza, aunque no interfiere apenas en el desarrollo.

■ **QUE NO TENGA EL DOBLE DE MISIONES,** porque molan tanto que nos dejan con ganas de más.

alternativas

Si buscáis algo similar a **«Delta Force»**, con misiones variadillas, vuestros juegos son **«Medal of Honor»** y **«M.O.H.Underground»**, ambos con una gran ambientación. No os olvidéis de **«The World is not enough»**, basado también en misiones, pero de corta duración. Y si lo que preferís es acción pura y dura, podéis optar por el notable **«Quake II»**.

■ **GRÁFICOS** Tiene escenarios amplios y detallados, y enemigos bien animados, aunque hay algo de brusquedad en el movimiento general. **81**

■ **SONIDO** Los buenos efectos de sonidos y las voces (en inglés) se combinan con una buena música, cañera y trepidante a partes iguales. **85**

■ **DURACIÓN** 12 misiones no demasiado largas, pero con una dificultad creciente y con diferentes objetivos que cumplir en cada una. **73**

■ **DIVERSIÓN** La variedad de las misiones se sale, ¡no hay dos iguales! Y la acción es muy alta, sobre todo contra enemigos tan espabilados. **88**

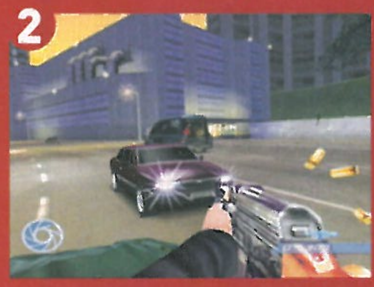
PUNTUACIÓN FINAL 84

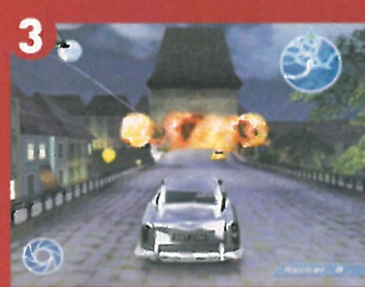
valoración

En una época de sequía tan fuerte en lo que se refiere a lanzamientos para PSone, se agradece mucho que aparezca un juego tan divertido como «Delta Force». Pero no os engañéis, que este título reúne condiciones para destacar por méritos propios en el catálogo de la consola, y se convierte en uno de los mejores "shoot'em up" subjetivos que han salido en PSone. Tiene un nivel técnico alto y además sus misiones son muy variadas y entretenidas. No decepcionará en absoluto a los fans de la acción y los disparos.

■ SHOOT'EM UP ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 - 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 69,95 € (11.639 ptas.) ■ +13 años ■ Lanzamiento: Ya disponi









LA ACCIÓN de las pelis de Bond es el principal atractivo del juego. Pero no todo es disparar: también debemos resolver puzzles con la ayuda de los inventos de Q.

TRES ESTILOS DE ACCIÓN

Para ser un buen agente secreto hace falta dominar los tres tipos de fases de «Agent Under Fire»:

1. **DISPARAR EN PRIMERA PERSONA.** Es el modo principal, en el que se alternan tiroteos con algunos puzzles.
2. **CUBRIR VEHÍCULOS EN MARCHA.** Da igual que sea un coche, un tanque o una vagoneta. El caso es mover un punto de mira por un recorrido prefijado.
3. **CONDUCIR UN SUPERCOCHE.** En «Agent Under Fire» podemos pilotar los dos últimos BMW que James Bond conduce en sus películas. Y por supuesto, tienen sus armas ocultas.

007 →

Este agente secreto ha protagonizado más de 20 películas, en las que luce trajes impecables, los coches más potentes y las chicas más...

EL "SHOOTER" NUNCA MUERE

007 AGENT UNDER FIRE

¡Qué envidia nos da James Bond! Chicas explosivas, coches deportivos, acción... Al menos a partir de ahora podemos revivir sus aventuras "en primera persona".

■ **EL ESPÍA MÁS FAMOSO DEL MUNDO** se ha embarcado en una aventura al estilo de las que protagoniza en sus películas, pero con un argumento inédito. Metidos en la piel de James Bond, nuestra misión consiste en rescatar a los principales líderes del mundo, que han caído en las garras de unos terroristas. O sea, que nos toca vestirnos el smoking y armarnos hasta los dientes para salvar el mundo a tiro limpio, ya que este «Agent Under Fire» conserva el mismo desarrollo que la versión que vimos en PS2 hace unos meses (aunque en estas nuevas versiones se han mejorado los gráficos y se han añadido bots en el multijugador). Es decir, que alternamos los niveles en perspectiva subjetiva con fases de conducción y otras en las que disparamos desde vehículos en movimiento.

→ **LA AMBIENTACIÓN ESTÁ MUY LOGRADA,** y conserva todos los guiños de las pelis. No faltan los "gadgets" de Q, que son imprescindibles para cumplir objetivos como fotografiar planos secretos. Además, cuando





EL APARTADO TÉCNICO es excelente, sobre todo por culpa de unos enormes niveles que tienen caminos alternativos.



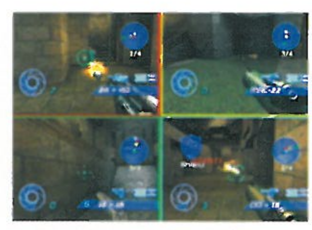
A BORDO DE UN TANQUE tenemos que hacer saltar por los aires las furgonetas de una organización terrorista.



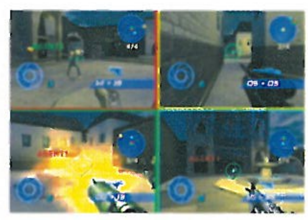
LOS ENEMIGOS son bastante inteligentes, aunque podemos deshacernos de ellos usando trucos tan viejos como disparar a barriles explosivos.

ESPIONAJE PARA CUATRO

El genial modo multijugador para hasta 4 jugadores no presenta ni rastro de ralentizaciones ni de niebla en los 12 escenarios disponibles.



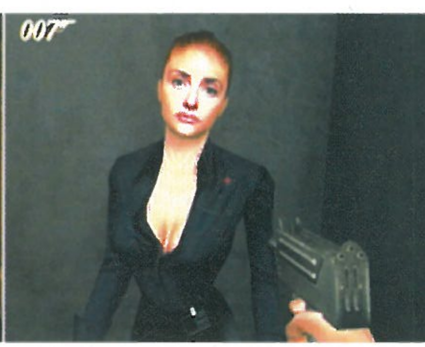
TODOS CONTRA TODOS Es el modo más entretenido. Aquí nuestra labor se limita a buscar el arma más potente y hacer papilla a nuestros amigos o a los bots controlados por la consola.



MISIONES SECUNDARIAS Le añaden miga a los combates. Hay una guerra de banderas, "el asesino", o un modo por equipos en el que tenemos que ir escoltando a un inocente.







ESTILO BOND La sensacional ambientación del juego nos ofrece los detalles típicos de las películas de 007, como los curiosos inventos de Q (izquierda), la elegancia del protagonista (en el centro), o las "titis Bond". ¡Esta de la derecha se parece a Penélope Cruz!

nos acabamos los 12 niveles del juego (que se hacen cortos), podemos pasar horas enganchados con el multijugador, que conserva el sensacional apartado técnico del modo principal, incluidos unos niveles enormes que podemos recorrer por varias rutas.

Vamos, que si os gustan las películas de 007 lo vais a pasar en grande, aunque no os dure más que un par de Martinis con Vodka (mezclado, no agitado). HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA AMBIENTACIÓN, al más puro estilo de las películas de Bond, con chicas, coches y todo lo demás.

LA VARIEDAD DE NIVELES, que alternan disparos y puzzles con algunas fases de conducción.

lo peor

QUE NO ESTÉ DOBLADO, ni traducido. Y eso que en la versión de PS2 Bond hablaba en castellano.

RESULTA UN POCO CORTO, sobre todo los niveles de conducción, que se pasan a la primera.

alternativas

En Xbox, el rey sigue siendo **«Halo»**, que no sólo es el mejor "shooter" de todo el catálogo, sino que es uno de los mejores juegos que hay para esta consola. Por su parte, los usuarios de GameCube que quieran pegar unos tiros sólo tienen dos opciones: quedarse con Bond o esperar a que salgan **«Die Hard Vendetta»** o **«Turok Evolution»**.

GRÁFICOS Los modelos son perfectos (sobre todo, ejem, los de las chicas) y los escenarios son muy grandes, aunque están un poco vacíos. **86**

SONIDO La música y los efectos son muy buenos, pero la desaparición del doblaje al castellano de la versión de PS2 resulta inexplicable. **79**

DURACIÓN El modo historia se acaba en un abrir y cerrar de ojos, incluso en la máxima dificultad, pero aún queda un genial multijugador. **73**

DIVERSIÓN Además de estar muy bien ambientados, los niveles son muy variados, y podemos completarlos por caminos alternativos. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 84

valoración

James Bond está más en forma que nunca. En «Agent Under Fire» no sólo dispara, sino que además conduce y resuelve pequeños puzzles gracias a sus interminables gadgets, como en las películas. Y encima, 007 puede presumir de un apartado técnico "con licencia para impresionar". En fin que, si fuera un poco más largo y si por lo menos los textos estuvieran en nuestro idioma, estaríamos hablando de un auténtico bombazo. Eso sí, si podéis jugar con otros tres amigos, el juego se "dispara" en diversión.

■ DEPORTIVO ■ INFOGRAMES ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible









SERIO, PERO DIVERTIDO. Una buena simulación del tenis no tiene por qué estar reñida con la diversión. Esa es la base de «Slam Tennis», título que viene dispuesto a conseguir el trono de este deporte.

ASÍ SE JUEGA EN INDIVIDUAL

La duración jugando en solitario no es que sea el punto fuerte de este juego, pero la inclusión de varios modos de juego hace que le saquemos más... ¡partido!

1. EN EL MODO ARCADE disputamos partidos rápidos contra los adversarios que nos propone la máquina.
2. EN EL MODO EXHIBICIÓN podemos configurar al detalle varios de los parámetros del partido, así como elegir el número de jugadores, la superficie o nuestros rivales. Es una de las opciones más aprovechables de todas.
3. EN EL MODO TORNEO nuestro objetivo consiste en ir superando las clásicas eliminatorias hasta lograr alcanzar la final. Si ganamos, se irán desbloqueando algunos bonus ocultos.

EL TENIS MÁS EQUILIBRADO

SLAM TENNIS

¿Todavía buscando un juego de tenis? Pues atentos, que aquí llega uno dispuesto a mezclar una buena simulación con la mejor diversión.

DISPUTAR UNOS PARTIDOS DE TENIS que buscan el difícil equilibrio entre la simulación y la diversión es la gran apuesta de «Slam Tennis». El reto que nos propone es elegir a uno de los 16 jugadores disponibles, entre los que encontramos figuras tan conocidas como Kafelnikov o los españoles Ferrero y Moyá, y alcanzar la victoria en diferentes campeonatos por todo el mundo.

El juego no tiene la licencia oficial de los torneos del Grand Slam, pero digamos que se "inspira" en las pistas de Estados Unidos, Francia o Inglaterra, junto a otras menos famosas como Göteborg o Río de Janeiro. Vamos, que protagonistas y escenarios están a la altura de lo que se espera en un título como éste.

EN LOS PARTIDOS A DOBLES PARA 4 AMIGUETES es donde se viven los momentos más divertidos, porque aunque hay un modo Arcade, otro de Exhibición, y también un modo Challenge con entretenidos desafíos, se echa de menos una opción que nos permita ir siguiendo la carrera individual de nuestro tenista.

Cuando agarramos la raqueta apreciamos las diferencias de este título con respecto a otros,

¡TÚ SACAS!



En este juego se incluyen 16 jugadores, varios de ellos reales y tan conocidos como Kafelnikov, Moyá, Henman o Ferrero. Sin embargo, si os gustan los retos difíciles nada mejor que escoger un tenista desconocido para tratar de ganar algún torneo. Probad...





UN SAQUE POTENTE se hace ajustando bien la típica barra de energía y la dirección con el pad. Pero ojo: no es fácil.



LAS REPETICIONES son todo un espectáculo, y ofrecen detalles como esta mini-ventana, que da otra perspectiva.



LOS PARTIDOS A DOBLES para 4 jugadores son los más divertidos, con diferencia. Además, podemos mezclar chicos y chicas, por lo que los piques están asegurados.

¡APÚNTATE A ESTE DESAFÍO!

¿Cansados de perder? ¡Hay que relajarse! Para ello, nada mejor que los mini- juegos del modo "Challenge". Estos son dos ejemplos:



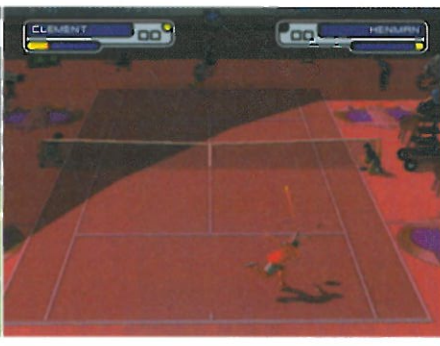
CRAZY COLLAPSING COLUMNS: Nada más sencillo: tenéis que derribar tres columnas de ladrillos en un tiempo límite. Lo mejor, apuntar a las bases. Atentos, que luego salen más...



BUBBLE BURSTING BONANZA: Bajo este sugerente nombre se esconde un enrevesado juego de puntería, donde tenemos que romper estos globos siguiendo una secuencia de luces.







LAS SUPERFICIES. Aunque no tiene licencias oficiales de los torneos, las pistas están ambientadas en escenarios reales. Entre otras, se puede jugar en la pista rápida de Göteborg (Izq), la hierba de Gran Bretaña (Centro), o el tartán de Río de Janeiro (Der.).

porque aquí se opta por simular fielmente el comportamiento de la bola, pero sin que eso suponga un obstáculo para que el peloteo resulte ágil y entretenido. Devolver golpes es sencillo, aunque antes de ganar el primer juego seguro que lanzamos unas cuantas bolas fuera, porque debemos estar muy bien colocados y ajustar la dirección y la fuerza de cada golpe. Lo justo para divertir sin que se pierda realismo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL EXCELENTE EQUILIBRIO** entre simulación y diversión, que hace que sea una gran opción.
- **EL NIVEL TÉCNICO** alcanzado. Un juego de tenis que aprovecha bien la potencia de PS2 y Xbox.

lo peor

- **LAS POSIBILIDADES**, ya que no posee un modo "Carrera" y su número de torneos no es muy alto.
- **NO TIENE LICENCIA OFICIAL** de los torneos del Grand Slam, como Roland Garros, Wimbledon, etc.

alternativas

En Xbox ninguna, porque es el primer juego de tenis. En PS2 sí hay más opciones para elegir, pero tanto **«WTA»** como **«Roland Garros»** nos parecen inferiores tanto en el plano técnico como en el jugable. La otra opción sería **«Smash Court»**, un simulador bastante exigente, aunque su apartado técnico también está un poco por debajo.

GRÁFICOS Los jugadores son grandes y se mueven estupendamente, y las pistas están muy bien ambientadas, aunque sólo hay una cámara.	84
SONIDO El sonido de los golpes y los aplausos del público logran una ambientación propia de Roland Garros. Las músicas, casi sobran.	78
DURACIÓN Sólo podemos jugar torneos sueltos, pero los otros modos de juego y, sobre todo, los partidos para 4 jugadores, aseguran su vida.	76
DIVERSIÓN Mola mucho poder disfrutar de una buena simulación mezclada con una forma de jugar divertida. Y con amigos, muchísimo mejor.	83
PUNTUACIÓN FINAL	**81**

valoración

«Slam Tennis» es un buen ejemplo de que la simulación real no tiene por qué estar reñida con la diversión. Es más, posee una buena curva de aprendizaje que incita a seguir jugando, ya que aprender es tan satisfactorio como divertido. Además, está arropado por un buen nivel técnico, que se plasma en logradas animaciones, gran colorido y notables detalles gráficos. Su punto más flojo, la duración, se ve compensado en parte por la inclusión de algunos extras y la divertida opción para 4 jugadores.

ROBERTO AJENJO



■ ACCIÓN ■ RAGE ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 71,95 € (11.971 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible

1



2



3



EL CASO ES DARSE TORTAS

Este juego de coches no tiene nada que ver con carreras. El único objetivo es sacar puntos a base de chocarse y realizar todo tipo de locuras al volante:

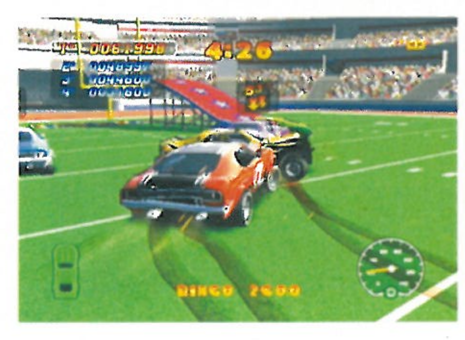
1. EL CONTROL ARCADE le quita toda la importancia a la forma de conducir. Hasta disponemos de un turbo (que se gasta, por supuesto) que nos permite embestir a los rivales con más fuerza.

2. LOS CHOQUES hacen mucha mella en las carrocerías de los vehículos, que van perdiendo partes -incluso ruedas-, y pueden hacer que se nos acabe la partida antes de tiempo.

3. EL MODO MULTIJUGADOR es un aliciente añadido si disponemos de 4 colegas con los que "despacharnos" a gusto en una partida de todos contra todos. ¡Sólo el más fuerte ganará!



ESTE JUEGO DE COCHES convierte los circuitos en auténticas zonas de desguace. Más que llegar el primero, importa dejar a los demás en la cuneta.







LOS DOCE VEHÍCULOS están divididos en tres categorías distintas: Muscle, que son de los años 70; Performance, bólidos de lujo, y Hot Rods, que son clásicos coches americanos de los años 50. Eso sí, lo importante es estar dispuesto a reducirlos a chatarra a todos.

¿SABES SI HAY UN TALLER CERCA?

CRASH

¿A quién le importan las curvas, la aceleración y controlar los tiempos de vuelta? ¡Con lo divertido que es destrozar coches!

■ **HACER EL BESTIA CON LOS COCHES** es algo que les encanta a los americanos, y este juego es buena prueba de ello. Su gran atractivo no son las carreras, sino que podemos machacar nuestro vehículo (cualquiera de los 12 que podemos desbloquear) y, por supuesto, los de nuestros rivales. De ahí que los programadores se hayan olvidado del realismo y hayan optado por incluir un control totalmente arcade, hasta el punto de que disponemos de turbo y de un botón para girar como peonzas haciendo derrapes.

→ **EXISTEN 12 CIRCUITOS** distintos, algo simples, pero muy variados, y cada uno nos plantea 3 pruebas distintas. O sea, que hay 36 fases en total, que consisten en chocarse todos contra todos, realizar piruetas, saltar autobuses, carreras que eliminan al que va último en cada vuelta, etc.

Los gráficos destacan sobre todo por los vehículos, grandes, bien realizados y siempre dispuestos a abollarse, si bien los circuitos y los efectos resultan algo simplones. Y es que, en general, se trata del típico juego dedicado a correr en plan arcade, que divierte mucho durante unas cuantas horas y poco más. Su esperanza de vida se basa en descubrir coches… y en su entretenido modo multijugador. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	77
■ SONIDO	75
■ DURACIÓN	62
■ DIVERSIÓN	80

Valoración: La expresión "arcade salvaje" se vuelve literal en este juego: control, gráficos y planteamiento lo convierten en un juego bestial, pero que os durará cuatro tardes como mucho.

PUNTUACIÓN FINAL 74

GABRIEL PICHOT  

■ SHOOT'EM UP ■ RAGE ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 71,95 € (11.971 ptas.) ■ +16 años ■ Lanzamiento: Ya disponible







UN ROBOT DE LO MÁS VERSÁTIL

Según el tipo de enemigos a los que nos enfrentemos, puede ser más útil luchar desde tierra o desde el aire. Sólo tenemos que pulsar un botón y... ¡tachán!

1. **EL MECHA** tiene más potencia de fuego, y es la mejor opción en la mayoría de situaciones. Con él podemos correr, saltar e incluso apuntar y disparar en movimiento.
2. **EL CAZA** nos permite atacar a enemigos voladores y bombardear zonas demasiado "pobladas", además de servirnos para viajar rápidamente de un punto a otro del mapa.
3. **LOS ARSENALES** son la mejor forma de hacernos con más munición y de recobrar toda la energía que nos hace falta para seguir combatiendo. Nuestro radar nos ayuda a saber dónde están.



EVITAR EL ATAQUE alienígena sobre nuestro planeta con un robot transformable en avión, es el objetivo del juego. Todo a base de disparos.







LOS ESCENARIOS son bastante sosos, pero se convierten en hervideros con fuego cruzado, explosiones... Si destrozamos algún edificio, hay que proteger a sus inquilinos.

UN AVIÓN CON MUCHA "MECHA"

GUN METAL

¿De robot a caza y de caza a robot con sólo pulsar un botón? Suena raro, pero en un futuro como éste todo es posible.

LOS FANS DE LOS MÍTICOS "TRANSFORMERS" ya tienen un juego pensado para ellos: «Gun Metal» nos mete en la piel (o en los circuitos, mejor dicho) de un gigantesco "mecha" encargado de proteger al planeta Helios de los invasores alienígenas.

Vale, sabemos que no suena demasiado original, pero si os decimos que este robot puede convertirse en un moderno caza de combate en un abrir y cerrar de ojos, entonces la cosa cambia. Y es que tanto el mecha como el caza tienen armas y características de ataque propias, lo que nos lleva a controlar uno u otro según se presente la situación.

EL DESARROLLO ES EL DE UN "SHOOT'EM UP" puro y duro, es decir, que nuestra principal preocupación es disparar a todo trapo y buscar arsenales donde recargar nuestras armas y recuperar energía. Sus 25 misiones pueden parecer variadas en un principio (van desde escoltar un convoy hasta defender una central energética), pero pronto nos damos cuenta de que su desarrollo es totalmente idéntico, pese a poder transformarnos en cualquier momento pulsando un botón. Si a todo esto le añadimos unos gráficos sosetes, nos queda un juego sólo recomendable para amantes de los "mechas". HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	65
SONIDO	68
DURACIÓN	72
DIVERSIÓN	64

Valoración: Poder transformar nuestro robot en un caza es el punto fuerte del juego, pero su monótono desarrollo y sus discretos gráficos son bastantes obstáculos, incluso para el caza.

PUNTUACIÓN FINAL 65

■ FÚTBOL ■ SEGA ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (TEXTOS) ■ 59,00 € (9.817 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible







EL FÚTBOL MÁS DIRECTO

Un control muy directo es la gran seña de identidad de «Virtua Striker 3». Sólo utiliza 3 botones, y eso hace que no nos ofrezca tantas posibilidades de trenzar jugadas como un simulador.

1. **LOS PASES AL HUECO** son la principal novedad, ya que no se podían hacer en anteriores entregas de la saga. ¡Por fin podremos abrir esa dichosa defensa!
2. **UN REMATE COMO ÉSTE** sale bastante fácil. Basta con estar bien situados en el área y... ¡zas!. Uno a cero.
3. **MARCAR GOLES** es sencillo. Casi todos nuestros remates obligarán al portero rival a esforzarse al máximo, pero no siempre podrá dejar su portería a cero.



LA SENCILLEZ DE SU ESTILO de juego y sus llamativos gráficos son las señas de identidad de este título, que nos ofrece la opción de jugar un Mundial... sin licencias.

GOLES CON ESTILO ARCADE

VIRTUA STRIKER 3

¿Eliminado del Mundial y sin pelas para continuar jugando a la recreativa? Hazte con esta conversión y deja de lamentarte.

■ **LA PRIMERA CONVERSION DE LA RECREATIVA** «Virtua Striker» salió para Dreamcast hace un par de años. Ahora, con un apartado gráfico mejorado y ciertos retoques en el sistema de juego, la tercera entrega de este popular arcade futbolero llega a GameCube, aunque lo hace una vez terminado el Mundial (¡y con una decepción más de la selección española a cuestas!). De todas maneras, esto no parece demasiado grave, pues el juego nos invita a elegir entre un enorme puñado de selecciones nacionales, incluyendo tanto las que estuvieron en Corea y Japón, como muchas otras no clasificadas, así como un interesante catálogo de torneos no oficiales. Lo que sí "canta" bastante es que los jugadores son totalmente ficticios (ni siquiera se han buscado parecidos en los nombres o en el físico), algo que nos parece un tanto





«V. STRIKER»

La saga «Virtua Striker» es una de las más famosas en el género futbolístico, aunque hasta hace poco era más conocida en los salones recreativos. La anterior entrega salió para Dreamcast, y ahora ésta debuta en GameCube.





LOS DETALLES GRÁFICOS con los que nos deleitan los jugadores son dignos de mención. Mirad cómo corre la banda ese extremo argentino "melena al viento".



desfasado para los tiempos que corren y habiendo tanta competencia en el género, ¿no creéis?

A nivel gráfico, el juego resulta bastante espectacular, con jugadores de gran tamaño y un alto nivel de detalle. ¿Queréis un ejemplo? Incluso el pelo de los futbolistas se mueve con el aire.

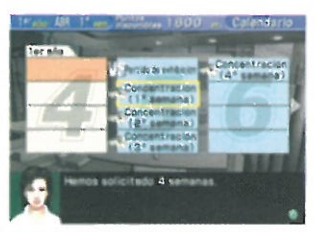
➔ **PERO EL PUNTO CLAVE ES EL CONTROL,** porque su estilo arcade ofrece menos posibilidades de trenzar jugadas que los simuladores, y puede que no guste a todos. Está claro que resulta muy sencillo, aunque los pases ya no van tan directos al pie como antes, permitiéndonos mandar balones al hueco y aumentando a la vez la dificultad. Pero luego nos topamos con puntos "peliagudos", como la excesiva similitud entre los partidos, la tendencia a crear peligro con cualquier disparo o el peculiar ángulo de cámara. No cabe duda que ofrece partidos emocionantes y con buen apartado técnico, pero su estilo quizá no convenza a los futboleros de pro.

RUMBO AL MUNDIAL

Con el modo "Clasificación" hacemos de Camacho y asumimos las obligaciones de un seleccionador real.

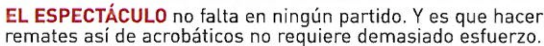


DESDE NUESTRO DESPACHO, y con la ayuda de un asistente, accedemos a todas nuestras tareas, en función de la fecha en que nos encontremos y de las necesidades del equipo...

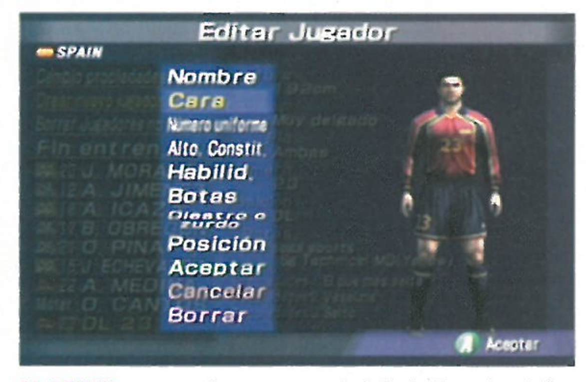


PLANIFICAR EL CALENDARIO es una de nuestras mayores responsabilidades. Podemos preparar una concentración de varias semanas, aceptar o rechazar amistosos, etc.





EL ESPECTÁCULO no falta en ningún partido. Y es que hacer remates así de acrobáticos no requiere demasiado esfuerzo.



EL EDITOR nos permite compensar la falta de licencias. Así podemos crear nosotros mismos a nuestros cracks favoritos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL GRAN TAMAÑO DE LOS JUGADORES** permite incluir todo tipo de detalles gráficos.
- **EL MODO "CLASIFICACIÓN"**, que nos invita a meternos de lleno en la piel de un seleccionador.

lo peor

- **LOS TOQUES MÁS ARCADE** le restan realismo a los partidos, y a la larga, también diversión.
- **LA COMPLETA FALTA DE LICENCIAS** hace que los jugadores sean totalmente inventados.

alternativas

La competición en GameCube está bastante clara. El primer puesto es para **«ISS 2»**, que cuenta con casi todos los jugadores reales, un notable apartado gráfico y un atractivo control. Le sigue **«Mundial FIFA 2002»**, que sólo cuenta con la licencia del Mundial, aunque es de lo más completita. Este título se llevaría el bronce.

- **GRÁFICOS** Los jugadores son enormes y cuentan con buenos detalles, pero gran parte de sus movimientos resultan algo bruscos. **72**
- **SONIDO** El comentarista se limita a cantar los goles y anunciar los saques, y algunos sonidos son totalmente irreales. Bastante flojo. **59**
- **DURACIÓN** No cuenta con clubes, pero sí con bastantes selecciones nacionales y unos cuantos torneos y modos de juego atractivos. **75**
- **DIVERSIÓN** Los partidos resultan emocionantes, pero no tiene ninguna licencia, y su estilo puede parecer demasiado simple. **69**

PUNTUACIÓN FINAL 70

valoración

Este «Virtua Striker 3» es una conversión de recreativa, con los pros y los contras que ello supone. En su favor podemos decir que cuenta con un apartado gráfico atractivo, con partidos de cierta tensión y un original modo de clasificación para el Mundial. En su contra, tenemos ciertos aspectos del desarrollo de los partidos que son demasiado simples, así como una falta total de licencias que le hace perder atractivo. Puede enganchar si os atrae su estilo de recreativa, pero en consola no acaba de convencer.

DANIEL QUESADA



■ VELOCIDAD ■ JESTER ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,00 € (9.817 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible







MODOS PARA DAR Y TOMAR

Tenemos diferentes modos de juego para demostrar nuestra pericia al volante de un camión. Aquí están los más destacables:

1. EL MODO TORNEO se divide en diversas rondas con muchas vueltas cada una. Podéis entrenar para lograr una buena posición en la parrilla de salida, y al ir avanzando se liberan nuevos circuitos y vehículos extra.

2. EN EL MODO ARCADE hay que llegar a los "checkpoints" antes de que se nos agote el tiempo, y salimos desde la última posición. Eso sí, podemos repetir las carreras que no salgan bien.

3. EL MULTIJUGADOR permite que dos amigos compitan a pantalla partida, enfrentándose también a otros rivales controlados por la propia consola.



LOS CAMIONES más potentes del mundo protagonizan unas carreras en las que, además de acelerar a tope, tenemos que cerrar a nuestros contrarios y derrapar.





EL REALISMO está presente en todo el juego. Los pilotos son reales (aunque no los conoce ni su padre), así como los circuitos. Los camiones están bien realizados, hay unas repeticiones casi televisivas y en esta vista sólo falta la foto de "papá no corras".

HAZ LA CARRERA... DE CAMIONERO

SUPER TRUCKS

Venga, aparca tu coche y monta en uno de estos mastodontes. Así sentirás la verdadera emoción de unas carreras "diferentes".

■ **EL GÉNERO DE LA VELOCIDAD** es muy popular, pero pocas compañías se atreven a darle el protagonismo de sus carreras a unos vehículos tan "raros" como los Super Camiones, y eso que sus competiciones sólo quedan por detrás de la F-1 en popularidad. Ahora, al fin, podemos conducir estos "Super Trucks" con 14 pilotos reales, intentando llegar los primeros a la meta de 7 circuitos también de verdad, incluido el del Jarama. Para ello contamos con varios modos, como el torneo (para desbloquear camiones y circuitos), carrera libre, contrarreloj, arcade o con un colega, que es más divertido.

→ **LO MÁS DESTACABLE DEL JUEGO** es su apuesta por el realismo. Las distintas características del camión son configurables, se muestran todos los datos de los circuitos y, lo más relevante, el control es bastante exigente. Al principio soltaréis más de una maldición cuando visitéis la cuneta por enésima vez, y encima hay que apurar mucho en las curvas y ajustar los adelantamientos al milímetro (por cierto, ¡qué pillos son los rivales!). Esto puede desesperar a más de uno, aunque al que le guste ganarse los primeros puestos con el sudor de su frente, lo va a pasar bien. Merece la pena probarlo. HC

NUESTRO VEREDICTO

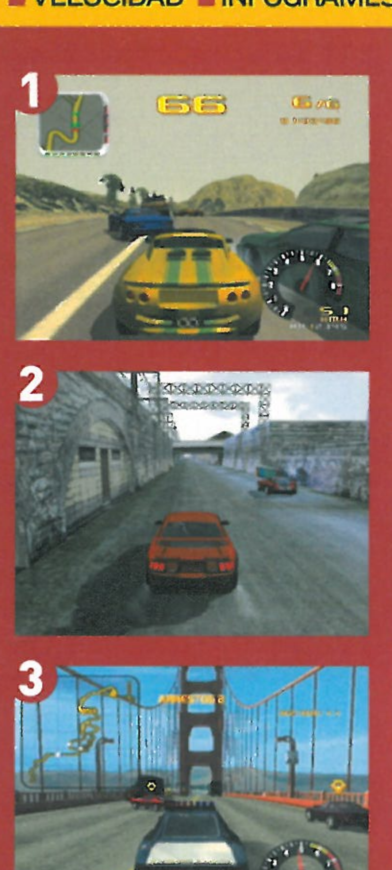
■ GRÁFICOS	73
■ SONIDO	59
■ DURACIÓN	84
■ DIVERSIÓN	70

Valoración: A un buen nivel técnico se une un desarrollo para "tipos duros". Ganar las carreras requiere paciencia, pero si no os importa sufrir un poco, lo acabaréis dominando (y disfrutando).

PUNTUACIÓN FINAL 71



■ VELOCIDAD ■ INFOGRAMES ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 54,95 € (9.143 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible



LA VELOCIDAD MÁS VARIADA

Si hay un apartado que destaca en este «Test Drive Overdrive» son sus numerosos modos de juego. Aquí os contamos cómo se desarrollan los tres que nos han parecido más interesantes.

1. **CARRERA RÁPIDA.** Los "piques" están asegurados compitiendo contra cinco rivales sin acordarse del código de la circulación. Todo vale para cruzar en primer lugar la línea de meta.
2. **DUELO.** Tenemos que ir a todo gas para doblegar a nuestro único rival, que puede ser la propia maquina o bien uno de nuestros colegas.
3. **PERSECUCIÓN.** En este modo nos toca montarnos en un coche de policía y perseguir a los maleantes por toda la ciudad. Es uno de los mas divertidos.



LOS COCHES que conducimos son los deportivos más potentes, y todos ofrecen un control totalmente arcade.







EL TRAFICO REAL es uno de los elementos que hacen las carreras más atractivas, junto a la existencia de unas rampas que nos harán saltar por los aires en medio de las carreras.

UNOS LOCOS DEL ASFALTO

TD OVERDRIVE

Si estás harto de ir por la derecha con tu pequeño utilitario, prueba a correr a toda pastilla con uno de estos deportivos.

■ **LAS CARRERAS DE VELOCIDAD MOLAN** más cuando no hay reglas que cumplir, y si no que se lo digan a Dennis Black, nuestro protagonista, que en el modo principal de este juego se dedica a las carreras ilegales para recuperar el coche que le robaron a su jefe. Pero «TD Overdrive» nos ofrece también el modo Carrera Rápida, que nos enfrenta a 5 rivales; el modo Duelo, para correr a pantalla partida con un colega; Persecución, en el que vamos tras unos delincuentes con un coche de policía, y Desafío Especial, que propone seguir el camino marcado por flechas dentro de un tiempo.

➔ **RECORREMOS LAS CALLES DE 4 CIUDADES REALES,** Londres, Tokio, San Francisco y Montecarlo, viajando a través del peligroso tráfico real al volante de 20 cochazos. Los hay de varias épocas (el Aston Martin DB7 o un clásico Ford Mustang, por ejemplo), pero todos ofrecen un estilo de conducción muy arcade, con pocas complicaciones.

A nivel gráfico, destaca el modelado de los vehículos y la recreación de las ciudades, aun sin ser los mejores del género. En fin, que si os gustan los coches y pasáis de "rollos" de control y opciones, podéis darle una oportunidad a estas carreras. HC

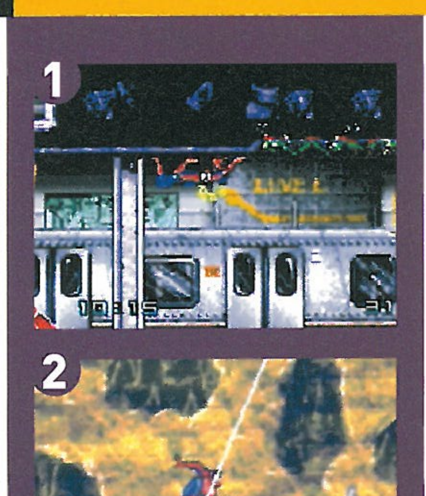
NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	76
SONIDO	83
DURACIÓN	79
DIVERSIÓN	75

Valoración: Ofrece velocidad a tope con un apartado gráfico correcto y un control arcade. Resulta divertido por su variedad de modos de juego, pero no llega a la calidad de los "grandes".

PUNTUACIÓN FINAL 77

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 59 € (9.817 ptas.) ■ +13 años ■ Lanzamiento: Ya disponible







NUESTRA MISIÓN consiste en acabar con todos los delincuentes de la ciudad de N.Y. utilizando nuestros poderes arácnidos.

LOS PODERES DE LA ARAÑA

Todos los superpoderes que Spiderman luce en los tebeos son fielmente reflejados en el juego:

1. LA SUPERADHERENCIA: Spidey es capaz de mantenerse pegado a las paredes y a los techos con sólo tocarlos.
2. LOS LANZARREDES: Además de un arma, las telas de araña sirven para trasladarnos por el aire y para atrapar a los delincuentes que nos ataquen.
3. LA SUPERFUERZA: Esta habilidad nos permite acabar con nuestros enemigos con unos cuantos golpes, e incluso podemos derribar paredes.

SPIDER-MAN →

Desde que le picó una araña genéticamente modificada, Peter Parker ha utilizado sus superpoderes para perseguir a los malhechores. El disfraz de Spiderman sirve para que sus enemigos no le reconozcan.

SUPERHÉROE DE BOLSILLO
SPIDER-MAN

Después de alucinar con la peli, seguro que no os importa que una araña os pegue un bocado. Cualquier cosa con tal de convertiros en Spiderman y poder salvar al mundo.

■ **LA PELÍCULA DE SPIDER-MAN SIGUE** batiendo todos los récords de taquilla. Es lógico, porque ¿a quién no le gustaría tener superpoderes para luchar contra los criminales que amenazan Nueva York? A nosotros nos encantaría (y a Bush, ¡no te digo!), pero de momento nos tenemos que conformar con vivir las aventuras del hombre araña en nuestra GBA. Nuestro objetivo, como en la peli, es derrotar al Duende Verde, un supervillano que se desplaza en un patín volador y, de paso, desactivar las bombas y bidones radiactivos que el muy... ha colocado por toda la ciudad. Para ello debemos atravesar 11 niveles aprovechando los poderes de Spiderman: la superfuerza, la capacidad de lanzar telarañas y la habilidad de trepar por paredes y techos. Aunque claro, lo principal es nuestra capacidad para repartir "leña" entre los matones que vigilan cada escenario.

→ **LOS NIVELES DE BONUS,** que aparecen cada vez que nos pasamos a un enemigo final, son lo mejor de «Spider-man». En ellos,





LOS ENFRENTAMIENTOS contra los "matones" del Duende resultan bastante sencillitos: un par de golpes y a correr.



LOS ESCENARIOS incluyen algunos efectos visuales, como niebla o explosiones, y en general son de buen tamaño.



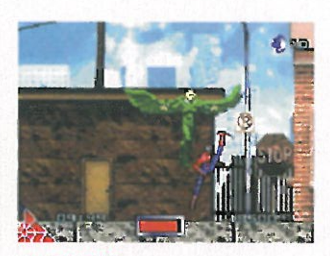
LAS ANIMACIONES son uno de los aspectos más cuidados de todo el juego. Casi parece una peli de dibujos animados.



EL ARGUMENTO sigue fielmente al que vimos en el cine, aunque incluye algunos niveles extra y nuevos enemigos.

ENEMIGOS DE ESTRENO

Además de enfrentarnos con el Duende Verde, que aparece en la película, el juego de GBA también nos obliga a combatir contra otros supervillanos sacados de los cómics. Mucho cuidado con ellos.



EL BUITRE es nuestro primer enemigo, y su habilidad consiste en volar entre los edificios de la ciudad de Nueva York.



EL DUENDE se enfrenta con nosotros en un par de ocasiones a lo largo del juego. No os dejéis atropellar por su patín volador.



EL ESCORPION nos ataca en las instalaciones subterráneas. Su arma es una larga cola con la que puede disparar rayos láser.

¿QUIERES BONUS? ¡TOMA NIVELES EN 3D!



EMPEZAMOS RECORRIENDO LA CIUDAD con las telas de araña siguiendo la dirección que nos indica la flecha.



LUEGO DESACTIVAMOS LAS BOMBAS que se hallan en los globos de helio que flotan entre los edificios.

en lugar del típico desarrollo lateral, nos desplazamos en 3D por toda la ciudad utilizando nuestras telas de araña. Sin embargo, aunque estos niveles le añaden variedad al desarrollo, la verdad es que el juego resulta bastante sencillo, y no dura más de unas horas. Eso sí, con los puntos que hayamos conseguido en cada nivel nos podemos agenciar unos cuantos extras, como nuevos trajes ¡y hasta vídeos de la peli! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS SUPERPODERES** de Spiderman, que son igualitos que los que aparecen en los tebeos.
- **LAS FASES DE BONUS,** tan espectaculares que parece imposible que se trate de nuestra GBA.

lo peor

- **SE HACE UN POCO CORTO,** especialmente si tenemos un poco de suerte en los enfrentamientos finales.
- **LOS ENEMIGOS** se repiten bastante a menudo, y no son demasiado listos, que digamos.

alternativas

«Spiderman: Enter the Electro», el anterior juego del "trepamuros", tenía un desarrollo muy parecido a éste. Otros superhéroes como Batman, Men in Black, la Patrulla X y Robocop también han hecho sus pinitos en la portátil de Nintendo. Eso sí, si os gusta la acción de este tipo, **«Castlevania Circle of the Moon»** nos sigue pareciendo el mejor de su género.

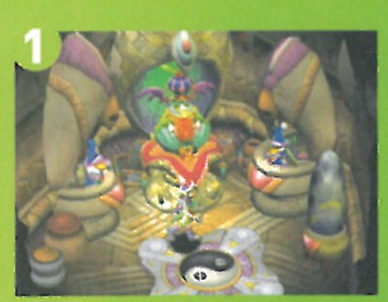
- **GRÁFICOS** Además de mostrarnos unas animaciones de lujo, los niveles de bonus llevan las posibilidades técnicas de nuestra GBA al límite. **85**
- **SONIDO** Los efectos de sonido están bien logrados, y las melodías consiguen ponerle una buena ambientación, aunque sin hacer alardes. **74**
- **DURACIÓN** Aunque los enemigos finales son duros de pelar, la verdad es que el cartucho se acaba en pocas horas. ¡Menos mal que hay extras! **65**
- **DIVERSIÓN** Sólo por utilizar todos los poderes de Spiderman, la verdad es que ya resulta divertido, y encima aparecen nuevos supervillanos. **81**

PUNTUACIÓN FINAL 80

valoración

No es la primera vez que Spiderman salva al mundo en nuestra portátil. Aprovechando el enorme éxito que está cosechando la película, el hombre araña protagoniza una aventura repleta de acción con la que los fans del superhéroe van a disfrutar como locos. Puede que a los más hábiles les resulte un poco corto, pero merece la pena sólo por utilizar todos los superpoderes que ya conocemos por los tebeos. Y además, no podéis perderos los alucinantes niveles de bonus que aparecen después de algunas fases.

■ JUEGO DE ROL ■ GENKI ■ 1 - 2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,00 € (9.817 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible









EL PROTAGONISTA debe criar unas bestias que le ayuden a encontrar 4 objetos mágicos. En los combates, dirige a sus "mascotas" contra los monstruos.

EL DESARROLLO

Aunque al principio parezca apasionante, el desarrollo del juego resulta algo monótono:

1. **EN LA CIUDAD** nos dedicamos a comprar items, entrenar nuestras habilidades en la liga de combates, criar bestias o pedir trabajos.

2. **EN LOS LABERINTOS** tenemos que encontrar unas esporas que nos sirven como llave hacia el siguiente nivel. Nunca resulta muy complicado.

3. **EN LOS COMBATES** seleccionamos el orden en el que van a atacar nuestros monstruos y les ordenamos técnicas de ataque, defensa o magias.

MASCOTAS "MONSTRUOSAS"

JADE COCOON 2

Tener un monstruo como mascota no es tan malo como parece. No hay que sacarle a pasear, y encima nos defiende durante nuestras aventuras.

■ **LAS MASCOTAS VIRTUALES** siguen estando de moda desde la invasión de los Pokémon. En esta ocasión, los bichejos de turno nos acompañan en un curioso juego de rol muy al estilo de «Dark Cloud», que apareció en PS2 hace cosa de un año. Es decir, que en lugar del clásico mapeado enorme, «Jade Cocoon 2» está dividido en una serie de mazmorras (4 bosques exactamente) llenos hasta los topes de tesoros y monstruos contra los que pelear. Nuestra misión es recuperar 4 objetos mágicos que servirán para expulsar al demonio que habita dentro de Kahu, el protagonista (no, no es familia de la niña de "El exorcista"). Y claro, para ello nos toca recorrer los bosques y derrotar a los monstruos que los custodian.

→ **NOSOTROS NO PODEMOS COMBATIR,** pero le podemos pasar el "marrón" a nuestros monstruos, colocarles y ordenarles que ataquen siguiendo un sencillo sistema de turnos con el que no hay enemigo que se nos resista. Eso sí, antes debemos criar a nuestras bestias a partir de los huevos que vayamos encontrando, hacerles crecer con puntos

MASCOTA →

Las bestias divinas son los auténticos protagonistas de «Jade Cocoon 2». En total hay más de 200 especies diferentes, que podemos conseguir combinando los huevos que encontramos repartidos por el bosque.







OTROS PERSONAJES nos ayudan durante la aventura con pistas y sabios consejos, ¡pero todos hablan en inglés!



LOS COMBATES se desarrollan mediante unas "ruedas" con 9 casillas donde colocamos a nuestras bestias de combate.



LOS ESCENARIOS representan 4 mundos diferentes, y están realizados en 3D. Podemos esquivar a los bichos que nos encontremos paseando por ellos.

DUELO DE CRIADORES

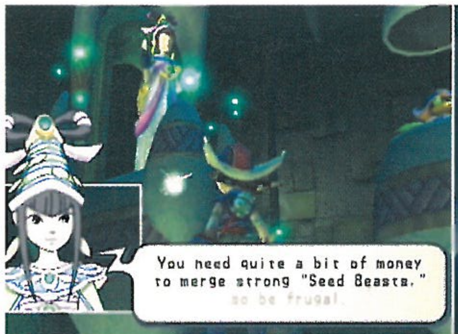
Aunque se trate de un juego de rol, también tenemos la oportunidad de enfrentarnos a un segundo jugador en un disputado combate de "bichos".



ESCOGEMOS UN EQUIPO de los que hayamos logrado durante el juego y tengamos guardados en nuestra tarjeta de memoria. El orden de los bichos se puede modificar antes de combatir.



LOS COMBATES se desarrollan siempre por turnos, en los que escogemos monstruo y tipo de golpe o de hechizo defensivo. A continuación nos limitamos a observar las secuencias.







COMBINAR A LOS BICHOS es fácil. Acudimos a un "criadero" (Izq.), le pedimos a una amable señorita que haga un "mix" con dos huevos de los que hemos recogido en el bosque (Centro) y, ¡zas!, esperamos a ver las nuevas habilidades del pequeñín (Der.).

de experiencia y combinarlos para crear nuevas especies (hay más de 200). Total, que al final se les acaba cogiendo cariño.

Por lo demás, el desarrollo es algo repetitivo, ya que nuestra labor en todos los laberintos se reduce a encontrar la llave hacia el siguiente nivel. Pero lo bueno es que, si queremos dejar a un lado la trama principal, también podemos entrar en una liga de combates tipo Pokémon.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **CRIAR A LOS MONSTRUOS** resulta muy divertido, y al final hasta nos encariñamos con ellos.
- **LOS MODOS ALTERNATIVOS**, como el sistema de trabajos y la liga de combates, que añaden variedad.

lo peor

- **ESTÁ EN INGLÉS**, y así no hay quien se entere de las parrafadas que sueltan los demás personajes.
- **EL DESARROLLO** es repetitivo, y al final el único interés está en ver crecer a nuestros bichos.

alternativas

El juego más parecido que hay es **«Dark Cloud»**, que cambia la cría de los bichos por la construcción de ciudades, y que se desarrolla de forma muy parecida (y lineal). Eso sí, sin lugar a dudas el mejor juego de rol que existe hoy por hoy es **«Final Fantasy X»**, una obra maestra, imprescindible para cualquier usuario de PlayStation 2.

GRÁFICOS Los escenarios están realizados en 3D, pero son muy pequeños y se repiten. Por su parte, los monstruos parecen bastante simplones. **69**

SONIDO Las melodías acompañan, pero tampoco son nada del otro mundo, y el doblaje, aunque es bastante bueno, está en inglés. **79**

DURACIÓN La historia es muy larga, y además tenemos modos alternativos que la dan más vidilla al juego. ¡Hasta hay un multijugador! **82**

DIVERSIÓN Criar a los monstruos es una gran idea, aunque el desarrollo termina volviéndose repetitivo. Eso sí, el sistema de combate es muy ágil. **71**

PUNTUACIÓN FINAL 72

valoración

Hasta ahora no teníamos un juego de mascotas virtuales tan entretenido para nuestra PS2. La idea de criar nuestros propios monstruos y luchar con ellos es muy atractiva, y los combates, por turnos son suficientemente ágiles como para enganchar a aquellos que quieran "adoptar" un bicho en su consola. Sin embargo, el argumento principal resulta bastante soso comparado con otros juegos de rol, y a la larga el juego se vuelve repetitivo, así que los aficionados a este género se sentirán un poco decepcionados.



■ SIMULADOR ■ LUCASARTS ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 69 € (11.481 ptas.) ■ +13 años ■ Lanzamiento: Ya disponible



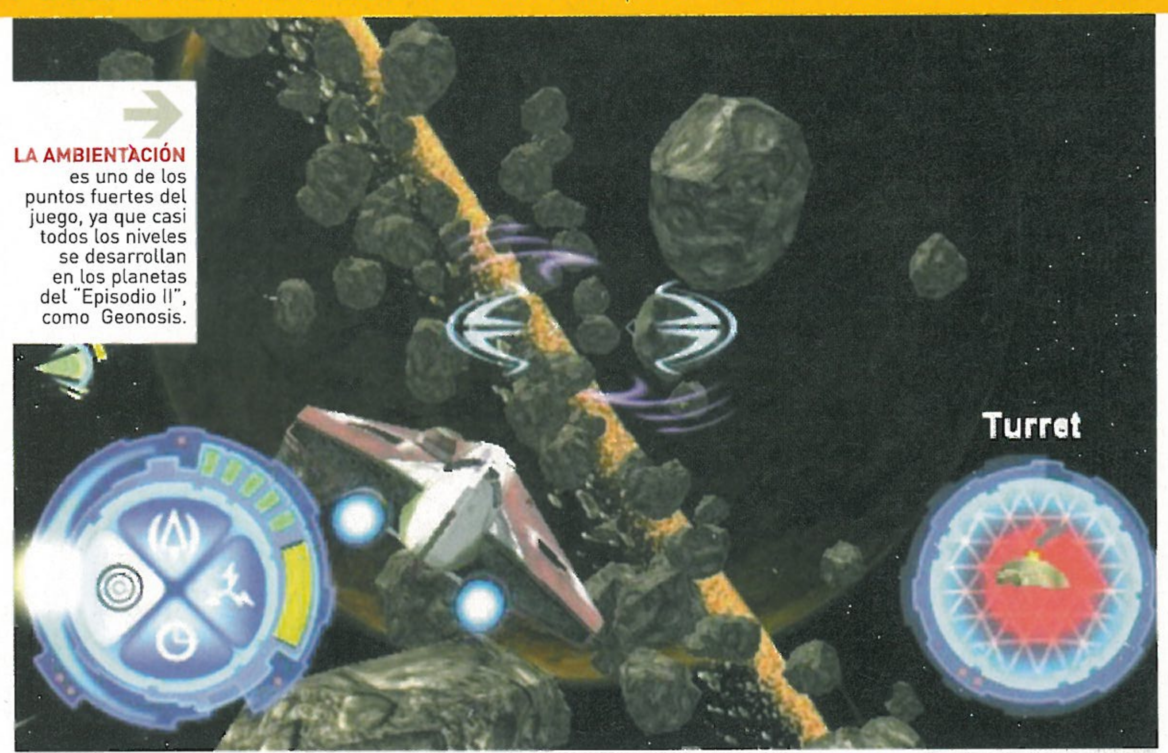




EL ARSENAL DE LAS NAVES JEDI

Como se puede ver en "El Ataque de los Clones" las naves de combate están llenas de sorpresas, a cada cual más destructiva. Aquí os mostramos las ventajas que tiene pilotar la nave de Obi Wan Kenobi:

1. EL PODER DE LA FUERZA aparece representado en el marcador de la izquierda, y sirve para lanzar ondas de choque o detener el paso del tiempo.
2. EL ZOOM, resulta muy útil para investigar en qué zonas hay torretas láser y para mejorar nuestra puntería.
3. LAS ARMAS SECUNDARIAS tienen una munición limitada, pero resultan devastadoras en combate. Podemos escoger entre misiles teledirigidos, bombas de plasma y cohetes.



LA AMBIENTACIÓN es uno de los puntos fuertes del juego, ya que casi todos los niveles se desarrollan en los planetas del "Episodio II", como Geonosis.







EN EL MODO COOPERATIVO pueden participar dos jugadores a pantalla partida. Además, esta versión nos permite participar en un nivel completamente nuevo, que nos propone perseguir a Jango Fett sobre los edificios del planeta Coruscant.

EL COMBATE DE LOS CLONES

STAR WARS JEDI STARFIGHTER

Para pilotar las naves del "Episodio II" ya no hay que viajar a una galaxia muy lejana. Con este juego, cualquiera puede ser un jedi.

■ **LOS CABALLEROS JEDI** no sólo reparten leña con sus sables de luz por toda la galaxia. Como se ve en el "Episodio II", también son unos fieras en el combate estelar, aunque ahora necesitan que les echemos una mano para acabar con el ejército de la Federación. Nuestra misión consiste en pilotar las naves más potentes de la República (incluida la que lleva Obi Wan en la peli) y disparar como locos mientras esquivamos los rayos enemigos. O sea, que «Jedi Starfighter» es el mismo juego que apareció hace unos meses en PS2, aunque incluye ligeras mejoras visuales y un nuevo nivel ambientado en el planeta Coruscant.

→ **EL PODER DE LA FUERZA**, aparece en el juego en forma de pequeñas habilidades, como ralentizar el tiempo o electrocutar a los droides, que resultan imprescindibles para superar sus 15 escenarios, repartidos en niveles espaciales y de superficie. Además, por si acaso las cosas se complican, también tenemos la posibilidad de jugar cualquier misión en modo cooperativo con un segundo jugador. Pero, sin duda, lo que más le gustará a los fans es su genial ambientación y la gran cantidad de extras, como naves y vídeos, que vamos desbloqueando en cada fase. 

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	69
SONIDO	87
DURACIÓN	88
DIVERSIÓN	67

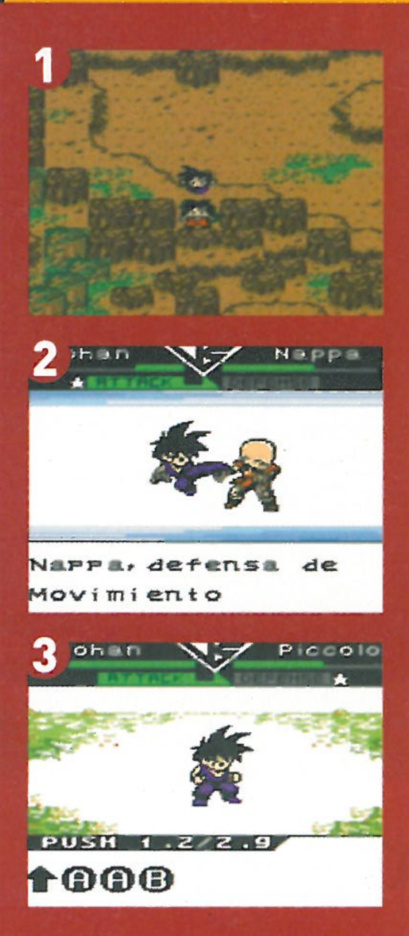
Valoración: A la sensacional ambientación, la posibilidad de jugárnoslo en modo cooperativo y todos los extras, se contrapone un desarrollo monótono y un apartado técnico algo flojo.

PUNTUACIÓN FINAL 72



MIGUEL ANGEL SÁNCHEZ

■ ESTRATEGIA/LUCHA ■ INFOGRAMES ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 34,95 € (5.815 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible





LA HISTORIA coincide con la segunda parte de la serie, y narra las aventuras de Goku ya adulto y su hijo Gohan.



LOS GRÁFICOS son bastante sencillitos, pero se reconoce muy bien a los personajes en versión "superdeformed".





LAS CARTAS DE ATAQUE se escogen en función de los puntos que tengamos.

BARAJA TUS ATAQUES

Para ganar a los rivales de la serie tenemos que escoger las cartas con los mejores golpes y acumular puntos, que nos sirven para conseguir nuevas técnicas, o para mejorar las características del personaje.

1. ENTRE LOS COMBATES hay fases de exploración para buscar nuevas cartas, reunirnos con otros personajes, e incluso dar con las Bolas de Dragón.
2. DURANTE LAS PELEAS tenemos tres opciones para gastar los puntos: en técnicas de defensa y ataque, o bien en unos super golpes más poderosos.
3. TAMBIÉN HAY ATAQUES FÍSICOS, que no gastan puntos, pero nos obligan a pulsar rápidamente una combinación de botones, como en un minijuego.

GOKU SE LO JUEGA A UNA CARTA

DRAGON BALL Z: GUERREROS DE LEYENDA

"Bola de Dragón" regresa convertido en un curioso juego de lucha: ahora hay derrotar a Freezer con una mano... ¡de cartas!

■ **"DRAGON BALL" ES UNA SERIE DE MANGA** que ha arrasado en todo el mundo, y que en España tiene miles de fans. Como muchos sabréis, narra la historia de Goku y sus amigos, nobles guerreros que luchan contra enemigos terribles a la vez que buscan las Bolas de Dragón.

Parte de la aventura está en este cartucho, donde nuestros héroes se enfrentan a poderosos rivales bajo un desarrollo que mezcla fases de exploración con peleas -que aparecen entre unas escenas estáticas-, y que son el gran aliciente del juego.

→EL SISTEMA DE COMBATE es parecido a los juegos de rol, y está basado en unas cartas que representan técnicas de ataque y defensa, con un "precio" en puntos. Primero llega un Turno de Ataque, en el que escogemos una de nuestras cartas (una técnica de combate) para atizar al enemigo. Después llega el Turno de Defensa, momento en el que ataca el rival y nos toca elegir una técnica defensiva. Así que hay que "currárselo"para gastar pocos puntos en defensa y acumularlos para los mejores golpes.

Son unas peleas inusuales, pero reproducen muy bien la tensión de luchar contra unos enemigos casi invencibles, igual que ocurría en la serie de la tele. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	70
■ SONIDO	60
■ DURACIÓN	72
■ DIVERSIÓN	75

Valoración Está claro que no es el clásico juego de lucha, pero los combates tienen la épica de la serie de dibujos original, lo que le hace más atractivo para los fans de Son Goku.

PUNTUACIÓN FINAL 73

■ VELOCIDAD ■ SONY ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,99 € (5.000 ptas.) ■ T.P. ■ Lanzamiento: Ya disponible



ASÍ SE PILOTA

Para lograr un buen puesto en «Formula One Arcade» hay que cumplir otros objetivos además de saber conducir "buenamente":

1. CRUZAR LOS CHECKPOINTS antes de que se nos acabe el tiempo. Si no, quedamos automáticamente eliminados.
2. RECOGER LOS ÍTEMS que nos vamos encontrando por el circuito, y que nos dan ventaja sobre los demás corredores.
3. CERRAR A LOS CONTRARIOS y tomar atajos, porque casi todo está permitido en esta competición. No tengáis piedad.



LAS CARRERAS se parecen muy poco a la Formula 1 real. En lugar de controlar al máximo nuestro estilo, tenemos que pisar el acelerador a fondo.

VELOCIDAD PARA NOVATOS

FORMULA ONE ARCADE

¿Quién dijo que ser piloto de Fórmula I era difícil? Aquí en vez de preocuparnos por la mecánica o el reglamento, debemos recoger los turbos y llegar a la meta sin que se agote una cuenta atrás.



McLAREN

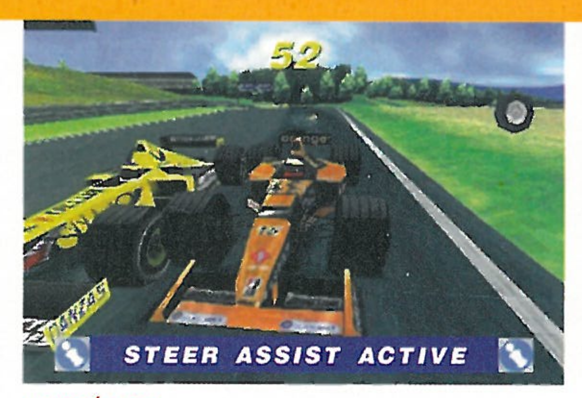
La escudería de David Coulthard y Kimi Raykkonen presume de tener uno de los monoplazas más potentes de todo el juego, igual que en el campeonato de Formula 1 real.

■ LAS CARRERAS DE COCHES son uno de los deportes más técnicos que existen. Para conseguir un buen puesto en una competición de Fórmula 1 no basta con ser rápidos y tener buenos reflejos, sino que también tenemos que cuidar la mecánica, el tipo de neumáticos, cumplir el reglamento… Vamos, que fácil, lo que se dice fácil, no resulta. Sin embargo a Sony se le ha ocurrido la idea de lanzar un juego de carreras en el que la diversión está por encima del realismo que ofrecen otros simuladores. Están los bólidos, los pilotos y los circuitos oficiales del mundial, pero nuestra principal y casi única preocupación consiste en pisar a fondo el acelerador, cerrar a nuestros rivales y tomar cuantos más atajos mejor. Vamos, lo que sea con tal de ser los primeros en llegar a meta.

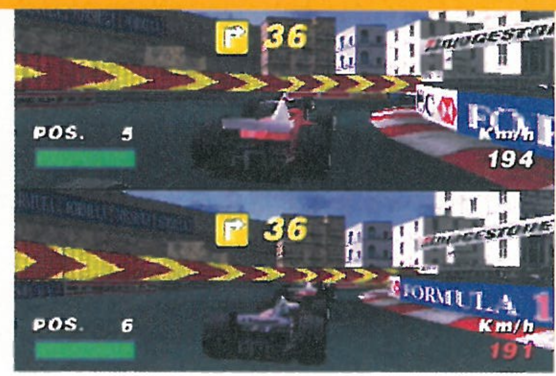
➔LAS PISTAS ESTÁN LLENAS DE ÍTEMS ESPECIALES, como tiempo extra o turbos, que son imprescindibles para atravesar los "checkpoints" antes de que se nos agote el tiempo. Y encima sólo podremos acabar el modo principal si "cazamos" unos trofeos que aparecen en medio de la pista cuando nos hacemos con







LOS GRÁFICOS no nos han parecido ninguna maravilla, aunque la sensación de velocidad está bastante conseguida.



EL MULTIJUGADOR es muy entretenido, aunque sólo participan 6 coches (4 de ellos controlados por la máquina).



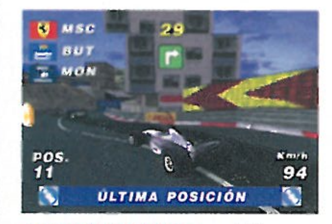
EL CONTROL de los coches es bastante sencillo, y podemos escoger entre una perspectiva trasera o interior según nuestros gustos.

CON LICENCIA OFICIAL FIA

Aunque no se trate de un auténtico simulador, «Formula One Arcade» tiene la licencia oficial del campeonato del mundo de Formula 1 de este año:



LOS COCHES REALES de las 11 escuderías, cada una con los 2 pilotos oficiales. Además, durante la carrera recibimos indicaciones de los corredores que tenemos por delante.



LOS 17 CIRCUITOS también son reales, aunque los escenarios incluyen elementos decorativos (como algunas vallas o los fuegos artificiales) para que resulten más espectaculares.







LOS ESPECIALES que aparecen repartidos por cada circuito incluyen cronómetros con tiempo extra, turbos, neumáticos con mayor agarre, pilotos automáticos, invulnerabilidad y, finalmente, un trofeo especial por pista, que hay que recoger para ganar el modo principal.

un número determinado de especiales. Aunque, precisamente por lo sencillo que resulta el control de nuestros monoplazas, seguro que somos capaces de acabarnos el campeonato "de una sentada".

Desde luego «Formula One Arcade» no está pensado para los amantes de la F-1, sino para los conductores más inexpertos, que quieran pasar un buen rato frente a su consola. Y en ese sentido, el juego cumple de sobra. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA LICENCIA OFICIAL, que incluye 22 pilotos, 11 escuderías y los 17 circuitos de la FIA.

LOS ÍTEMS ESPECIALES, como el turbo, que contribuyen a darle más emoción a las carreras.

lo peor

NO ES UN SIMULADOR, así que los aficionados a este deporte se sentirán un poco decepcionados.

SE QUEDA UN POCO CORTO, y para colmo acabar siempre primero no presenta demasiada dificultad.

alternativas

Las otras tres sagas de F-1 de PSone cuentan con un excelente nivel. Tanto **«Formula One 2000»**, de Sony, como **«F-1 Championship Season 2000»** de EA son unos simuladores excelentes, aunque su licencia está un poco "pasada". Eso sí, los amantes de la velocidad encontrarán en **«F-1 Racing Champ.»**, de Ubi Soft, la simulación más real y divertida.

GRÁFICOS La sensación de velocidad es buena, y los circuitos incluyen efectos especiales como los fuegos artificiales, pero es poco realista. **71**

SONIDO Los motores petardean un poco y la música cumple su cometido, pero no sobresale. Eso sí, no esperéis escuchar voces ni temas cantados. **67**

DURACIÓN Aunque 17 circuitos son muchos, el modo principal se acaba bastante pronto. Y el multijugador es algo simple. **68**

DIVERSIÓN Se puede disfrutar desde la primera partida, y encima el control está muy ajustado, pero se echa en falta mayor profundidad. **70**

PUNTUACIÓN FINAL 69

valoración

Como los últimos lanzamientos de PSone, «Formula One Arcade», apuesta por la diversión sin complicaciones. El juego ofrece un apartado técnico correcto y la licencia oficial del campeonato, aunque los fans de esta modalidad echarán en falta más opciones. Como juego arcade cumple con garantías, aunque es verdad que la F-1 no es la especialidad que más se ajuste a este estilo. Vamos, que en realidad parece un título especialmente indicado para principiantes de la velocidad, ni más ni menos.

OTROS LANZAMIENTOS

GC | NHL HITZ 2002

■ DEPORTIVO ■ MIDWAY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

Vaya, un juego de hockey divertido, ¡y mucho! El control es muy sencillo, con lo que marcar es más fácil, ¡y engancha que da gusto! Lo mejor es su desenfado, con situaciones como jugadores envueltos en llamas, mini-juegos y hasta algo de lucha cuando dos jugadores se mosquean entre sí.



valoración Por variar, mola encontrar un juego de hockey sobre hielo menos farragoso de lo habitual, y que encima es divertido a tope.



GBA | PENNY RACERS

■ VELOCIDAD ■ TAKARA ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 54,95 € (9.143 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

¡Hala, 50 coches a todo gas! Las carreras no es que destaquen por nada en especial, pero lo mejor es que en cualquiera de los cuatro modos de juego podemos trucarlos con nuevos motores, armas, ¡y así hasta 150 piezas distintas! Al final, podemos conseguir una flota de "superbólidos".



valoración Divertido dentro de los circuitos y fuera de ellos, porque lo de poder "apañar el "buga" es un verdadero hallazgo.



XBOX | NEW LEGENDS

■ BEAT'EM UP ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 65,95 € (10.973 ptas.) ■ + 13 años

"¡Zas, ñas, toma ya! ¡Soy Sun Soo, tengo espada y pistolas, y molo todo! Bueno, soy algo pequeñajo, tengo pocos polígonos, y mis rivales no saben ni atacar en grupo, ¡pero seguro que "mi juego" será un éxito en Nintendo 64! ¿Cómo dices? ¿Que "esto" es para Xbox? Jopé, tengo la negra..."



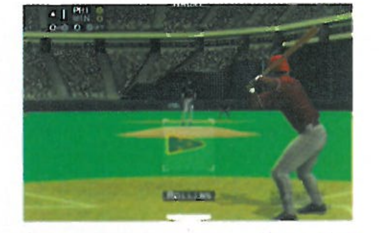
valoración Hay juegos que nos hacen reír, otros nos hacen llorar... Éste, sin embargo, nos hace pensar: "¿qué estarán poniendo en la tele?"



PS2-XBOX | ALL S. BASEBALL 2003

■ DEPORTIVO ■ ACCLAIM ■ 1 - 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS

El beisbol es un deporte estrella en EEUU, lo que explica que este juego lo "mime" tanto: todos los equipos oficiales, los mejores estadios, un modo que nos permite crear un equipo estrella, buena inteligencia artificial por parte de los jugadores... Y encima un nivel técnico destacable.



valoración Es el mejor juego de beisbol hasta el momento. Los fans de este deporte (que alguno habrá en España, ¿no?) lo disfrutarán.



GAMECUBE S. MONKEY BALL

■ PARTY GAME ■ SEGA ■ 1 - 4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ TP

EL PRIMER "PARTY GAME" PARA GAMECUBE es toda una "monería" por su diversión y variedad. El modo principal consiste en guiar por una serie de plataformas a un mono que va metido en una especie de canica, y lo podemos hacer solos o en compañía de tres amigos. Como todo es "rodar y rodar", debemos tener un pulso firme para que la bola no se caiga por un hueco y así poder llegar a la meta. Y hay un montón de niveles, ¡más de 100! No sólo eso, sino que a medida que superemos niveles accederemos a varios minijuegos, a cual más molón: un billar, un ring de boxeo, un mini-golf, parapente... Y todos están incluidos en el modo multijugador. Vamos, un "juego de juegos", lleno de posibilidades para una tarde entre colegas.

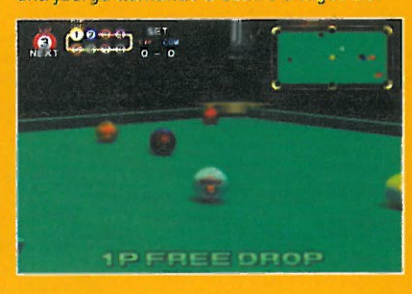


LAS CARRERAS no se basan tanto en la velocidad como en el equilibrio, ya que hay que impedir que se caiga la bola. ¡Cuidado!



LA VARIEDAD es lo mejor de los distintos minijuegos. ¡Eso y que podemos montar una juerga llamando a cuatro amiguetes!





valoración Estos monos sí que saben montárselo: su juego engancha a la primera partida, sobre todo jugando con varios colegas. **80**




PLAYSTATION 2
ARMY MEN R. T. S.

■ ESTRATEGIA ■ 3DO ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 29,99 € (4.990 ptas.) ■ + 13 años

LOS SOLDADITOS SE PASAN A LA ESTRATEGIA, y la verdad es que el cambio no les viene nada mal: esta vez controlamos una unidad compuesta de soldados con distintas especialidades, a la vez que construimos bases que incluyan barracones, pistas de aterrizaje, hangares y las indispensables fábricas. Estas nos proporcionan nuevos "reclutas" y aprovechan los recursos del entorno (el plástico que haya por la zona) para crear armas, suministros o vehículos. Y todo con tal de derrotar al enemigo: ¡los soldaditos marrones! El control es bastante sencillo (tenemos también completos tutoriales), los escenarios son los clásicos: un jardín, una bañera o una cocina, y todo se mueve bajo una perspectiva cenital para que apreciemos sus resultones gráficos. El caso es que, aunque la estrategia esté demasiado simplificada (gana quien tenga más soldados), el juego es divertido y supone un cambio refrescante para la saga.

valoración Ya estábamos bastante cansados de tanto juego repetitivo de los «Army Men», así que este cambio de género es bien recibido. **75**

GBA | WOOLIES

■ SIMULADOR DE PASTOR ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR
■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ TP



¡Guau, guau! Digo... ¡a juntarse, ovejitas! ¡A saltar obstáculos y ríos, esquivar tractores, y seguir el caminito, que nosotros resolvemos los mini-puzzles! ¡Y que ninguna se pierda, que si no el pastor nos riñe! Menos mal que podemos recoger jugosos ítems y algún que otro premio...

valoración Un título de corte claramente infantil y desenfadado, pero con un desarrollo simplón y gráficos demasiado pequeñitos. **60**



PS2 | SHIFTERS

■ ACCIÓN ■ 3DO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO
■ 29,99 € (4.990 ptas.) ■ + 13 años



Hale, otra entrega de la saga «Might & Magic», donde nuestro héroe da espadazos "a go-gó" y se transforma en 24 criaturas distintas, para "apalizar" a los 30 tipos de enemigos que hay en las monótonas mazmorras que recorremos. Pero no hay forma, ni por esas entretiene ni un ratito.

valoración Tiene un planteamiento interesante (transformaciones y demás), pero no pasa de ahí. Estas batallas aburren demasiado rápido. **43**

XBOX | LEGENDS OF WRESTLING

■ WRESTLING ■ ACCLAIM ■ 4 JUGADORES ■ INGLÉS
■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ +16 años



"Soy Hulk Hogan, ¡whoaaah! Vengo del pasado con 39 colegas para protagonizar este juego de lucha libre, ¿algún problema? Somos fuertes, somos grandes, somos... ¡lentos! Espera, ¿por qué nos movemos así? ¿Y por qué tenemos este aspecto de "plasticorro"? ¡Nos han engañado!"

valoración Repetitivo, gráficos malos, animaciones cutrecillas... El lavado de cara en Xbox no le ha sentado muy bien a estas viejas glorias. **54**

GC | DARK SUMMIT

■ DEPORTIVO ■ THQ ■ 1 -2 JUGADORES ■ INGLÉS
■ 64,95 € (10.807 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS



¿Os apetece un cóctel con una trama de espías, "snowboarding" y un sistema de misiones, como escapar de una patrulla o desactivar bombas? Vale que 45 desafíos distintos le dan sabor, pero al ser los mismos que ya vimos antes en PS2 y Xbox, deja un regustillo que nos "repite" bastante.

valoración Sin dejar de ser entretenido, tampoco es revolucionario. Además, no aporta grandes cambios con respecto a las otras versiones. **66**

XBOX | RED CARD

■ DEPORTIVO ■ MIDWAY ■ 1 - 4 JUGADORES ■ CASTELLANO
■ 69,99 € (11.645 ptas.) ■ +13 años



A todos nos gusta repartir un poco de "cera" en los juegos de fútbol. En Midway lo saben y han ido al grano, con entradas brutales, patadas en la rabadilla, golpes especiales y hasta efectos gráficos en plan "Matrix". No es el juego de fútbol del siglo, pero sí que ofrece bastante diversión.

valoración Si buscáis algo distinto os molará por su falta de pretensiones y su diversión directa al grano, ¡tan directa como un puñetazo! **75**

GBA | DOWNFORCE

■ VELOCIDAD ■ TITUS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO
■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ TODOS LOS PÚBLICOS



¡Qué molón, ya podemos ser campeones de Formula 1 en versión portátil! 12 circuitos (que se mueven muy bien, la verdad), 6 coches y bastantes secretillos le dan gracia a la cosa, pero quizás sea un juego demasiado sencillo, ya que nos hemos pasado los circuitos en un "pis-pas".

valoración «Downforce» es sin duda un cartucho con un buen nivel técnico, aunque molaría que le hubieran ajustado mejor la dificultad. **70**

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Metal Gear Solid 2
PLAYSTATION 2


POSICIÓN ANTERIOR 2 · MESES EN LISTA 6



Después del pulso mantenido con «Rogue Leader», Snake vuelve a la cabeza de nuestra lista de favoritos.

2 Pro Evolution Soccer
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 5 · MESES EN LISTA 6

¡La fiebre por el Mundial de Corea y Japón nos ha tenido pegados a este juegazo durante semanas!

3 Medal of Honor Frontline
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 4 · MESES EN LISTA 3

Con el sigilo de un soldado infiltrado en las líneas de los enemigos, este juego continúa escalando puestos.

4 Final Fantasy X

PLAYSTATION 2


POSICIÓN ANTERIOR 3 · MESES EN LISTA 3

Tidus se ha debido ir de vacaciones a la playa, y en su ausencia se le ha colado un juego en su anterior puesto.

5 Star Wars Rogue Leader
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR 1 · MESES EN LISTA 4

A las naves de Star Wars se les ha debido ir la Fuerza por la boca, y han bajado en picado cuatro puestos.

6 Gran Turismo 3
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 6 · MESES EN LISTA 6



Estos coches han metido la quinta velocidad, y ya no hay quien los saque de este puesto. ¡No tienen frenos!

7 Virtua Fighter 4

PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR 8 · MESES EN LISTA 4

Con la calidad que tiene este juego, no necesita pelearse con los demás para ganarse un hueco entre los favoritos.

8 Final Fantasy VII
PLAYSTATION


POSICIÓN ANTERIOR 10 · MESES EN LISTA 2



Que no, Cloud no se quiere quedar en el olvido, y mes a mes va escalando un puesto tras otro. ¡Vivan los clásicos!

9 Halo

XBOX


POSICIÓN ANTERIOR - · MESES EN LISTA 1



La obra maestra de la consola de Gates no se rinde al paso del tiempo, y está de nuevo entre los mejores.

10 Virtua Tennis 2k2
DREAMCAST

POSICIÓN ANTERIOR - · MESES EN LISTA 1

Raqueta en mano, los jugadores de este simulador de Sega le han dado un buen revés a nuestra redacción.

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo

1	Virtua Fighter 4	PS2
2	Metal Gear Solid 2	PS2
3	SW: Rogue Leader	GC
4	Final Fantasy X	PS2
5	Medal of Honor	PS2
6	Spider-Man	XBOX
7	Pro Evol. Soccer	PS2
8	Gran Turismo 3	PS2
9	Virtua Tennis 2k2	DC
10	Hunter the Reck.	XBOX

Javier Abad

1	Pro Evol. Soccer	PS2
2	Metal Gear Solid 2	PS2
3	Medal of Honor	PS2
4	Halo	XBOX
5	Gran Turismo 3	PS2
6	Virtua Tennis 2k2	DC
7	Final Fantasy X	PS2
8	Super Mario 64	N64
9	R.E. Code: Veronica	PS2
10	Sonic Adventure	DC

David Martínez

1	Metal Gear Solid 2	PS2
2	SW: Rogue Leader	GC
3	Medal of Honor	PS2
4	Gran Turismo 3	PS2
5	GTA III	PS2
6	Pro Evol. Soccer	PS2
7	Final Fantasy X	PS2
8	Virtua Fighter 4	PS2
9	V-Rally	GBA
10	Luigi's Mansion	GC

Roberto Ajenjo

1	Final Fantasy VII	PS
2	Final Fantasy X	PS2
3	Pro Evol. Soccer	PS2
4	Metal Gear Solid 2	PS2
5	Gran Turismo 3	PS2
6	SW: Rogue Leader	GC
7	Medal of Honor	PS2
8	R.E. Code: Veronica	DC
9	GT Concept 2002	PS2
10	V-Rally 3	PS2

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Super Mario Sunshine
GAMECUBE

La vuelta a las consolas del fontanero más famoso de todos los tiempos nos tiene en ascuas. ¡Eso de utilizar una manguera parece muy divertido!



2 Zelda
GAMECUBE

Ya queda muy poquito para que este título salga a la venta en Japón, pero aquí todavía nos va a tocar mordernos un poco más nuestras maltrechas uñas. ¡Qué le vamos a hacer!



3 Resident Evil
GAMECUBE

Ya no nos queda ninguna duda: éste va a ser uno de los mejores "survival" que hayamos visto en ninguna consola. ¡Menos mal que ya quedan pocas semanas para poder disfrutarlo!



4 Metroid Prime
GAMECUBE

Samus protagonizó una de las sagas de juegos de acción de mayor éxito en la época de Super Nintendo, y ahora que va a debutar en GameCube nadie se lo quiere perder, ¿verdad?

5 Tekken 4
PLAYSTATION 2

Dicen que los clásicos nunca mueren, pero si además esos clásicos son auténticos monstruos del género, ya ni os contamos. Éste es el caso de la cuarta parte de «Tekken».

LOS 5... JUEGOS

1 RESIDENT EVIL

La mansión más famosa del mundo de las consolas tuvo el honor de poner de moda las ambientaciones terroríficas a base de aprovechar cada pasillo, puerta o ventana para meternos un susto que nos pusiera los vellos como escarpias.

TU OPINIÓN CUENTA

Envíanos tus 10 favoritos o tus críticas (con foto) a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS
  c/ Los Vascos nº 17. 28040 Madrid
  Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@hobbypress.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@hobbypress.es



VUESTRAS CRÍTICAS

FINAL FANTASY X

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

La críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas.

@ Square se ha superado

Jesús Martín (Almería)

En mi opinión, Square se ha superado a sí misma, porque hasta mi madre confundió el juego con una película y me dijo que lo quitara, que quería ver las noticias. Lo mejor de todo es que tenía un montón de secretos ocultos y eones oscuros para matar.

VALORACIÓN: 99

Me parece muy lineal

David Jiménez (León)

Me lo ha regalado mi mujer, y me gusta, aunque no es todo lo que yo esperaba, sobre todo después de haber jugado a las tres entregas anteriores. A mí me parece muy lineal; pero que mucho, si bien es justo decir que los sentimientos que provoca en el jugador no los había sentido en ningún otro juego.

VALORACIÓN: 94

@ Un gran juego, pero lineal

David Díaz Castaño (Barcelona)

Sensacional en gráficos, historia, ambientación fantástica, realmente es un imprescindible. Los escenarios, aunque son poligonales, son fantasticos. Un gran juego, pero en comparación con las últimas entregas muy lineal y algo corto; me ha decepcionado en ese aspecto.

VALORACIÓN: 98

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
SPIDER-MAN
¡Y no olvidéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

1 Final Fantasy X — PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 8 — MESES EN LISTA: 2
¡No nos explicamos cómo es posible que un «Final Fantasy» esté el primero en la lista! Es broma, hombre.

2 Metal Gear Solid 2 — PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 5



¿Veis como escala Snake aquí al lado? Pues que no os engañe, porque no está subiendo, sino bajando ¡un puesto!

3 Final Fantasy VII — PLAYSTATION
POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 5
De entre la saga «Final Fantasy» para 32 bits, la primera entrega sigue siendo la más votada.

4 Metal Gear Solid — PLAYSTATION
POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 2
No sabemos qué aparato de alta tecnología usará este tipo duro para seguir aquí, ¡pero no piensa bajarse!

5 Zelda: Ocarina of Time — NINTENDO 64
POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 6
Pero Link, ¿qué te ha pasado? Parece que este mes los lectores se han olvidado un poquito de tus aventuras.

6 Final Fantasy VIII — PLAYSTATION
POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 6



Squall, Rinoa, y el resto de los personajes de este juego han calado hondo en casi todos vosotros.

7 Gran Turismo 3 — PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1
Cuando se trata de echar una buena carrera, sigue sin haber nada como este juegazo de Polyphony Digital.

8 Super Smash Bros. Melee — GAMECUBE
POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 2



De entre todos los títulos de la nueva consola de la gran N, este divertido juego de lucha es vuestro favorito.

9 Super Mario 64 — NINTENDO 64
POSICIÓN ANTERIOR: 10 — MESES EN LISTA: 2
El clásico de las plataformas por excelencia se ha convertido en uno de los juegos más recordados.

10 Final Fantasy IX — PLAYSTATION
POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 5
Casi se podría decir que la lista de juegos no estaría completa si faltara la novena entrega de esta saga rolera.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Spider-Man		Aggressive Inline Skate.	
HC	Logra hacernos creer que estamos en una película.	82	Uno de los planteamientos más entretenidos que hemos jugado.	90
GamePro	Ofrece una jugabilidad vertiginosamente divertida.	9	Contiene nuevas acciones que lo hacen aún más entretenido.	9
IGN.com	Un excelente juego de acción, fácil de jugar y muy adictivo.	84	Un enorme juego de deportes extremos, bueno en todo.	94
EGM	Resulta repetitivo, no consigue que emocione jugar con él.	63	Se codea con los mejores, y en algunas cosas alcanza a «Tony 3».	83

•HC: Revista Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •EGM: Revista USA

CON LA MANSIÓN MÁS TERRORÍFICA



PS

2 DEVIL MAY CRY (PS2)
Vale, no es una mansión, es un castillo... ¡pero tiene una ambientación terrorífica!

3 LUIGI'S MANSION (GC)
¿Que la mansión de este juego no da miedo? ¡Pero si está repleta de fantasmas!

4 ONE PIECE MANSION (PS)
Organizar esta casa en plan "13, Rue del Percebe" sí que era un horror. ¡Mamaaaaá!

5 MANIAC MANSION (NES)
Este clásico para NES nos introducía en una mansión para morirse... ¡de la risa!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros



→ PSONE

El juego del mes

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evolution Soccer	92
2 Esto es Fútbol 2	89
3 FIFA 2002	79

Aventura	Puntuación
1 Metal Gear Solid	98
2 Resident Evil 3 Nemesis	97
3 Resident Evil 2 (Plat.)	97

Varios	Puntuación
1 Beatmania	91
2 Tony Hawk 3	80
3 Manager de Liga 2001	85

Shoot'em up	Puntuación
1 Quake II	94
2 Medal of Honor U.	88
3 Delta Force (!)	84

Lucha	Puntuación
1 Tekken 3 (Platinum)	96
2 Rival Schools	94
3 Soul Blade (platinum)	90

Acción	Puntuación
1 Dino Crisis 2	95
2 The Italian Job	94
3 Syphon Filter 3	93

Plataformas	Puntuación
1 Crash Bandicoot 3	95
2 Abe´s Exoddus	95
3 Harry Potter	74

Estrategia	Puntuación
1 Red Alert	90
2 Theme Park World	88
3 Front Mission 3	88

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy IX	99
2 F. Fantasy VII (Platinum)	96
3 Final Fantasy VI	84

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 2	99
2 Colin McRae 2	94
3 World Touring Cars	94

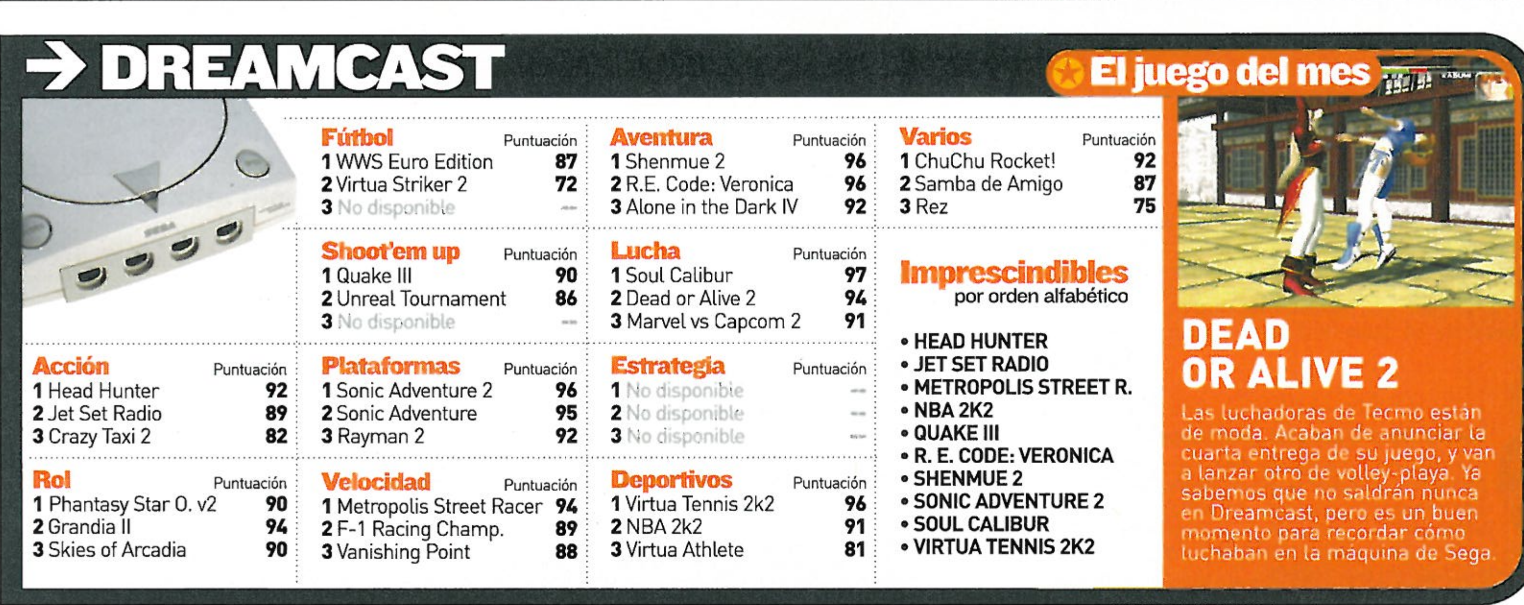
Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 2002	89
2 KO Kings 2001	80
3 No disponible	—

Imprescindibles por orden alfabético

- CRASH BANDICOOT 3
- DINO CRISIS 2
- FINAL FANTASY IX
- GRAN TURISMO 2
- METAL GEAR SOLID
- PRO EVOLUTION SOCCER
- RESIDENT EVIL 3
- SYPHON FILTER 3
- TEKKEN 3 (Platinum)
- TOMB RAIDER: TLR

DELTA FORCE

¡Y todavía hay algunos que dicen que ya no salen grandes juegos para la 32 bits de Sony! Pues aquí tenéis una buena muestra de que no es cierto: un shoot'em up subjetivo de los buenos, con muchas armas, muchos enemigos y unos niveles de acción dignos de los grandes juegos de la nueva generación.



→ DREAMCAST

El juego del mes

Fútbol	Puntuación
1 WWS Euro Edition	87
2 Virtua Striker 2	72
3 No disponible	—

Aventura	Puntuación
1 Shenmue 2	96
2 R.E. Code: Veronica	96
3 Alone in the Dark IV	92

Varios	Puntuación
1 ChuChu Rocket!	92
2 Samba de Amigo	87
3 Rez	75

Shoot'em up	Puntuación
1 Quake III	90
2 Unreal Tournament	86
3 No disponible	—

Lucha	Puntuación
1 Soul Calibur	97
2 Dead or Alive 2	94
3 Marvel vs Capcom 2	91

Acción	Puntuación
1 Head Hunter	92
2 Jet Set Radio	89
3 Crazy Taxi 2	82

Plataformas	Puntuación
1 Sonic Adventure 2	96
2 Sonic Adventure	95
3 Rayman 2	92

Estrategia	Puntuación
1 No disponible	—
2 No disponible	—
3 No disponible	—

Rol	Puntuación
1 Phantasy Star O. v2	90
2 Grandia II	94
3 Skies of Arcadia	90

Velocidad	Puntuación
1 Metropolis Street Racer	94
2 F-1 Racing Champ.	89
3 Vanishing Point	88

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis 2k2	96
2 NBA 2k2	91
3 Virtua Athlete	81

Imprescindibles por orden alfabético

- HEAD HUNTER
- JET SET RADIO
- METROPOLIS STREET R.
- NBA 2K2
- QUAKE III
- R. E. CODE: VERONICA
- SHENMUE 2
- SONIC ADVENTURE 2
- SOUL CALIBUR
- VIRTUA TENNIS 2K2

DEAD OR ALIVE 2

Las luchadoras de Tecmo están de moda. Acaban de anunciar la cuarta entrega de su juego, y van a lanzar otro de volley-playa. Ya sabemos que no saldrán nunca en Dreamcast, pero es un buen momento para recordar cómo luchaban en la máquina de Sega.



GAMECUBE

Imprescindibles por orden alfabético

- BLOODY ROAR P. FURY
- F-1 2002
- LUIGI´S MANSION
- PIKMIN
- SPIDER-MAN
- SUPER SMASH BROS
- SW: ROGUE LEADER
- TONY HAWK 3
- NO DISPONIBLE
- NO DISPONIBLE

V. STRIKER 3
El juego de fútbol más arcade de Sega ha llegado a GC. Y aunque no es muy allá... ¡es el primero!

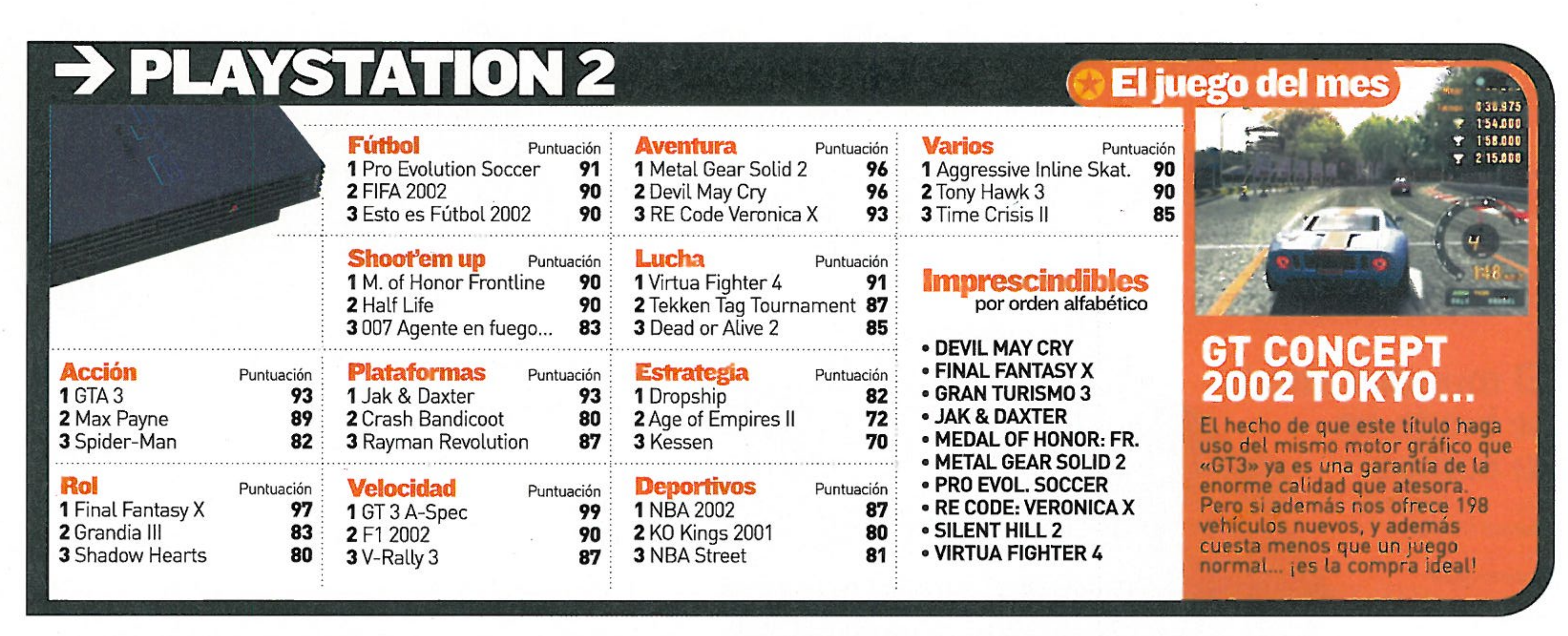


XBOX

Imprescindibles por orden alfabético

- DEAD OR ALIVE 3
- F1 2002
- HALO
- JET SET R. FUTURE
- PROJECT GOTHAM
- SPIDER-MAN
- WRECKLESS
- NO DISPONIBLE
- NO DISPONIBLE
- NO DISPONIBLE

007 AGENT UNDER FIRE
James Bond vuelve a la carga con un juego lleno de chicas, y "gadgets", claro.



→ PLAYSTATION 2

Fútbol (Puntuación)
1 Pro Evolution Soccer 91
2 FIFA 2002 90
3 Esto es Fútbol 2002 90

Aventura (Puntuación)
1 Metal Gear Solid 2 96
2 Devil May Cry 96
3 RE Code Veronica X 93

Varios (Puntuación)
1 Aggressive Inline Skat. 90
2 Tony Hawk 3 90
3 Time Crisis II 85

Shoot'em up (Puntuación)
1 M. of Honor Frontline 90
2 Half Life 90
3 007 Agente en fuego... 83

Lucha (Puntuación)
1 Virtua Fighter 4 91
2 Tekken Tag Tournament 87
3 Dead or Alive 2 85

Acción (Puntuación)
1 GTA 3 93
2 Max Payne 89
3 Spider-Man 82

Plataformas (Puntuación)
1 Jak & Daxter 93
2 Crash Bandicoot 80
3 Rayman Revolution 87

Estrategia (Puntuación)
1 Dropship 82
2 Age of Empires II 72
3 Kessen 70

Rol (Puntuación)
1 Final Fantasy X 97
2 Grandia III 83
3 Shadow Hearts 80

Velocidad (Puntuación)
1 GT 3 A-Spec 99
2 F1 2002 90
3 V-Rally 3 87

Deportivos (Puntuación)
1 NBA 2002 87
2 KO Kings 2001 80
3 NBA Street 81

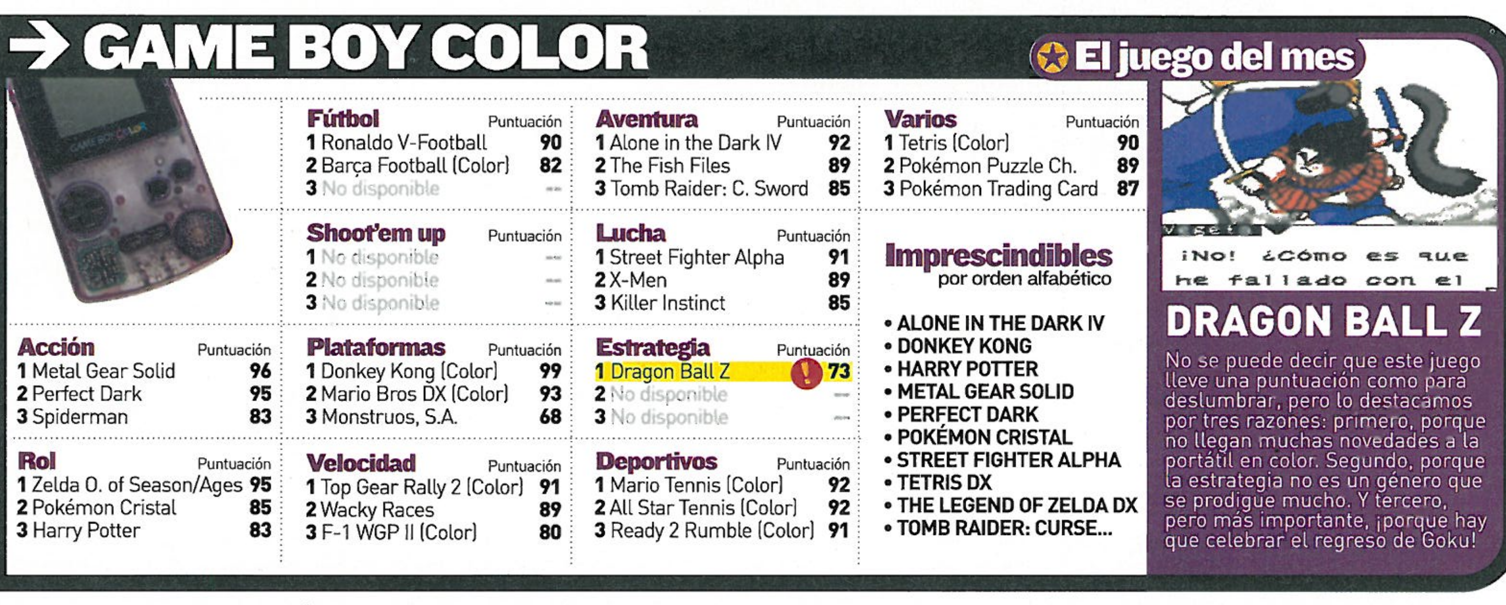
Imprescindibles por orden alfabético

- DEVIL MAY CRY
- FINAL FANTASY X
- GRAN TURISMO 3
- JAK & DAXTER
- MEDAL OF HONOR: FR.
- METAL GEAR SOLID 2
- PRO EVOL. SOCCER
- RE CODE: VERONICA X
- SILENT HILL 2
- VIRTUA FIGHTER 4

El juego del mes

GT CONCEPT 2002 TOKYO...

El hecho de que este título haga uso del mismo motor gráfico que «GT3» ya es una garantía de la enorme calidad que atesora. Pero si además nos ofrece 198 vehículos nuevos, y además cuesta menos que un juego normal... ¡es la compra ideal!



→ GAME BOY COLOR

Fútbol (Puntuación)
1 Ronaldo V-Football 90
2 Barça Football (Color) 82
3 No disponible —

Aventura (Puntuación)
1 Alone in the Dark IV 92
2 The Fish Files 89
3 Tomb Raider: C. Sword 85

Varios (Puntuación)
1 Tetris (Color) 90
2 Pokémon Puzzle Ch. 89
3 Pokémon Trading Card 87

Shoot'em up (Puntuación)
1 No disponible —
2 No disponible —
3 No disponible —

Lucha (Puntuación)
1 Street Fighter Alpha 91
2 X-Men 89
3 Killer Instinct 85

Acción (Puntuación)
1 Metal Gear Solid 96
2 Perfect Dark 95
3 Spiderman 83

Plataformas (Puntuación)
1 Donkey Kong (Color) 99
2 Mario Bros DX (Color) 93
3 Monstruos, S.A. 68

Estrategia (Puntuación)
1 Dragon Ball Z ! 73
2 No disponible —
3 No disponible —

Rol (Puntuación)
1 Zelda O. of Season/Ages 95
2 Pokémon Cristal 85
3 Harry Potter 83

Velocidad (Puntuación)
1 Top Gear Rally 2 (Color) 91
2 Wacky Races 89
3 F-1 WGP II (Color) 80

Deportivos (Puntuación)
1 Mario Tennis (Color) 92
2 All Star Tennis (Color) 92
3 Ready 2 Rumble (Color) 91

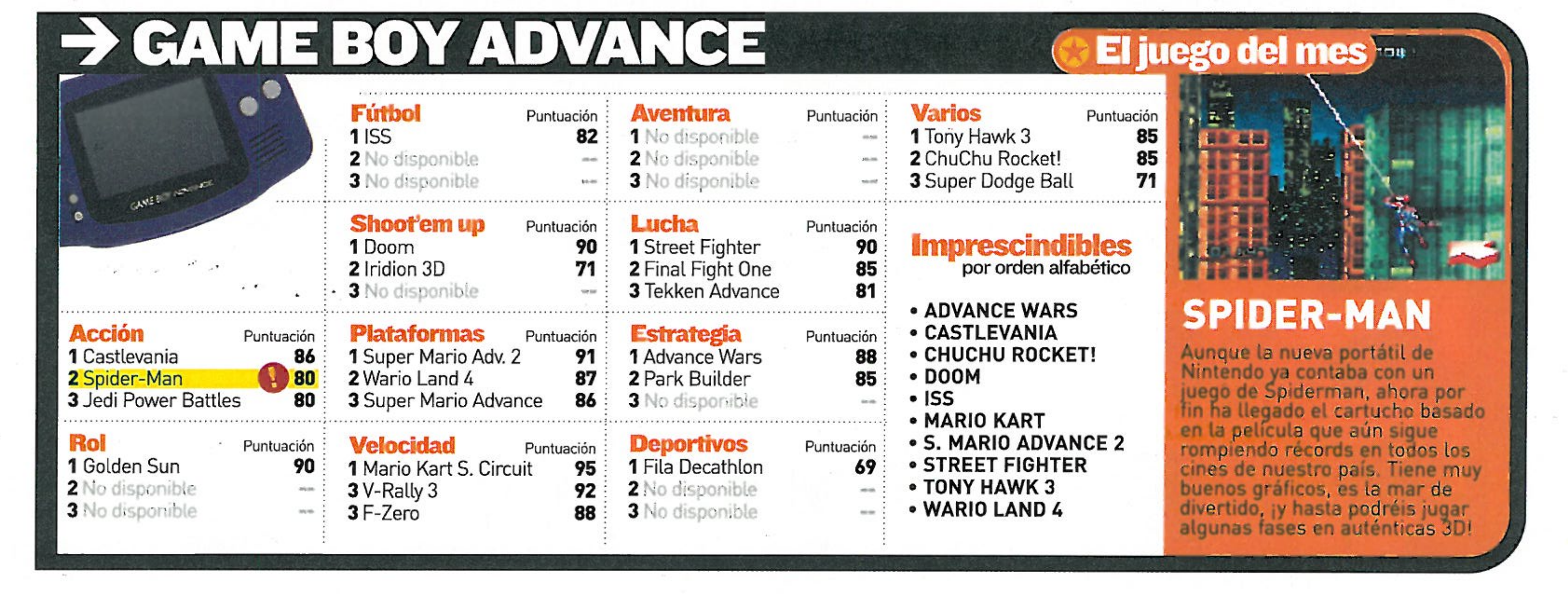
Imprescindibles por orden alfabético

- ALONE IN THE DARK IV
- DONKEY KONG
- HARRY POTTER
- METAL GEAR SOLID
- PERFECT DARK
- POKÉMON CRISTAL
- STREET FIGHTER ALPHA
- TETRIS DX
- THE LEGEND OF ZELDA DX
- TOMB RAIDER: CURSE...

El juego del mes

DRAGON BALL Z

No se puede decir que este juego lleve una puntuación como para deslumbrar, pero lo destacamos por tres razones: primero, porque no llegan muchas novedades a la portátil en color. Segundo, porque la estrategia no es un género que se prodigue mucho. Y tercero, pero más importante, ¡porque hay que celebrar el regreso de Goku!



→ GAME BOY ADVANCE

Fútbol (Puntuación)
1 ISS 82
2 No disponible —
3 No disponible —

Aventura (Puntuación)
1 No disponible —
2 No disponible —
3 No disponible —

Varios (Puntuación)
1 Tony Hawk 3 85
2 ChuChu Rocket! 85
3 Super Dodge Ball 71

Shoot'em up (Puntuación)
1 Doom 90
2 Iridion 3D 71
3 No disponible —

Lucha (Puntuación)
1 Street Fighter 90
2 Final Fight One 85
3 Tekken Advance 81

Acción (Puntuación)
1 Castlevania 86
2 Spider-Man ! 80
3 Jedi Power Battles 80

Plataformas (Puntuación)
1 Super Mario Adv. 2 91
2 Wario Land 4 87
3 Super Mario Advance 86

Estrategia (Puntuación)
1 Advance Wars 88
2 Park Builder 85
3 No disponible —

Rol (Puntuación)
1 Golden Sun 90
2 No disponible —
3 No disponible —

Velocidad (Puntuación)
1 Mario Kart S. Circuit 95
3 V-Rally 3 92
3 F-Zero 88

Deportivos (Puntuación)
1 Fila Decathlon 69
2 No disponible —
3 No disponible —

Imprescindibles por orden alfabético

- ADVANCE WARS
- CASTLEVANIA
- CHUCHU ROCKET!
- DOOM
- ISS
- MARIO KART
- S. MARIO ADVANCE 2
- STREET FIGHTER
- TONY HAWK 3
- WARIO LAND 4

El juego del mes

SPIDER-MAN

Aunque la nueva portátil de Nintendo ya contaba con un juego de Spiderman, ahora por fin ha llegado el cartucho basado en la película que aún sigue rompiendo récords en todos los cines de nuestro país. Tiene muy buenos gráficos, es la mar de divertido, ¡y hasta podréis jugar algunas fases en auténticas 3D!

■ Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola.

MEJORA TU CONSOLA

El mundial ahora se juega en tu campo

■ **Nombre:** FIFA 2002 Football Stadium ■ **Compañía:** Thrustmaster ■ **Consola:** GameCube ■ **Precio:** N.D.

Por fin podemos revivir el mundial en nuestras piernas gracias a esta alfombrilla, que incluye tres sensores de movimiento para que podamos chutar, dar pases cortos y pasar en largo sustituyendo los botones del pad por simples patadas al aire. El Football Stadium es compatible con todos los juegos de fútbol para GameCube, y además incluye un puerto para conectar nuestro mando, con el que seguimos manejando a los jugadores. Jugar con él resulta divertidísimo, pero ojo, ¡hay que estar en buena forma!

■ **Valoración:** 



Conduce un Ferrari en GC

■ **Nombre:** CHALLENGE 2 RACING WHEEL ■ **Compañía:** Thrustmaster ■ **Consola:** GameCube ■ **Precio:** N.D.

Para tener un volante fiable conectado a nuestra consola ya no hace falta complicarse la vida conectando pedales y palancas de cambios. Thrustmaster ha desarrollado un modelo muy compacto, que tiene palancas analógicas de acelerador y freno como si se tratase de un cambio secuencial, y además resulta muy cómodo. Basta conectarlo a la consola para poder disfrutar como nunca de los juegos de velocidad. ¡Y también vibra!

■ **Valoración:** ★★



Mira láser para tu pistola

■ **Nombre:** PS SNIPER GC ■ **Compañía:** MUNDOASIA ■ **Consola:** PS/ PS2 ■ **Precio:** 18 € (2.995 ptas.)

Para mejorar la puntería contra los malos de «Time Crisis», nada mejor que adaptar a nuestra pistola GunCon esta mira láser igual que la de "Terminator". Consiste en un punto de luz que señala el lugar al que estamos apuntando, y así nos permite jugar mirando directamente a la pantalla.

■ **Valoración:** 



NUEVO

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	GT FORCE Con Force Feedback 162,21 € (+ juego GT3) (26.989 ptas.)	GUN CON 2 La pistola oficial 32,99 € (5.489 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30,00 € (4.992 ptas.)	PELIKAN CARD El doble de megas 60,04 € (9.990 ptas.)	MANDO DVD SONY Nuevas funciones para ver DVDs. 42,04 € (6.995 ptas.)
PSONE	SPEEDSTER 2 Realismo soberbio 78,07 € (12.990 ptas.)	BLAZE FALCON Con mira láser 51,02 € (8.489 ptas.)	UPXUS D. SHOCK Precio genial 17,97 € (2.990 ptas.)	MGK CARD Memoria barata y con funda 7,15 € (1.190 ptas.)	DONE TFT Pantalla portátil 180,24 € (29.989 ptas.)
GC	BLACK THUNDER Con licencia N.D.	NO DISPONIBLE	FIFA STARTER KIT Pad y memoria 30,95 € (5.149 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20,00 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 15,00 € (2.496 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	NO DISPONIBLE	VORTEX El mando más cómodo y fiable N.D.	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 49,95 € (8.310 ptas.)



Expertos en informática




Novedades del mes

- AGGRESSIVE INLINE 59,95
- BARBARIAN 52,95
- BRITNEY'S DANCE BEAT 49,95
- CIRCUS MAXIMUS 62,95
- DRAKAN: THE ANCIENTS GATE 59,95
- DEUS EX 59,95
- DOWNFORCE 49,95
- ENDGAME 59,95
- F1 2002 64,95
- GITAROO MAN 64,95
- G. TURISMO CONCEPT: 2002 TOKYO-GENEVA 39,95
- JADE COCOON 2 59,95
- LE TOUR DE FRANCE 59,95
- MASTER RALLY 49,95
- MASTER TENNIS 49,95
- MEDAL OF HONOR: FRONTLINE 64,95
- MIKE TYSON H. BOXING 64,95
- NEED FOR SPEED: HOT PURSUIT 2 64,95
- PAC-MAN WORLD 2 59,95
- PRISONER OF WAR 64,95
- RALLY CHAMPIONSHIP 59,95
- ROLAND GARROS 2002 39,95
- SMASH COURT TENNIS 59,95
- SOLDIER OF FORTUNE: GOLD EDITION 64,95
- STAR TREK VOYAGER: ELITE FORCE 64,95
- SLAM TENNIS 44,95
- STITCH: EXPERIMENT 626 59,95
- SUPER TRUCKS 59,95
- TD OVERDRIVE 54,95
- THE OPERATIVE: NO ONES LIVE FOREVER 59,95
- TIGER WOODS PGA TOUR 2002 64,95
- VAMPIRE NIGHT 59,95
- VAMPIRE NIGHT + PISTOLA G-CON 2 79,95
- ZIDANE FOOTBALL GENERATION 2002 54,95













Superventas

SOFTWARE

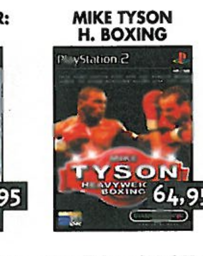
SPIDER-MAN: THE MOVIE	64,95
FINAL FANTASY X	64,95
GTA III	62,95
INTER. SUPERSTAR SOCCER 2	59,95
MANAGER DE LIGA 2002	64,95
METAL GEAR SOLID 2	54,95
MOTO GP 2	59,95
VIRTUA FIGHTER 4	59,95

ACCESORIOS

MEMORY CARD SONY 8 Mb.	39,95
CONTROLLER D. SHOCK 2 SONY	29,95
DVD REMOTE CONTROL SONY	27,95
VOLANTE FERRARI 360 RED ED.	57,95









Novedades del mes

- CONSOLA PS One 89,95
- PLAYSTATION PS One + MONSTRUOS S.A: ISLA DE LOS SUSTOS 109,95
- PLAYSTATION PS One + HARRY POTTER Y LA PIEDRA FILOSOFAL 119,95
- DIGIMON RUMBLE ARENA 29,95
- DIGIMON WORLD 29,95
- DRAGON BALL Z: ULTIMATE BATTLE 22 29,95
- EL PLANETA DE LOS SIMIOS 17,95
- FINAL FANTASY ANTHOLOGY 29,95
- FORMULA ONE ARCADE 29,95
- LILO & STITCH: TROUBLE IN PARADISE 29,95
- MOORKOKIN 3 ¡¡¡LA CAZA DEL POLLO!!! 17,95
- STUART LITTLE 2 29,95










Compra DIGIMON RUMBLE ARENA y llévate una figura de acción de regalo 29,95




¡Resérvalos ya!

PANZER FRONT BIS	agosto
THE HOOBS	agosto
L. TUNES: PERRO Y LOBO (PLAT.)	agosto
HELLBOY	agosto
GUNDAM BATTLE ASSAULT 2	septiembre
FIREBUGS	septiembre
ZIDANE FOOTBALL GEN. 2	septiembre
PANTERA ROSA	septiembre

pedidos por teléfono 902 17 18 19

Promociones válidas hasta fin de existencias y no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos salvo error tipográfico y vigentes del 1 al 31 de agosto.

pedidos por internet www.centromail.es



Expertos en videojuegos

C. PAD THRUSTMASTER FIRESTORM UPAD



CONTROLLER DUAL SHOCK 2



DVD REMOTE CONTROL SONY



DVD REMOTE STEPS




J. THRUSTMASTER TOP GUN FOX 2



MEMORY CARD SONY 8 MB



PISTOLA LOGIC 3 P99G2 LIGHT BLASTER



VOLANTE PRO PLAY MONZA



superofertas del mes

ARMY MEN RTS



BURNOUT



CRAZY TAXI — 29,95 — Platinum

DRAGON RAGE — 29,95

EVIL TWIN: CYPRIEN'S CHRONICLES — 29,95

F1 CHAMPIONSHIP SEASON 2000




F1 RACING CHAMPIONSHIP



FORMULA ONE 2001



GRAN TURISMO 3: A-SPEC



LOTUS CHALLENGE



MIDNIGHT CLUB



ONIMUSHA



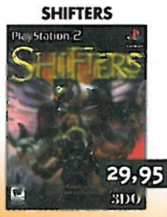
RESIDENT EVIL CODE: VERONICA X



RUMBLE RACING



SHIFTERS



SPY HUNTER



TEKKEN TAG TOURNAMENT



WORLD RALLY CHAMPIONSHIP






PLAYSTATION 2 299,95

¡RESÉRVALO YA!

TUROK EVOLUTION — LANZAMIENTO 30 AGOSTO — 64,95

Compra TUROK EVOLUTION y llévate el DVD que incluye CÓMO SE HIZO y la HISTORIA completa de toda la saga de regalo



Compra MIB II: ALIEN ESCAPE y llévate una CAMISETA de regalo — 44,95



IRON EAGLE MAX	agosto
SUPER BUST-A-MOVE AGAIN	agosto
LEGEND OF ALON D'AR	agosto
PRO RACE DRIVER	agosto
STUNTMAN	septiembre
N. FOR SPEED HOT PURSUIT 2	septiembre
PRO EVOLUTION SOCCER 2	septiembre
HITMAN 2	septiembre
SIMPSON SKATE BOARDING	septiembre
X-MAN NEXT DIMENSION	septiembre

promociones del mes

¡ELIGE TU PACK!



PLAYSTATION 2 + DVD REMOTE CONTROL STEPS — 309,95

PLAYSTATION 2 + FINAL FANTASY X — 319,95

PLAYSTATION 2 — 299,95

IMPUESTOS INCLUIDOS

METAL GEAR SOLID 2 — ~~64,95~~ 54,95



SILENT HIL — ~~62,95~~ 49,95

FINAL FANTASY X — ~~69,95~~ 64,95

V-RALLY — ~~59,95~~ 57,95

pedidos por teléfono 902 17 18 19

Promociones válidas hasta fin de existencias y no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos salvo error tipográfico y vigentes del 1 al 31 de agosto.

pedidos por internet www.centromail.es



Expertos en informática

Superventas

BLOOD OMEN 2	69,95
CRASH BANDICOOT: V. DE CORTEX	64,95
DEADLY SKIES	64,95
GENMA ONIMUSHA	69,95
GUN VALKYRIE	59,95
HALO	69,95
INT. SUPERSTAR SOCCER	69,95
MOTO GP	67,95
NBA INSIDE DRIVE 2002	59,95
NEW LEGENDS	69,95
PROJECT GOTHAM RACING	69,95
RALLISPORT CHALLENGE	59,95
WRECKLESS	69,95

CABLE ADAPTADOR RF MICROSOFT



24,95

C. PAD INTERACT POWERPAD



37,95

C. PAD THRUSTMASTER PROGRAMABLE



29,95

CONTROLLER MICROSOFT



39,95

XBOX + BURNOUT 339,95

¡ELIGE TU PACK!



XBOX + HALO 329,95

DVD MOVIE PLAYBACK KIT MICROSOFT 49,95

JOYSTICK LOGIC 3 ARCADE STICK 49,95

MEMORY UNIT MICROSOFT 49,95

VOLANTE THRUSTMASTER 360 MODENA 79,95

CONSOLA XBOX 299,00

Novedades del mes



GEOFF CRAMMOND´S GRAND PRIX 4



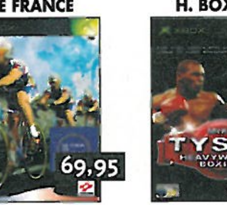
69,95

HUNTER: THE RECKONING



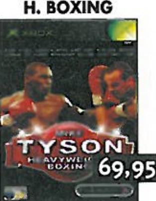
69,95

LE TOUR DE FRANCE



69,95

MIKE TYSON H. BOXING



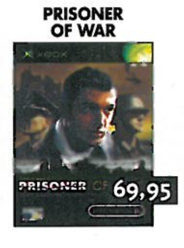
69,95

OFF ROAD: WIDE OPEN



69,95

PRISONER OF WAR



69,95

SPIDER-MAN: THE MOVIE



72,95

SPY HUNTER



69,95

TD OVERDRIVE 59,95

THE SIMPSON ROAD RAGE





69,95

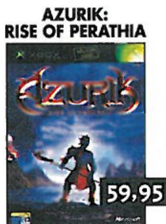
¡reservalos ya!

AGRESSIVE INLINE	agosto
MATT HOFFMAN PRO BMX 2	agosto
COMMANDOS 2: MEN OF C.	septiembre
TUROK EVOLUTION	septiembre
BALDUR´S GATE: D. ALLIANCE	septiembre
BLADE 2	septiembre
COLIN McRAE 3	septiembre
HITMAN 2	septiembre
LEGION: LEG. OF EXCALIBUR	septiembre
LOTUS CHALLENGE	septiembre
RACE OF CHAMPIONS	septiembre
X-MEN FIGHTING	septiembre

Superofertas del mes



AZURIK: RISE OF PERATHIA



59,95

BLOOD WAKE





49,95

DEAD OR ALIVE 3





59,95

FUZION FRENZY



49,95

NBA INSIDE DRIVE 2002



59,95

NIGHTCASTER: DEFEAT THE DARKNESS



59,95

dreamcast — Super Liquidación

SUPERPACK DREAMCAST 149,95

DREAMCAST
+ POWER STONE 2
+ SONIC ADVENTURE
+ FERRARI 355 CHALLENGE
+ BUZZ LIGHTYEAR S. COMMAND
+ KEYBOARD (TECLADO)
+ VOLANTE RACE CONTROLLER
+ C. PAD PERFORM. ASTROPAD + TREMOR PAK

CONSOLA DREAMCAST 89,95

KEYBOARD (TECLADO) ~~17,95~~ 5,95

METROPOLIS STREET RACER





~~29,95~~ 17,95

SONIC ADVENTURE ~~22,95~~ 11,95

VANISHING POINT







~~39,95~~ 17,95

	ANTES	AHORA
CRAZY TAXI	29,95	17,95
DINO CRISIS	22,95	19,95
DUCATI WORLD	39,95	17,95
F1 WORLD GRAND PRIX	47,95	17,95
FIGHTING VIPERS 2	29,95	17,95
GIGAWING	53,95	17 ,95
PHANTASY STAR ON LINE	49,95	29,95
RESIDENT EVIL 3	22,95	19,95
SEGA RALLY 2	22,95	17,95
SILENT SCOPE	39,95	19,95
SPACE CHANNEL 5	23,95	17,95
STREET FIGHTER ALPHA 3	23,95	19,95
TONY HAWK'S PRO SKATER 2	53,95	11,95
VIRTUA ATHLETE 2K	53,95	17,95

...Y Muchos juegos Más. ¡¡existencias Limitadas!!

pedidos por teléfono 902 17 18 19

Promociones válidas hasta fin de existencias y no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos salvo error tipográfico y vigentes del 1 al 31 de agosto.

pedidos por internet www.centromail.es



Informática y videojuegos












A CORUÑA — C/ DONANTES DE SANGRE, 1 · TEL: 981 143 111

A CORUÑA Santiago — C/ RODRIGUEZ CARRACIDO, 13 · TEL: 981 599 288

ÁLAVA Vitoria-Gasteiz — C/ ADRIANO VI, 4 · TEL: 945 134 149

ALICANTE — C.C. GRAN VÍA, LOCAL B-12 · AV. GRAN VÍA, s/n · TEL: 965 246 951

ALICANTE — C/ PADRE MARIANA, 24 · TEL: 965 143 998

ALICANTE Benidorm — AV. DE LOS LIMONES, 2 · ED. FUSTER JUPITER · TEL: 966 813 100

ALICANTE Elche — C/ CRISTÓBAL SANZ, 29 · TEL: 965 467 959

ALMERIA — AV. DE LA ESTACIÓN, 14 · TEL: 950 260 643

BALEARES Palma — C.C. PORTO PI CENTRO · AV. L GABRIEL ROCA, 54 · TEL: 971 405 573

BALEARES Ibiza — C/ VÍA PUNICA, 5 · TEL: 971 399 101

BARCELONA (GLORIES) — C.C. BARCELONA-GLORIES · AV. DIAGONAL, 280 · TEL: 934 860 064

BARCELONA — C.C. LA MAQUINISTA, LOCAL B-31 · C/ CIUDAD ASUNCIÓN, s/n · TEL: 933 608 174

BARCELONA (PLAÇA CATALUNYA) — C/ PAU CLARIS, 97 · TEL: 934 126 310

BARCELONA (PLAÇA SANTS) — C/ SANTS, 17 · TEL: 932 966 923

BARCELONA — C.C. DIAGONAL MAR · AV. DIAGONAL MAR, 3 · TEL: 933 560 880

BARCELONA Badalona — C/ SOLEDAT, 12 · TEL: 934 644 697

BARCELONA Badalona — C.C. MONTIGALA · C/ OLOF PALME, s/n · TEL: 934 656 876

BARCELONA Barberà V. — C.C. BARICENTRO, LOCAL 37 · AUTOPISTA A-18, SALIDA 2 · TEL: 937 192 097

BARCELONA Manresa — C/ ALCALDE ARMENGOU, 18 · TEL: 938 730 838

BARCELONA Manresa — C.C. CARREFOUR, LOCAL 12 · C/ Alvar Aalto, s/n · TEL: 938 730 838

BARCELONA Mataró — C/ SAN CRISTOFOR, 13 · TEL: 937 960 716

BARCELONA Mataró — C.C. MATARÓ PARK · C/ ESTRASBURG, 5 · TEL: 937 586 781

BURGOS — C.C. LA PLATA, LOCAL 7 · AV. CASTILLA Y LEÓN · TEL: 947 222 717

CÁCERES — AV. VIRGEN DE GUADALUPE, 18 · TEL: 927 626 365

CÁDIZ Jerez — C/ MARIMANTA, 10 · TEL: 956 337 962

CASTELLÓN — AV. REY DON JAIME, 43 · TEL: 964 340 053

CÓRDOBA — C.C. ZOCO CÓRDOBA, L. 15-A · Av. J. M. Martorell, s/n · TEL: 957 468 076

GIRONA — C/ EMILI GRAHIT, 65 · TEL: 972 224 729

GIRONA Figueres — C/ MORERIA, 10 · TEL: 972 675 256

GRANADA — C/ RECOGIDAS, 39 · TEL: 958 266 954

GRANADA Motril — C/ NUEVA, 44 · EDIF. RADIOVISIÓN · TEL: 958 600 434

GUIPÚZCOA S. Sebastián — AV. ISABEL II, 23 · TEL: 943 445 660

GUIPÚZCOA Irún — C/ LUIS MARIANO, 7 · TEL: 943 635 293

HUELVA — C/ TRES DE AGOSTO, 4 · TEL: 959 253 630

JAÉN — PASAJE MAZA, 7 · TEL: 953 258 210

LA RIOJA Logroño — AV. DOCTOR MUGICA, 6 · TEL: 941 207 833

LAS PALMAS — C.C. LA BALLENA, LOCAL 1.5.2 · CTRA. GENERAL NORTE, 12 · TEL: 928 418 218

LAS PALMAS — Pº DE CHIL, 309 · TEL: 928 265 040

LAS PALMAS Arrecife — C/ CORONEL I. VALLS DE LA TORRE, 3 · TEL: 928 817 701

LAS PALMAS Vecindario — C.C. ATLÁNTICO, LOCAL 29 · AUTOVIA GC-1. SALIDA 28

LEÓN — AV. REPÚBLICA ARGENTINA, 25 · TEL: 987 219 084

LEÓN Ponferrada — C/ DOCTOR FLEMMING, 13 · TEL: 987 429 430

MADRID (CALLAO) — C/ PRECIADOS, 34 · TEL: 917 011 480

MADRID — Pº STA. MARÍA DE LA CABEZA, 1 · TEL: 915 278 225

MADRID — C.C. LA VAGUADA, LOCAL T-038 · AV. MONFORTE DE LEMOS, s/n · TEL: 913 782 222

MADRID (SAN BLAS) — C.C. LAS ROSAS, LOCAL 13 · AV. GUADALAJARA, s/n · TEL: 917 758 882

MADRID Alcalá de H. — C/ MAYOR, 58 · TEL: 918 802 692

MADRID Alcobendas — C/ RAMÓN FDEZ. GUISASOLA, 26 · TEL: 916 520 387

MADRID Getafe — C/ MADRID, 27 POSTERIOR · TEL: 916 813 538

MADRID Las Rozas — C.C. BURGOCENTRO II, LOCAL 25 · AV. COMUNIDAD DE MADRID, 37 · TEL: 916 374 703

MADRID Móstoles — AV. PORTUGAL, 8 · TEL: 916 171 115

MADRID Pozuelo — CTRA. DE HUMERA, 87, PORTAL 11, LOCAL 5 · TEL: 917 990 165

MADRID Torrejón — C.C. PARQUE CORREDOR, LOCAL 53 · CTRA. TORREJÓN-AJALVIR, Km 5 · TEL: 916 562 411

MADRID Villalba — C.C. PLANETOCIO, L. 58-59 · Av. Juan Carlos I, 46 · TEL: 918 492 379

MÁLAGA — C/ ALMANSA, 14 · TEL: 952 615 292

MÁLAGA Fuengirola — AV. JESÚS SANTOS REIN, 4 · EDIF. OFISOL · TEL: 952 463 800

MURCIA — C/ PASOS DE SANTIAGO, s/n · EDIF. CONDESTABLE · TEL: 968 294 704

NAVARRA Pamplona — C/ PINTOR ASARTA, 7 · TEL: 948 271 806

PONTEVEDRA — C.C. VIALIA, LOCAL 6 · ESTACIÓN DE RENFE · 36002 PONTEVEDRA

PONTEVEDRA Vigo — C/ ELDUAYEN, 8 · TEL: 986 432 682

SALAMANCA — C/ TORO, 84 · TEL: 923 261 681

STA. CRUZ TENERIFE — C/ RAMÓN Y CAJAL, 62 · TEL: 922 293 083

SEVILLA — C.C. LOS ARCOS, LOCAL B 4 · AV. ANDALUCÍA, S/N · TEL: 954 675 223

SEVILLA — C.C. PZA. DE ARMAS, LOCAL C-38 · PZA. LEGIÓN, s/n · TEL: 954 915 604

TARRAGONA — AV. CATALUNYA, 8 · TEL: 977 252 945

TOLEDO — C.C. ZOCO EUROPA, LOCAL 20 · C/ VIENA, 2 · TEL: 925 285 035

VALENCIA — C/ PINTOR BENEDITO, 5 · TEL: 963 804 237

VALENCIA — C.C. EL SALER, LOCAL 32 A · C/ EL SALER, 16 · TEL: 963 339 619

VALENCIA Torrent — C/ VICENTE BLASCO IBÁÑEZ, 4 · TEL./FAX: 961 566 665

VALLADOLID — C.C. AVENIDA · Pº ZORRILLA 54-56 · TEL: 983 221 828

VIZCAYA Bilbao — PZA. ARRIQUIBAR, 4 · TEL: 944 103 473

ZARAGOZA — C/ CADIZ, 14 · TEL: 976 218 271







Nuevas tiendas

ASTURIAS Oviedo — C.C. LOS PRADOS. LOCAL 12 · C/ FDEZ. LADREDA, s/n · TEL: 985 119 994

BALEARES Palma M. — C/ BOLSERIA, 10 · TEL: 971 727 663

BALEARES Inca — C/ PELAIRES, 10 · TEL: 971 883 140

LAS PALMAS — C.C. 7 PALMAS · Avda. FELO MONZÓN, s/n · TEL: 928 419 948






























CREACIÓN NUEVOS Centro MAIL

Si eres un profesional del sector y quieres formar parte de nuestra red de franquicias, llama al:

917 791 307

CUPÓN DE PEDIDO *Deseo recibir los artículos que detallo a continuación.*

HBC

SISTEMA	DESCRIPCIÓN	UDS.	PRECIO	TOTAL

Los datos personales de este cupón serán incluidos en un registro de la Agencia de Protección de Datos. Para la rectificación de algún dato, deberás llamar a nuestro Servicio de Atención al Cliente, teléfono 902 17 18 19, o escribir una carta a la dirección abajo indicada. Señala si no quieres recibir información adicional de Centro MAIL (   ).

Envío por Transporte Urgente
España peninsular + 3,58 €, Baleares + 4,78 €

IMPORTE TOTAL

Pedido realizado por:

Nombre ______ Apellidos ______
Calle/Plaza ______ Nº ______ Piso ______ Letra ______
Ciudad ______ C.P. ______
Provincia ______ Tf. ______
Tarjeta Cliente SI ☐ NO ☐ Número ______ E-mail ______

Precios impuestos incluidos. Válidos hasta 31-08-2002

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: 902 17 18 19
HORARIO: De Lunes a Viernes de 10 h. a 20 h.

Por Fax: 913 803 449

Por Correo electrónico: pedidos@centromail.es

Por Internet: www.centromail.es

¿Cómo recibir tu pedido?



Por Transporte Urgente

Nuestro deseo es que disfrutes lo antes posible de tu pedido. Para ello ponemos a tu disposición un servicio de Transporte Urgente gracias al cuál podrás recibir tu pedido en un plazo aproximado de 48/72 horas. El coste de este servicio –en el que está incluido también el embalaje, y el seguro– es:

España peninsular + 3,58 € Baleares + 4,78 €

PARA PEDIDOS SUPERIORES A 60 € **EL PORTE ES GRATUITO.** (Sólo Península y Baleares).

Actualmente, todos nuestros envíos se realizan **Contra Reembolso.** No envíes dinero ahora. El pago, en metálico, deberás realizarlo al recibir el producto.

Centro MAIL - Cº. Hormigueras, 124. Ptal. 5, 5º F - 28031 MADRID

PLAYSTATION 2

Agressive Inline

CÓDIGOS
Entra en la pantalla de trucos e introduce los siguientes códigos.

CÓDIGO
TRUCO

P, L, Z, D, O, M, E
Código Maestro

↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, B, A, B, A
Varias ventajas

↓, →, →, ↓, ←, ↓, ←, ↓, →, →, →
Personajes extra

S, K, E, L, E, T, O, N
Todas las llaves

K, H, U, F, U
Inmortal

↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, A, B, A, B, S
Baja gravedad

← 4 veces, **→** 4 veces, **←, →, ←, →, ↑**
Súper Giro

Q, U, E, Z, D, O, N, T, S, L, E, E, P
Manuals perfectos

B, I, G, U, P, Y, A, S, E, L, F
"Grinds" perfectos

PERSONAJES EXTRA
Cumple los retos normales y escondidos de un nivel si quieres desbloquear a un nuevo personaje por el morro.
Movie Lot: . . .**The Bride**
Civic Center: . .**Goddess**



Industrial: . . . . .**Junkie**
Boardwalk: . . . .**Captain**
Cannery: . . . .**Diver**
Airfield: . . . .**Bombshell**
Museum: . . . . .**Mummy**

ULTRA PATINES
Completa todos los niveles con un 100%. Conseguirás los ultra patines, que mejorarán todos tus atributos. Bueno, todos menos ese que piensas, listillo.

Britney's Dance Beat

VIDEO DE "BABY ONE MORE TIME"
"My lonelynessss is killing meeee", la, la, laaa. Qué tendrá esta muchacha, que vuelve loco de remate al sector masculino. Bueno, además de los talentos que "saltan a la vista", es una tía con mucha marcha, y si encima saca juegos con trucos tan jugosos como este, "pa´ qué te viá contá". Tienes que conseguir al menos 9999 puntos en el modo Audición para que se desbloquee una escena FMV con su famoso videoclip. Como la MTV, pero en juego.

Deus Ex: The Conspiracy

MODO CHEAT
Entra en la pantalla de imágenes, notas y objetivos. Pulsa L2, R2, L1, R1, Start, Start y Start. Se mostrará un nuevo apartado con nuevas opciones, como modo Dios, todas las opciones, todas las armas, todas las habilidades, etc. Vamos, como un cacharro de Teletienda: ¡tiene de todo! Algunas opciones necesitarán ser reactivadas tras entrar en un área nueva.



Ecco The Dolphin

UN PARTIDITO
Vete al nivel Powers Of Levitation y busca la sala donde está el clan General. Nada hasta el muro que se mueve. En el suelo, cerca de una de las luces naranjas hay un balón de fútbol (¿?). Cógelo y ve a la pantalla de selección de nivel. Tendrás disponible una opción para el "Dolphin Soccer", un minijuego. ¿Fichará alguien de nuestra liga a Ecco?

NIVELES DE BONIFICACIÓN
Completa el juego en la dificultad alta. Podrás acceder a dos niveles de bonificación en dos dimensiones. ¡Como en los viejos tiempos!

Grandia 2

JUEGO ALTERNATIVO
Pásate el juego una vez y vuelve a jugar. Aparecerán nuevos ítems en diferentes localizaciones. ¿Qué esperabas? ¿Una tele en color o qué?

BOOK OF WAR
¿Ya has jugado al Walnut game con los carro? Parece un poco inútil, ¿no? Pues ten un poco de paciencia y gana en él seis veces. Al volver al juego, te darán el Book of War. Aaaah, ahora son muy simpáticos, claro...



EL ESCENARIO ESPECIAL
Una vez que Roan se una a tu grupo por segunda vez (ya convertido en rey y todo), deja Cyrum Kingdom y ve a Raul Hills. Habrá un escenario nuevo. Entra y ve a las ruinas de Raul Hills 1. Una vez allí te encontrarás con unos demonios. Son muy chungos de matar (prueba con el hielo, parece que funciona mejor). En estas ruinas encontrarás armaduras, items que duplican tu SP, tu EXP y uno que te da 1000 monedas mágicas. También podrás encontrar el Fairy Egg (en la columna más alta). Merece la pena entrar, que luego llega el combate final y nos quedamos en calzoncillos, amiguetes.

Grand Theft Auto 3

ÍTEMS PARA LA AMBULANCIA
Hombre, no es que te den un retrato firmado del doctor Nacho Martín, pero estos ítems no están nada mal. Cuando no vayas en una misión normal, móntate en la ambulancia y presiona R3.
• Salva a 35 transeúntes y aparecerá una recarga fuera de cualquiera de tus "save points".
• Salva a 70 transeúntes y aparecerá una píldora de adrenalina.
• Completa el nivel 12 de la ambulancia y recibirás un ítem de carrera infinita.

¡Ah! No tienes que salvar a los transeúntes de forma consecutiva, sino que te lo puedes montar como quieras (no pienses mal) a lo largo del juego. ¡Qué chollo oiga!

"ÑAPA" PARA EL COCHE
Lo de ser mafioso hace que nuestro coche tenga a veces algunas imperfecciones: agujeros de bala, capós abrasados... ya sabes. Si tu vehículo ha resultado dañado y quieres repararlo sin gastarte un euro, ve a tu garaje y aparca el coche. Sal andando y espera a que se cierre el portón. Entra de nuevo y ¡córcholis! ¡El coche está arreglado!

Manager de Liga 2002

NOMBRES CON ESTRELLA
Está claro que algunos nombre triunfan más que otros. Si te llamas Leonardo tienes muchas posibilidades de ser famoso, si te llamas Octavio puedes ser futurólogo y, si te pones estos nombres en el juego, podría ocurrir que tengas ventajitas...

• **NOMBRE**
VENTAJA
• **MINTED**
Más dinero
• **NO BRAINER**
Auto-selección de táctica
• **AWESOME**
90% de habilidad
• **HYPERACTIVE**
Correr rápido
• **RUN OF FORM**
Ganar todos los juegos
• **FANTASY**
Comprar cualquier jugador
• **QUICK DRY**
Construcción rápida del estadio
• **HEALING HANDS**
Curación rápida
• **MUST BE BLIND**
Árbitro... esto, poco riguroso
• **SUN BURN**
Siempre soleado (¡qué bonito!)

Mike Tyson

TODOS LOS BOXEADORES Y RETO MIKE TYSON
Gana los cinturones de Bronce, Plata y Oro. Derrota a Mike Tyson en la Lucha Final por el Cinturón de Oro y abrirás el Mike Tyson Challenge.

CONTROLAR A MIKE TYSON
Nos referimos en el juego, porque lo que es en la realidad... Gana el Cinturón de Oro y podrás manejar a este bestiajo en el modo para 1 jugador.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Metal Gear Solid 2

Hola, amigos de Hobby Consolas, habla un futuro periodista de 16 años con unos trucos de la monda. 1- Al principio, con Raiden, donde las gaviotas, si te quedas mirando un rato al cielo, ¡te dejarán una sorpresa! 2- Donde Emma, en la zona de los bichos en el ascensor, ponemos donde estén los bichos un C-4 y nos alejamos un poco, pulsamos R1 y pulsamos círculo. Al explotar saldrán unos bichos volando que se estampan en nuestra cara. 3- Si disparamos muy cerca a un enemigo, la pantalla se llenará de sangre.

Ramón Colubi (e-mail)

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@hobbypress.com
- trucosalacarta.hobbyconsolas@hobbypress.com

Moto GP 2

MODO LEYENDAS

Abre los retos que van del 62 al 66, ambos inclusive. El nuevo reto, el 67, será el modo Leyendas. A ver si puedes con él, majo.

Mundial FIFA 2002

EQUIPOS COMPLETOS

¡Pues sí, Manolo! ¡El jugador se acerca peligrosssamente al área rival! Parece que tiene unos trucos para nuevas selecciones contientales. ¡Va a usarlos! ¡Sobre barro, horquilla cerrada derecha! Ah, no, eso es de otro deporte...



- **SELECCIÓN**
  REQUISITO
- **AMÉRICA**
  Gana la Copa del Mundo con un equipo americano
- **EUROPA**
  Gana la Copa del Mundo con un equipo europeo
- **ASIA**
  Gana la Copa del Mundo con un equipo asiático
- **ÁFRICA**
  Adivínalo...
- **MUNDIAL**
  Desbloquea las cuatro selecciones continentales

No One Lives Forever

EL ÚLTIMO NIVEL

Ahí va una ayudita para hacer más suave la última fase de este juego tan "retro". Para él es bueno que tengas la antitoxina. El rival intentará esconderse detras de las tumbas y te disparará con balas de cyanida, el muy bribón. Usa la tumba tú también para cubrirte y atácale cuando se descubra para dispararte. Si necesitas la antitoxina, hay una en



la mitad del camino que está delante de tí. Coge también la caja de munición que hay enfrente de ti.

Parappa The Rapper 2

MODO SHURIKEN

Mantén pulsados los gatillos R1 + R2 y elige un escenario en la pantalla de selección. Unos shurikens reemplazarán a los botones durante una canción. Sigue el ritmo, hermano.

GORROS DE COLORES

Completa el juego para desbloquear el gorro azul para Parappa. Si te lo vuelves a pasar con este gorro, también estará disponible el color amarillo. Y si te lo pasas una vez más, esta vez con el gorro amarillo, obtendrás el gorro rosa. En los tres casos, tendrás que pulsar el stick analógico derecho en la pantalla de Press Start para activar el gorro. ¡Son tan mooonos...!



TEST DE CANCIONES

Pásate el juego con el gorro amarillo (te acabamos de contar cómo se consigue, hombre) y aparecerá una nueva caseta de perro en la que podrás escuchar las canciones de los niveles en los que hayas acabado con un ranking "Cool".

Police 24/7

ANOTHER MISSION

Pásate el juego una vez en el modo normal y, además de activar nuevos retos para el modo correspondiente, abrirás la opción Another Mission en la que podrás jugar a la versión original del juego, que tiene un recorrido completamente distinto con respecto al del modo Arcade normal. ¡Si hasta los textos vienen en japonés!



Pro Evolution Soccer

JUGADORES DE BONIFICACIÓN

Gana la "Master League" de primera división y desbloquearás



11 jugadores extra en el modo Freeloan. Repite esto dos veces más y tendrás los 33 personajes extra que hay escondidos por ahí.

Smash Court Pro Tournament

RED ACE

Gana el juego en el modo Arcade, dentro de la dificultad alta y controlando a un tenista masculino. ¡Ah! Y no pierdas nunca. Ahora elige el modo Exhibición y pasa a Rafter en la pantalla de selección de personaje. Accederás a Red Ace.



HITOMI YOSHINO

Completa el juego en el modo Arcade, con dificultad alta, sin perder y manejando a un personaje femenino. Elige el modo Exhibición y pasa a Rafter en la pantalla de selección de personaje.

DIFICULTAD DEFINITIVA

Pásate el modo Time Attack en el nivel de dificultad alto. ¡Ahora verás lo que es el "infienno", chaval!

Star Trek: Elite Force

COMBINACIONES NADA FUTILES

Pausa la partida y pulsa al mismo tiempo las siguientes series de botones. Luego presiona Start. Ya verás, se te quedarán las orejas de punta.

CÓDIGO
TRUCO

R1 + R2
Toda la munición

L1 + L2 + R1 + R2 + ■
Munición ilimitada

L1 + L2 + L3 + R1 + R2
Todas las armas



L1 + L2
Apuntar automáticamente

L1 + R1
Armadura al 100%

L1 + L2 + R1 + R2
999 de salud

L1 + L2 + R3 + R1 + R2
Modo Dios

R1 + R2 + R3 + L1 + L2 + L3 + Select
Modo "no muerto"

Star Wars: Jedi Starfighter

¡TOMA CÓDIGOS, PADAWAN!

Escribe estos códigos en la pantalla correspondiente. Son bonitos, baratos y guardan sorpresas que alegrarán este mundo gris en el que vivimos.

- **CÓDIGO**
  TRUCO
- **QUENTIN**
  Invencible
- **NOHUD**
  Desactivar monitores de cabina
- **DIRECTOR**
  Otros ángulos de cámara
- **JARJAR**
  Controles al revés

TRUCOS A LA CARTA

Capcom VS SNK 2

Javier López (Madrid)
Hola, compañeros de fatiga. Soy un fan del "King of Fighters" y tengo la PS y, claro está, el "Capcom VS SNK 2". Mi pregunta es la siguiente. En el número 126 de vuestra revista, en la sección de trucos, hay unos trucos para sacar más personajes. He intentado un montón de trucos relacionados con las instrucciones de la revista y no doy en ello. ¿Me lo podríais explicar un poco más detalladamente?

A ver, parece que no entendiste bien lo que dijimos. Lo que ocurre con esos supuestos personajes secretos es que aparecen de fondo en la pantalla o durante la presentación de algún luchador, pero tú no puedes controlarlos. Simplemente aparecen como un guiño a las series. Por tanto, la gracia del truco está simplemente en verlos, lo cual se cumple con los eventos que dijimos. Sí, ya sé que no es gran cosa, pero por eso lo metimos en la sección del Tontotruco...

Onimusha

Julio Gutierrez (e-mail)
Estoy en el tanque de agua y necesito resolver el puzzle de la flor. ¿Cómo lo hago?

Seguramente te refieres al puzzle que tiene que resolver Kaede, ¿verdad? Bueno, pues ponte cómodo que aquí tienes los movimientos que tienes que hacer en el puzzle. Mueve el bloque horizontal izquierdo del fondo tan a la derecha como puedas. Mueve el trozo izquierdo abajo al fondo. Mueve el bloque vertical adyacente al trozo izquierdo abajo al fondo. Mueve los dos bloques del centro del puzzle tan a la izquierda como puedas. Mueve el bloque horizontal del fondo (en el centro) tan arriba como puedas. Mueve el bloque horizontal del fondo (contra el lado derecho) a la izquierda y arriba junto al otro bloque horizontal. Mueve el trozo derecho abajo al fondo. Mueve el bloque horizontal adyacente al trozo derecho abajo al fondo. Mueve el bloque horizontal en el espacio abierto de la derecha. Mueve el bloque horizontal en el centro del puzzle arriba un espacio. Mueve el trozo izquierdo y su bloque vertical adyacente tan a la derecha como puedas. Mueve los dos bloques cuadrados del lado izquierdo abajo al fondo. Mueve el bloque horizontal que está situado sobre los dos bloques cuadrados tan abajo como puedas. Mueve los cuatro bloques horizontales a lo largo de la parte superior tan a la izquierda como puedas. Esto abrirá un espacio en el lado derecho de arriba. Mueve los bloques verticales que separan los dos trozos arriba, a la esquina superior derecha del puzzle. Conecta los dos trozos que hay en el centro del puzzle.

• SIMON
Imágenes de Simon
• MAGGIE
Mensaje del programador (qué cosas...)

TAMBIÉN TENEMOS NAVE

Venga, no seas comodón. Cumple estos objetivos tan dificilillos, que ya verás qué naves consigues luego.



• NAVE
OBJETIVO
• ADVANCED FREEFALL
Consigue el objetivo de bonificación en Acto 3 Misión 1
• ADVANCED HAVOC
Consigue el objetivo de bonificación en Acto 3 Misión 3
• ADVANCED JEDI STARFIGHTER
Consigue el objetivo de bonificación en Acto 2 Misión 4
• ADVANCED ZOOMER
Consigue el objetivo de bonificación en Acto 2 Misión 3
• ARTILLERO DE LA REPÚBLICA
Consigue el objetivo de bonificación en Acto 3 Misión 5
• SABAOTH FIGHTER
Consigue el objetivo de bonificación en Acto 2 Misión 5
• TIE FIGHTER (¡HA VUELTO!)
Consigue el objetivo de bonificación en Acto 1 Misión 4
• X- WING (OTRO CLÁSICO)
Consigue el objetivo de bonificación en Acto 1 Misión 3
• SLAVE 1
Consigue el objetivo escondido en todas las misiones

Star Wars: Racer 2

PERSONAJES PARA TODOS

Haz lo que te indicamos a continuación para desbloquear a todos estos nuevos personajes:

• PERSONAJE
OBJETIVO
• ANAKIN DEL EPISODIO I
Consigue la "fastest lap" en todas las pistas
• DARTH MAUL
Consigue la puntuación KO más alta en todas las pistas
• DARTH VADER
Desbloquea a Anakin (Episodio I), Watto y Darth Maul. Además, gana el Modo Torneo con alguno de ellos
• SEBULBA (Episodio I)
Consigue la primera posición en los tres torneos
• WATTO
Obtén la "fastest three lap" en todas las pistas

TODAS LAS PISTAS

Completa las pistas en el Modo Torneo para desbloquearlas en los otros modos de juego.

REPARAR SIN PERDER VELOCIDAD

Mantén presionados al mismo tiempo los gatillos L2+R2 y tu vaina se arreglará sin que tu velocímetro lo note. ¡Reparaciones milagrosas!

The Legend of Alon D'ar

ÍTEMS

Pues así, a ojo, debe haber tropocientos mil items, pero aquí vamos a listaros algunos que pueden ser muy útiles para avanzar en esta peligrososa aventurilla .

• Puedes conseguir Acorns plateados en las Tierras de Lord Grandar (hay 3), en la ruta a las tierras de Lord Korts (15), en las propias tierras de Lord Kort (15).

• Moorlet Eggs. Hay uno entre un cáctus y una roca, situado al sur de un Sarojin Ambertail. Encontrarás otro pasado Koldor, y todavía uno más en la ruta a Orin.

• Ancient Scrolls. El primero está cerca de los "Translocation points" en Dagan. Otro está tras salvar la partida cerca de un Amareth que duerme. Lo encontrarás al subir la colina que hay cerca. El tercero se encuentra en el White Water Gorge, de la carrera de barcos de South Gorima.



Tiger Woods PGA Tour 2002

PERSONAJES DE REGALO

Que sí, que ya verás como te caen bien estos chicos. ¡Vienen de todas partes, dispuestos a retarte! Para poder controlarlos, entra en la pantalla de códigos y escribe los siguientes.

• CÓDIGO
PERSONAJE
• RDRANOAEL30
Justin Leonard
• GZEPOL10R
Solita López
• WAWAGINAT07I
Melvin "Yosh" Tanigawa

TROFEOS

Hay un montón de trofeos a los que puedes acceder al conseguir los siguientes parámetros:



• TROFEO
REQUISITO
• ACES WILD
Haz un "hole on one" en el Tiger Challenge
• BACK TO BACK
Haz dos eagles consecutivos en el Tiger Challenge
• BIRDIE BUSTER
Haz doce birdies consecutivos en el Tiger Challenge
• BIRDIE STREAK
Haz seis birdies consecutivos en el Tiger Challenge (¡cuánto birdie!)
• EAGLE EXTRAVAGANZA
Haz cuatro eagles en un round en el Tiger Challenge
• FAIRWAY CHALLENGE
Golpea en todos los "fairways" en un round en el Tiger Challenge
• GIR CHALLENGE
Golpea todos los greens en regulación en el Tiger Challenge
• LONG DISTANCE DRIVE
Haz un drive de más de 350 yardas en el Tiger Challenge
• LONG PUTT
Haz un putt de más de 55 pies en el Tiger Challenge
• PIN SEEKER
Golpea el poste en el Tiger Challenge
• SCENARIO CHALLENGE
Completa todos los escenarios del Tiger Challenge
• TIGER CHALLENGE COMPLETION
Completa el Tiger Challenge (obviamente...)
• TOP OF THE TOURNAMENT
Acaba en primera posición en todos los torneos del Tiger Challenge

...Y MÁS RECORRIDOS

Como dicen en mi pueblo, "si aquí no farta de na". Crea tu propio golfista (que no golfo) y consigue las siguientes cantidades de dinero para poder acceder a estos recorridos.

• CANTIDAD
RECORRIDO
• 50000$
Princeville
• 200000$
Black Rock
• 400000$
Royal Birkdale

Virtua Fighter 4

POSES DE VICTORIA CLÁSICAS

Usa a un luchador creado por ti para alcanzar el segundo nivel Kyu. Mantén presionados al mismo tiempo los botones de puñetazo, patada y guardia durante la repetición del combate. Otro modo de hacerlo es usar tu personaje hasta que alcance el rango de Tercer Dan. Ahora ten pulsados puñetazo y patada mientras sale la repetición. ¡Ay, cuántos recuerdos, qué "tennura"!

MODELOS DEL PRIMER VF

Llega con tu personaje al Primer Dan. Selecciona ese luchador y ten pulsados puñetazo y patada hasta que empiece el combate. ¡Ups, este tipo me suena de algo!



ESCENARIO DE DURAL

Utiliza a un luchador creado por ti y consigue el rango Emperor o Great Emperor. Desbloquearás el escenario del hangar en el modo Versus.

FUERA DEL ESCENARIO CON KAGE

Hay escenarios que tienen muros bajos (como el palacio, por ejemplo). Seguro que has pensado "jo, qué rollo, no puedo hacer un fuera del ring en este sitio, ¿quién podrá socorrrerme?". ¡Pues tu revista amiga, claro! Ponte contra el muro y haz la proyección de Kage que lanza a los rivales en el aire (atrás, puñetazo + guardia). Tu rival volará cual pajarillo fuera del escenario. Este truquete tan apañado también funciona en los escenarios que tienen muros rompibles.

Worms Blast

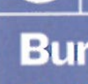
PERSONAJES DE BONIFICACIÓN

Completa todos los niveles del modo Puzzle. Ve al nivel del volcán, en la mitad, para conseguir a Fletcher, Rocky y Superfrog. ¡Cuidado, que tienen mucho peligro!



VENTAJAS EN EL TORNEO

Juega dentro del modo Puzzle. A medida que vas completando ciertos niveles (por ejemplo, el que se llama Alien Attack), se abrirán nuevas opciones dentro del modo Torneo. Así, sin tener que hacer nada "plus".

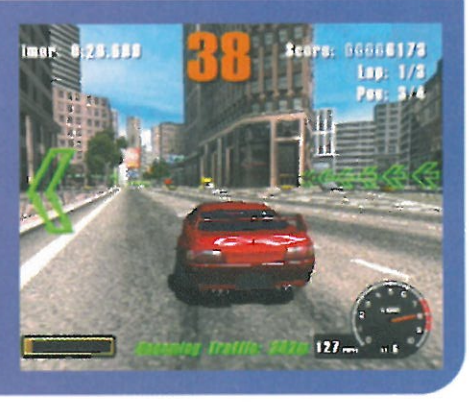


EL TONTOTRUCO

Burnout

EL PEOR CONDUCTOR

Hay que ver qué obsesión tenemos por ser los mejores en todo, ¿verdad? Nosotros no somos tan competitivos, y os ofrecemos un truco para ser los peores en este juego, lo cual no es fácil tampoco. En una carrera, estrella tu coche y pasa por todos los checkpoints siempre en el último segundo. Entrarás en un curioso ranking llamado "Worst Driver List", la lista de los peores conductores.



GAMECUBE

007: Agente en Fuego Cruzado



■ **VENTAJAS**

Bond, deja de "palpar" a esa rubia y atiende. Para conseguir todos estos gadgets y ventajas, cumple los objetivos que se indiquen. Acabarás con los malos en menos que croa una vaca.

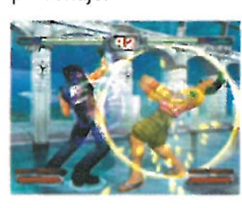
- **Golden P2K:** Completa el nivel Trouble in Paradise con rango Gold.
- **Golden P2K:** En multijugador, completa el nivel Precious Cargo con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Golden CH-6:** Completa el nivel Precious Cargo con rango Gold.
- **Más precisión en el tiro:** Completa el nivel Bad Diplomacy con rango Gold.
- **Golden Clip:** Completa el nivel Cold Reception con rango Gold.
- **Golden Grenade:** Completa el nivel Night of the Jackal con rango Gold.
- **Golden Bullet:** Completa el nivel Poseidon con rango Gold.
- **Golden Armor:** Completa el nivel Forbidden Dephts con rango Gold.
- **Munición de la Golden P2K ilimitada:** Completa el nivel Evil Summit con rango Gold.
- **Misiles del coche ilimitados:** Completa el nivel Dangerous Pursuit con rango Gold.
- **Nivel multijugador Rocket Manor:** Completa el nivel Trouble in Paradise con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Nuevo skin de Bond para multijugador:** Completa el nivel Dangerous Pursuit con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Skin de guarda para multijugador:** Completa el nivel Cold Reception con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Skin de guardia alpino para multijugador:** Completa el nivel Streets of Bucharest con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Skin de guarda Cyclops Oil para multijugador:** Completa el nivel Poseidon con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Skin de guarda Carrier para multijugador:** Completa el nivel Evil summit con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Fuego rápido:** Completa el nivel Fire and Water con rango Gold.
- **Armadura regenerativa:** Completa el nivel Mediterranean Crisis con rango Gold.
- **Arma Calypso en multijugador:** Completa el nivel Fire and Water con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Todo el arsenal en modo multijugador:** Completa el nivel Forbidden Dephts con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Botad de gravedad en multijugador:** Completa el nivel Bad Diplomacy con rango Platinum y todos los iconos 007.
- **Coche Lotus Spirit:** Completa el nivel Streets of Bucharest con rango Gold.
- **Coche Seat 600 EX:** Es broooma...

Bloody Roar: P. Fury

■ **PERSONAJES DESBLOQUEABLES**

Hay que tener paciencia con estos chicos. A la mínima te sueltan un zarpazo, que los hay con malas pulgas. Cumple los objetivos que te indicamos para conseguir más luchadores, por si te parecía poco tanta bestia suelta.

- **PERSONAJE** REQUISITO
- **CRONOS** Completa el juego dos veces
- **GANESHA** Completa el juego una vez
- **KOHRYU** Gana cuatro rounds seguidos en el modo Arcade. Lucharás con Kohryu. Derrótalo y pásate el juego.
- **URANUS** Derrótale en la fase 16 del modo Survival Además, conseguirás los escenarios de cada personaje.



■ **...Y TRUCOS VARIADOS**

Completa el juego una vez para desbloquear el modo Movie Player. Si lo haces dos, se abrirá el Com Battle. Con tres, el Kid Mode. Con cuatro, el Big Kid Mode. Con cinco, el Super Buff Mode. Pásatelo seis para el modo sin muros. Siete, para el modo de "muros débiles". Ocho para romper los muros sólo en el round final. Nueve para cámara lenta. Diez para el modo Turbo. Once para no poder bloquear. Doce para el modo Experto. Si lo pasas trece, se activará el modo Knock Down Battle. Con catorce se abre el Human Mode. Con quince, el Beast Mode. Con dieciséis, el Hyper Mode. Por último, si lo pasáis diecisiete veces saldrá una foto de Paula Vázquez en bikini... Que es brooooma, pilluelos.

Copa del Mundo FIFA 2002

■ **MÁS EQUIPOS**

Hay un montón de equipos que pueden ser tuyos con un esfuercito de nada... Bueno, no tanto, pero hazlo por Hierro, que se ha ido de la selección... Las tres primeras son sólo para partidos amistosos.

- Selección Americana: Gana la Copa del Mundo con un equipo de Norteamérica o Sudamérica.
- Selección Europea: Gana la Copa del Mundo con un equipo de Europa o de Oceanía.
- Selección Africana: Gana la Copa del Mundo con un equipo africano.
- Selección Mundial (incluído Ciempozuelos): Desbloquea las selecciones anteriores. Para desbloquearla en la Copa del Mundo, gana a todos los equipos tres veces en clase mundial y sin perder ni una vez. Moco de pavo, vamos.

NBA Courtside 2002

■ **CÓDIGOS A TUTIPLÉN**

¿Ya has activado el código "Controller Stress Test" que pusimos el mes pasado? Bueno, ahora introduce los que te damos aquí en la nueva pantalla y ya verás la de sorpresas que te llevas.



CÓDIGO	TRUCO
←, →, ←, →, X, X, →	Equipos secretos
←, →, ←, →, X, Y, →	Jugadores pequeños
←, →, ←, →, X, Y, ←	Cabezones
←, →, ←, →, X, Y, ↑	Cabezas pequeñas
←, →, ←, →, Y, X, →	Jugadores invisibles
←, →, ←, →, Y, X, ↓	Tiros libres raros
←, →, ←, →, Y, Y, ←	Uniformes de visitante
←, →, ←, →, Y, Y, →	Uniformes de casa
←, →, ←, →, Y, Y, ↑	????

Pikmin

■ **MODO CHALLENGE**

Salva el juego en cualquier lugar para desbloquear una opción llamada Challenge Mode en el Menú Principal. Con ella podrás repetir las secciones que te hayas pasado en un escenario Time Attack. Has de conseguir todos los Pikmin que puedas antes de que caiga la noche.

■ **OLIMAR INVENCIBLE**

Pulsa Abajo y Olimar se echará al suelo. Cuando está en esta posición no puede ser herido. Sí, es muy simple, pero, ¿a que no se te había ocurrido?

■ **FUEGOS ARTIFICIALES**

Pulsa abajo para rodear a cuatro Pikmin y volver a tu campamento base. Aparecerá una escena mu breve con fuegos artificiales. Yo, con estas cosas tan "bonicas", es que enseguida me emociono...

Virtua Striker 3



■ **SONIC TEAM**

Consigue 20 puntos de ranking para jugar contra el FC Sonic. Derrota a estos individuos (si no tienes un árbitro egipcio en tu contra) para hacer este equipo seleccionable.

■ **YUKICHAN UNITED**

Consigue 20 puntos de ranking para jugar contra el Yukichan United. Ya sabes, solo tienes que vencerles y podrás elegirlos.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Luigi's Mansion

Hola, me llamo Óscar y os envío un truco para recuperar vida al 100: Tienes que ir al cuarto del bebé y allí intentar aspirar el mueble que hay arriba la derecha. Se abrirán los cajones y te darán un corazón, pero más grande de lo normal. Si lo coges te subirá la vida al cien.

Óscar Asensio (Alicante)

PLAYSTATION

Capcom VS SNK Pro



ANIMACIONES
Este juego de lucha tiene el detalle de ofrecerte un montón de animaciones especiales en función de los personajes que uses en el combate. Aquí tienes un par de muestras:
• Si enfrentas a Dan contra Sagat, el primero se mostrará muy enfadado con él al principio del combate (rencillas familiares).
• Si combates con Ryu también contra Sagat, verás un guiño en la intro del combate al primer Street Fighter (en el que se supone que el primero destronó al segundo).
• Usando a Kyo, carga tu barra de poder y haz el Final Showdown (Abajo, Abajo-delante, Delante, Delante, Puñetazo ligero). Mientras se ejecuta el movimiento, presiona Puñetazo ligero rápidamente. Cuando Kyo acabe ese movimiento, vacilará al rival agitando el dedo en una pose de lo más burlesca. Es que es muy chulillo, el muchachote...

FIFA 2002

DESBLOQUEAR VENTAJAS
Cumple los siguientes objetivos y, como recompensa, obtendrás muchas ventajas para el juego, que puedes activar en la socorrida pantalla de trucos.
• **Cabezones**
Gana la Copa de Campeones.
• **Bola loca**
Gana el trofeo EFA.
• **Modo "Stay and Play"**
Gana los campeonatos europeos.
• **Desvanecimiento**
Gana la Copa América.
• **Pelota gigante**
Gana la Copa de Oro.
• **Juego crítico**
Gana la Copa de Campeones y un título de liga.



Final Fantasy VII

BUSCAR A YUFFIE
Hay una chica que se llama Yufie, y está perdida entre los bosques del mapa. Es una ninja que sabe



mucho de armas de estilo oriental y también sabe robar materia, pero claro, primero hay que enfrentarse a ella. Tras vencerla, serás llevado a un mapa en el que se puede salvar. Habla primero con ella o se esfumará. Tienes que ser diplomático para que se mantenga en tu grupo. Venga, no seas booorde.

Final Fantasy VIII

CONSIGUE CARTAS DE NIVEL 10
Las que tienen este nivel son las que más posibilidades de ganar te van a dar. Aquí te mostramos dónde conseguirlas:

WARD: Profesor Odine (laboratorio Esthar).
SELPHIE: La chica de la fuente del jardín de Trabia.
QUISTIS: Estudiantes de



la segunda planta del jardín de Balamb
ZELL: Su madre, en Balamb
RINOA: Su padre, en Deling (has de perder a Ifrit).
EDEA: Edea en el orfanato.
SEIFER: Director Kramer.
SQUALL: Laguna en la residencia de Esthar.

TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Final Fantasy VI

Hola, ya que no se ha publicado una guía para "FFVI", os diré algunas cosas:
• Con el mundo en ruinas, en el centro del mapa hay una torre rodeada de montañas. Si vas con el avión y llegas a la cima, al derrotar al enemigo Magimaster te da un Gembox (para poder lanzar dos magias). Si te juegas esta relic en el Colosseum y ganas, obtendrás el "Economizer" (sólo gastas un punto de magia por cada hechizo).
• Con el mundo en ruinas, cuando vuelas en la nave, puede que te encuentres con un enemigo llamado Doom Gaze. La primera vez que le derrotes escapará, pero la segunda te dará el "Bahamut".
• Para conseguir una "Rename Card" (cambia el nombre de un personaje) juégate un elexir en el Colosseum. Pelearás con un cáctus, y no te olvides de llevar equipada la relic "Sniper Sight".

Oliver Ramírez (Málaga)

Final Fantasy IX

¡COGE RANAS!
Busca los pantanos donde Quina puede coger ranas. Según cuántos batracios cojas, obtendrás los siguientes premios:



• **CANTIDAD**
PREMIO
• **2 ranas**
Gema en bruto
• **5 ranas**
Éter
• **9 ranas**
Traje de seda
• **15 ranas**
Elixir
• **23 ranas**
Tenedor de Plata
• **33 ranas**
Tenedor Bistro
• **45 ranas**
Botas de batalla
• **99 ranas**
Tenedor Gastro

Además, al conseguir 99 ranas, Quera te retará a un combate. ¡Agárrate bien los machos, porque no será nada fácil, colega!

Time Crisis Proj. Titan

CONSEGUIR VIDAS EXTRA
• Vaaale, seguro que eres muy macho, pero eso no tiene por qué impedir que recibas la ayudita tan inestimable de una vida extra (aaay, ese pedazo de invento del mundo de los videojuegos) de vez en cuando, ¿no? En el segundo área del nivel uno, aparecerá un hombre que lleva un escudo, el muy cobarde. Detrás hay una lata. No le dispares; en su lugar acierta al barril verde que podrás ver y tendrás una jugosa vida extra en el bolsillo.

• Pasemos al nivel 4. En el área número uno te encontrarás con una habitación donde te enfrentarás a una especie de "jefe de cocina", que está como una cabra montesa en época de celo. Si te fijas bien, verás que hay unos cazos en la parte de arriba. Dispara a la estantería que hay en medio, acertando en el cazo de la izquierda. Tu sufrida pistola te lo agradecerá, monstruo.



TRUCOS A LA CARTA

Nightmare Creatures II

Sergi Camafort (Tarragona)
¡Hola, consoleros! Me llamo Sergio y tengo una Dreamcast, Mega Drive, Super Nintendo, Nintendo NES y Game Boy Color, y me gustaría que me diérais unos trucos para «Alex Kidd», «Sonic 4» de Mega Drive, y si pudiera ser del «Nightmare Creatures II», estaría más contento. También os envié unos dibujos a la sección de dibujos, en la revista número 97, y uno me lo publicasteis. Bueno, quedamos que a ver si me podéis dar un truco para alguno de estos juegos. Me despido.

Madre mía, «Alex Kidd»... ¡Pero si ese juego tiene más años que la fiesta de inauguración de la Alhambra! Aprovechamos para recordar que no podemos atender las peticiones de trucos para consolas que estén un poco pasadas de edad, así que no podemos dar trucos de Super Nintendo, Mega Drive ni nada de eso, ¿vale? Lo que sí tenemos son unos cuantos para «Nightmare Creatures»: para elegir nivel, tienes que pulsar simultáneamente L1 + R2 + Círculo + Cuadrado + Select, después de haber pausado la partida. Por otro lado, para activar el menú de trucos, pausa la partida y presiona R2 + L1 + Cuadrado + Círculo + Select. ¿Satisfecho?

XBOX

Hunter: The Reckoning

■ SOUND TEST
Sólo unos privilegiados pueden distinguir a los demonios de entre las multitudes, y sólo unos pocos pueden encontrar los trucos más chachis. ¡Somos nosotros! Aquí tienes una prueba. pulsa **←**, **←**, **B** o en su lugar **→**, **→**, **B**, en mitad de una partida.

■ EXTRAS
Completa el juego para activar las opciones Modo Pesadilla y Nuevo Vestuario en la pantalla de Extras.



NHL 2002



■ BARENAKED LADIES
Crea un jugador usando uno de los siguientes nombres: Jim Creeggan, Tyler Stewart, Steven Page, Ed Robertson o Kevin Hearng. El juego ajustará la cara y las estadísticas de los jugadores para que se correspondan con los de los miembros de esta banda.

■ JUGADORES DE "SLAP SHOT"
Selecciona el equipo EA Blades en la categoría Custom Team. Introduce uno de los siguientes jugadores del equipo Charlestown Chiefs, de la película "Slap Shot", y sus nombres se anunciarán durante el juego: Reggie Dunlop, Ned Braden, Dave Carlson, Johnny Upton, Morris Wanchuk y Billy Charlebois.

■ JUGADORES DE BONIFICACIÓN
Crea un jugador y ponle de nombre Tom Barrasso. El juego completará sus habilidades y características. ¿Qué quién es ese tipo? Pues ni idea, oye...

■ EQUIPOS ALL-STAR
Juega una temporada y acaba el juego All-Star. Salva la partida y habrá dos equipos All-Star en la pantalla de selección de equipos.

STAR WARS: JEDI STARFIGHTER

■ CÓDIGOS JEDI
Escribe LONGO como código para activar el truco maestro (qué bien suena, ¿verdad?). Por otro lado, escribe DARON si lo que quieres es conseguir nuevos ángulos de cámara.

■ MÁS NAVES
Bueno, ¡si esto es un no parar! Podrás aumentar tu "garaje" si cumples los objetivos de bonificación de las siguientes misiones:

NAVE	MISIÓN
Advanced Freefall	Acto 3 Misión 1
Advanced Havoc	Acto 3 Misión 3
Advanced Jedi Starfighter	Acto 2 Misión 4
Advanced Zoomer	Acto 2 Misión 3
Republic Gunship	Acto 3 Misión 5
Sabaoth Fighter	Acto 2 Misión 5
TIE Fighter	Acto 1 Misión 4
X-Wing	Acto 1 Misión 3
Slave 1	Todas las misiones

Trans-World Surf

■ CLAVES GUAPAS, COLEGA
Escribe todas estas combinaciones en mitad de una partida y tendrás unas ventajas que lo flipas, tronqui.

COMBINACIÓN
TRUCO

Back, ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ↑, ←, ↓, →, ↑, ↑, L
Código Maestro.

Back, ↑, ↓, ←, →, ↓, ↑
Special lleno.

Back, ↑, ↓, ←, →, ←, ↑
Tabla invisible.

Back, ↑, ↓, ←, →, →, ↓
Surfear un tiburón.

Back, ↑, ↓, ←, →, ↑, ←
Surf verde.

Back, ↑, ↓, ←, →, →, ←
Flotar fácilmente.

Back, ↑, ↓, ←, →, ↓, ←
Otros colores.

Back, ↑, ↓, ←, →, ↓, →
Luces "disco".

Back cuatro veces
Quitar trucos.

GB ADVANCE

Broken Sword



EL COMIENZO
Por fin ha llegado una de las mejores aventuras gráficas. No es típico de este género que haya trucos "al uso", así que vamos a ayudarte con el comienzo del juego, para que vayas entrando en calor. Entra en el Café. Habla de todos los temas con la camarera. Dale una bebida. Examina al cadáver y sal del local. Recoge el periódico. Ve hacia el fondo de la pantalla y pasa por la zona donde está el "currito". De vuelta en el bar, conversa con Moue y Rosso de todos los temas. Recuerda que has de ser sincero. Asegúrate de que Rosso te entregue su tarjeta. Ahora sal del bar y habla con el agente Moue. Conversa de nuevo con tu amiga Nico, hablando primero sobre ella y luego usa del último al primer tema. Asegúrate de que te de su número de teléfono. Bueno, te dejamos a partir de este punto tan interesante. ¡Hay que buscarse un poco la vida, socio!

Crash Bandicoot: The Huge Adventure

TURBO
¿Quién dice que los bandicoot son lentos? Ya puestos, ¿quién me dice lo que es un bandicoot? En fin, completa el juego y activarás la habilidad de correr más. Para ello, sólo tienes que mantener pulsado el gatillo L.



DOBLE SALTO
Derrota a N. Gin en la Boss Stage de la segunda planta para obtener el doble salto, que te sacará de más de un apurillo.

Driven

CÓDIGOS ANABOLIZADOS
Este juego no es una maravilla precisamente, pero si eres fan del colega "Silvestres Estallones", puede que te guste. Además, tiene buenos trucos, no sé de qué te quejas. Escribe



estas contraseñas especiales para conseguir ventajas:

PASSWORD	TRUCO
29801	Todos los coches y las pistas.
07913	Coche Game Stop.
62972	Coche Maestro.

El Rey Escorpión

CONTROLAR A CASSANDRA
Introduce los iconos correspondientes a Mathayus, Menmon, Isis, Mathayus (en este orden) como contraseña para jugar con Cassandra y todas las runas.

ELEGIR NIVEL
Pon los siguientes colores de personaje dentro de la pantalla de contraseñas: azul, verde, verde, azul. Ahora puedes escoger la fase que prefieras. ¡Qué enrollado!



Extreme Ghostbusters

CONTRASEÑAS ECTOPLÁSMICAS
Ser cazafantasmas es



duro, ¿eh? Estar moqueado todo el día para sacarse unas pelas no es nada grato. Por suerte, desde el Ecto-1 nos traen estos códigos para acceder a todas las fases del juego. ¡Apunta, Moquete!

Nivel 1
HGBNL14VJ
5PMDTF/K2
21QSR9JTS
8G20S86SC
Nivel 2
30J82JBMB
BNKN34SMW
V8JNNVGLC
MD*XN7KTJ
Nivel 3
VD*PJKFTS
MDZ9KK/T8
MD2TK4XTK
WS0PJ6LTC
VS31JL9TW
Nivel 4
LDK9K6HTC
WSJPJLZIV
WSFKP6WT3
MS29P7JTW
Jefe Final
VSFPPMHT8

F-14 Tomcat

PASSWORDS
Si pensabas que ya necesitabas de todo tu talento para pilotar un bichejo de estos, ya puedes tranquilizarte. Porque aquí llegamos nosotros para pasarte "de estrangis" estos passwords para acceder a cualquier nivel. Venga, que nadie está mirando.

NIVEL	NOVATO	EXPERTO
2	DHGJ KLFF	**XDFT RLFF**
3	GSDF BFPT	**KJTR DBPT**
4	RRHC FDVM	**RVBP ZJVM**
5	BPSX FDNF	**BMNQ YLNF**
6	LDFS DTKQ	**LFMS DNBQ**
7	PXSB SZNJ	**PGHP CZNJ**
8	DKXZ GZQK	**DKDG BPQK**
9	GKQB GHCT	**GSYP ZLCT**
10	DTRH RPFJ	**DCZX RPQR**
11	WZPK JYZX	**WRTN JYSX**
12	JDZFLKFV	**JDPQ MLRT**
13	SPNG DRRG	**SPBX BMRG**
14	SFGF JHDH	**SPXP RGDH**
15	LPFH PRFZ	**LPFG NBGZ**
16	TDKZ XSHX	**TQWJ GZHN**
17	DGBV KMNB	**BGJK SZPQ**
18	KJHG RJCB	**PLMN HRTY**
19	VBMQ RWTP	**GLMR TRRC**
20	LKFD SPBV	**NHDJ PBCX**
21	NHDC DKPM	**LCML FLTC**



Spider-Man: The Movie

ELEGIR NIVEL
Hay que ver lo bién que se le dan a Spidey los trucos. Tampoco ha faltado a su cita en GBA. Completa el juego para activar la opción de elegir nivel en el Menú principal. Pulsa Start durante la partida para elegir la fase.

ARMADURA
Consigue todas las arañas doradas del juego. Serás el doble de resistente y un poco más... Oscuro.

MÁS FUERZA
Sin Red Bull ni nada de eso. Completa el juego con 150000 y te volverás aún más duro.



GT Advance 2: Rally Racing

COMBINACIONES MUY MOLONAS
A decir verdad, los "botones" siempre son la mar de majos. Por un lado, en los hoteles te llevan las maletas como quien no quiere la cosa, y por otro, en los mandos de las consolas te sirven para introducir truquetes tan útiles como los que os vamos a enseñar. ¡Siempre tendremos razones para agradecer lo que hacen por nosotros! Lo que hay que hacer es tener pulsados los botones **L + B** en la pantalla de título y presiona las siguientes direcciones en la cruceta:

DIRECCIÓN	TRUCO
←	Todos los coches
→	Todas las pistas
↑	Todas las mejoras
↓	Modos extra



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Jedi Power Battles

Hola, me llamo Xavier Bech y os escribo para daros unos passwords del juego «Jedi Power Battles» de Game Boy Advance. En Star Wars, introduce como password la palabra G1V34LL. Con ellos habrá conseguido desbloquear todos los niveles para los tres personajes principales. Un saludo para todos los lectores.

Xavier B (e-mail)

DREAMCAST

Alone in the Dark IV

■ SALTAR SECUENCIAS DE VÍDEO

Hay gentepor ahí que es muy aprensiva y no puede ver cosas terroríficas por la tele. Si eres uno de esos, o simplemente no quieres tragarte las escenas cinemáticas del juego, mantén presionados los gatillos L + R y pulsa A. ¡Aquí lo que hace falta es un poco de acción!



NBA 2K2

■ JUGADOR CON UN NIVEL DE 100

Bueno, queridas, con esta recetita vamos a crear hoy al jugador de baloncesto perfecto. Ahora entrad a la pantalla de edición de personaje y especificad las siguientes opciones en el lugar que corresponda. ¡Rico, rico!

Ballhandling: 9.0
Passing: 8.0
Freethrows: 0.5
Shooting: 9.0
3 pt. Shooting: ...10.0
Dunking: 8.0
Low Post: 1.5
Offensive reb.: 10.0
Deffensive reb.: ...10.0
Blocking: 8.0
Steals: 7.0
Speed: 10.0
Stamina: 9.0



Shenmue II

■ LAS CASAS DE EMPEÑOS

Seamos realistas, tampoco es que sirvan para mucho en la línea principal del juego, pero en ellas puedes encontrar alguna que otra cosa interesante. Ahí te ofrecemos las localizaciones de las casas de empeños que hay en la aventura de mister Hazuki:

- **Honest Pawnshop:** Aberdeen, Queen´s Street.
- **Green Market Pawnshop:** Wan Chai, Green Market Qr.
- **Carmain Pawnshop:** Wan Chai, South Carmain Qr.
- **Shine Pawnshop:** Wan Chai, South Carmain Qr.
- **Centre Pawnshop:** Wan Chai, Wise Men´s Quarter.
- **Lucky Pawnshop:** Wan Chai, Wise Men´s Qr.
- **Golden Flower Pawnshop:** Wan Chai, Wise Men´s Qr.
- **Wise Men´s Pawnshop:** Wan Chai, Wise Men´s Qr.
- **White Dynasty Pawnshop:** Wan Chai, White Dynasty Qr.
- **Kowloon Pawnshop:** Kowloon Thousand White Qr.
- **Great View Pawnshop:** Kowloon Thousand White Quarter.

TRUCOS A LA CARTA

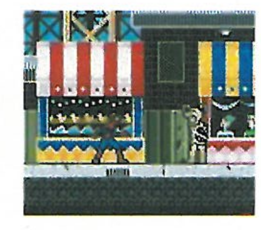
Dead or Alive 2

David Jiménez (Lugo)
¡¿Qué tal estáis?! Tengo la consola Dreamcast (sí, esa de la que ya no habláis) y hace ya tiempo que me compré el «Dead or Alive 2». Me gusta mucho, pero no me sé ningún truco. ¿Podríais darme algún soplo interesante. ¡Gracias, tíos!

Ay, querido, lo de Dreamcast no es cosa nuestra. ¡Ojala pudiéramos publicar páginas y páginas sobre ella. Para «DOA2» hay muchos trucos. Aquí tienes uno para ver la secuencia de introducción original del juego. Pon que tienes, al menos, 21 años en el menú de opciones. Luego, consigue entrar en el ránking del modo Survival o Time Attack. Cuando te pidan introducir tu nombre, pon REALDEMO. Verás una escena un poco subidilla de tono. ¡Ups!

GB COLOR

Spider-Man: Los Seis Siniestros



■ CÓDIGOS

Mira todo lo que puedes conseguir si introduces estos códigos en la pantalla de título.

CÓDIGO
TRUCO
B, A, ←, ↓, ↑, →
Pasar de nivel.
A, B, Select, ↑, →, ↓
Modo Pesadilla.
A, B, A, B, ↓
Juego Teddies.
↑, ↓, →, A
Salud ilimitada.
←, ↓, B, ↑
Telarañas ilimitadas.
↓, A, B, A, A
Las telarañas destruyen a los enemigos.

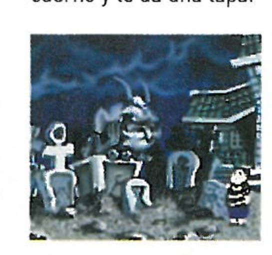
■ ENEMIGOS DISTINTOS

Ve a la pantalla de passwords y escribe BIRDY. Todos los enemigos se convertirán en pájaros. Cuidadín, que todavía pegan unos "picotazos" de los buenos.

The New Addams Family

■ LA TIERRA DE HALLOWEEN

Aquí tienes una pequeña guía para la parte final del juego, desde que llegas a la zona de Halloween. Habla con el alcalde. Ve a la grieta que hay a la derecha. Tira ahí la dinamita. Siguen las Lenguas de Fuego y la Bruja Ratonera. Entra en la habitación, examina los objetos y coge la poción. Úsala con el cuerno, cerca del alcalde. Ve a la entrada de la Tierra de Halloween. Arriba hay dos hachas. Usa la poción y coge el hacha. Continúa arriba a la izquierda. Usa Calabazas. Usa el hacha con la calabaza. En la puerta cercana usa el hacha con el candado. Utiliza la lata con el sacudidor. Ve con el alcalde. Usa el sacudidor con la caspa. En la casa más a la derecha usa la caspa con la trituradora. Usa la calabaza con el triturador. Obtienes polvo. Úsalo con el ventilador. En la casa del camino que lleva al Sr. Calabaza, usa el polvo y la poción con la calavera. Usa la calavera con la lata. Consigues el screamer. Fuera, sigue a la derecha. Sigue los Cuervos y llegarás al señor Calabaza. Usa el ventilador con él y cógelo cuando se caiga. Úsalo en la casa de campo con el fuego de abajo a la izquierda. Dale al alcalde al Sr. Calabaza. Pasa por las Lenguas de Fuego y la Bruja Ratonera. En la casa de la derecha hay una bruja. Dale el cuerno y te da una tapa.



Úsala con el screamer. Dáselo al alcalde. Te da la llave. Entra en la casa del alcalde. Usa el polvo con el montón de papeles. Vuelve a casa y la abuela cerrará el portal. Sal donde están las gárgolas y habla con Puggsley. ¡Eso es todo!

Treehouse of Horror

■ PASSWORDS

Para que las aventuras del colega Bart se te hagan un poco más ligeritas, ahí van de los niveles. Introdúcelos ahora mismo o multiplícate por cero.

NIVEL 2
FWXCKJXGLWN
NIVEL 3
TNSLRYSJGWW
NIVEL 4
BXPGCFPYJWB
NIVEL 5
WSQJLTQFYWK
NIVEL 6
NPKYGBKTFWQ
NIVEL 7
XQRFJWRBTW

TRUCOS A LA CARTA

Road Champs

Jorge Vázquez (Huelva)
Hola a todos. Soy un poseedor de la "anciana" Game Boy Color, que para mí es lo mejor que se ha inventado. Me gustan los juegos de velocidad, bicis y todo eso. Tengo el «Road Champs», y me gustaría saber si hay algún truco para desbloquear personajes o cosas así. Gracias.

Ha venido usted a la revista adecuada. Tengo un truco que le va a encantar. Introduce QGF7 como password en la pantalla correspondiente y tendrás los modos Entrenamiento, Carrera y Torneo disponibles desde el principio. Un abrazo, Ximo, digoo, hasta luego.

GT CONCEPT TOKYO-GENEVA

Seguro que unos "flipaos" de los coches como vosotros ya tenéis uno de los mejores simuladores del momento. Para que le exprimáis todo su jugo hemos preparado esta completa guía, en la que vamos a explicaros cómo conseguir todos los coches ocultos y extras que encierra el juego, y os enseñamos cómo son los circuitos. ¡Allá vamos!

CONSEJOS PREVIOS

1 **Para ganar unas décimas en las salidas,** tratad de mantener el coche a unas 2000-3000 rpm antes de que comience la carrera.

2 **Nunca frenéis en mitad de una curva,** porque lo más probable es que perdáis el control del coche, especialmente si pilotáis uno de gran cilindrada.

3 **Cuando os encontréis con una curva muy cerrada,** y tengáis vehículos por delante de vosotros, una buena estrategia puede ser usar estos vehículos como "puntos de apoyo". De esta forma daréis la curva sin problemas, ¡y además echaréis a vuestros rivales!

4 **En los circuitos de rally** es muy recomendable realizar las pruebas para lograr las licencias sin activar el coche piloto. De esta forma evitáis que os molesten las densas humaredas de polvo que se levantan con la arena.

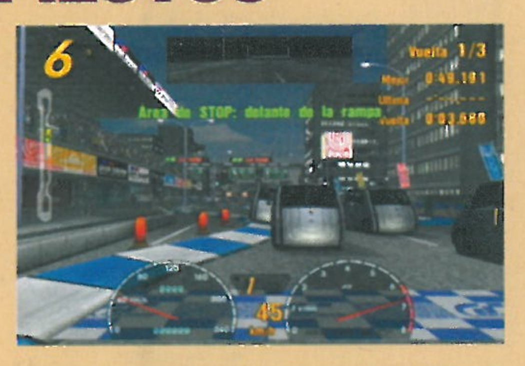
5 **Emplead el retrovisor (Botón L1)** para echar un ojo de vez en cuando a vuestros perseguidores. De esta forma podréis bloquear su camino cuando veáis que intentan adelantaros.

6 **Como los coches no sufren desperfectos tras los impactos,** en muchas ocasiones es mucho mejor que toméis una curva a gran velocidad, aunque os choquéis, que frenar en exceso. Seguro que perdéis menos tiempo.

7 **Aprovechad el rebufo de los coches rivales** siempre que podáis (sobre todo en las rectas). Para ello, situaros justo detrás del vehículo que os preceda.

EXTRAS PARA LOS BUENOS PILOTOS

Si os "empapáis" esta guía de arriba a abajo no tendréis ningún problema para lograr todas las licencias de los circuitos y terminaros el juego en los modos Normal y Pro. Si lo hacéis conseguiréis desbloquear interesantes extras. Por ejemplo, cuando obtengáis todos los permisos podréis disputar una alocada carrera al volante de los curiosos Toyota POD. Y si encima sois capaces de superar el resto del juego, os haréis con 10 millones de créditos para gastarlos en «GT3 A-Spec», vía tarjeta de memoria. Además, podréis presenciar varias secuencias de vídeo.



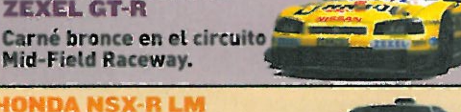




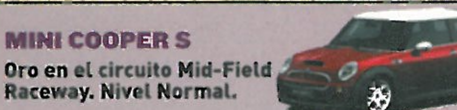
LISTADO DE VEHÍCULOS

Este genial simulador de coches esconde un total de 40 nuevos vehículos ocultos. En este cuadro os mostramos todos, y también os decimos cómo podéis conseguirlos.

NISSAN PENNZOIL ZEXEL GT-R
Carné bronce en el circuito Mid-Field Raceway.



HONDA NSX-R LM PROTOTYPE ROAD VERSION EDITION
Carné oro en el circuito Mid-Field Raceway.



MINI COOPER S
Oro en el circuito Mid-Field Raceway. Nivel Normal.



SPYKER C8 LAVIOLETTE
Oro en el circuito Mid-Field Raceway. Nivel Pro.



TOYOTA RSC
Carné bronce en el circuito Mid-Field Raceway II.



MINI COOPER S RALLY CAR
Carné oro en el circuito Mid-Field Raceway II.



TOYOTA SUPRA CASTROL TOM'S
Oro en el circuito Mid-Field Raceway II. Nivel Normal.



NISSAN GT-R CONCEPT
Oro en el circuito Mid-Field Raceway II. Nivel Pro.



HYUNDAI HCD6
Carné bronce en el circuito Tokyo R246.



MAZDA 6 LM EDITION
Carné oro en el circuito Tokyo R246.



HONDA NSX-R
Oro en el circuito Tokyo R246. Nivel Normal.



HONDA NSX-R LM EDITION
Oro en el circuito Tokyo R246. Nivel Pro.

TOYOTA SUPRA ESSO ULTRAFLO
Carné bronce en el circuito Tokyo R246 II.



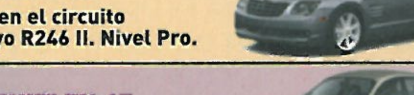
NISSAN 350 Z LM EDITION
Carné oro en el circuito Tokyo R246 II.



AUDI RS 6
Oro en el circuito Tokyo R246 II. Nivel Normal.



CHRYSLER CROSSFIRE
Oro en el circuito Tokyo R246 II. Nivel Pro.



INFINITI FX 45
Carné bronce en el circuito Tahiti Maze.



JAGUAR XKR
Carné oro en el circuito Tahiti Maze.



HONDA NSX MOBIL 1
Oro en el circuito Tahiti Maze. Nivel Normal.



FORD GT 40
Oro en el circuito Tahiti Maze. Nivel Pro.



DAIHATSU COPEN
Carné bronce en el circuito Tahiti Maze II.



TOYOTA RSC RALLY CAR
Carné oro en el circuito Tahiti Maze II.



TOYOTA POD
Oro en el circuito Tahiti Maze II. Nivel Normal.





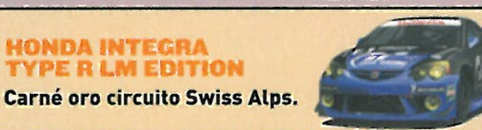
MERCEDES AMG SL 55
Oro en el circuito Tahiti Maze II. Nivel Pro.



LOTUS ELISE TYPE 72
Carné bronce en el circuito Swiss Alps.



HONDA INTEGRA TYPE R LM EDITION
Carné oro circuito Swiss Alps.



FORD FOCUS RS
Oro en el circuito Swiss Alps Nivel Normal.



PONTIAC SOLSTICE
Oro en el circuito Swiss Alps Nivel Pro.



AUDI TT-R SPORTSLINE
Carné bronce en el circuito Swiss Alps II.



MAZDA RX-8 LM EDITION
Carné oro en el circuito Swiss Alps II.



NISSAN 350 Z GRAN TURISMO AERO
Oro en el circuito Swiss Alps II. Nivel Normal.



SUZUKI GSX-R/4
Oro en el circuito Swiss Alps II. Nivel Pro.



CADILLAC CIEN
Carné bronce en el circuito Autumn Ring.



NISSAN GT R CONCEPT LM EDITION
Carné oro en el circuito Autumn Ring.



HONDA V6 IMA MID DUALNOTE
Oro en el circuito Autumn Ring. Nivel Normal.



MITSUBISHI CZ-3 TARMAC RALLY CAR
Oro en el circuito Autumn Ring. Nivel Pro.



NISSAN SKYLINE GT-R V-SPEC
Carné bronce en el circuito Autumn Ring II.



FORD GT40 LM EDITION
Carné oro en el circuito Autumn Ring II.

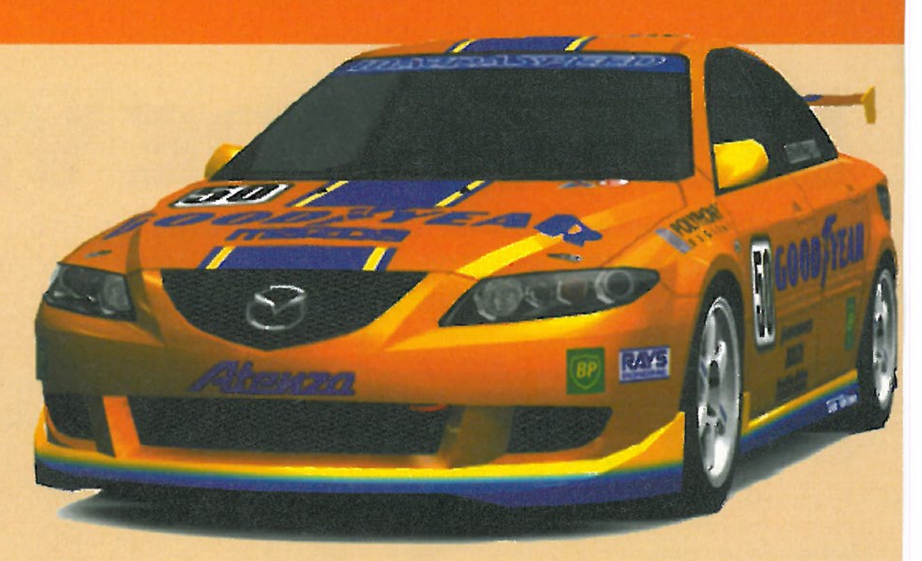


HYUNDAI CLIX
Oro en el circuito Autumn Ring II. Nivel Normal.



VOLKSWAGEN W12
Oro en el circuito Autumn Ring II. Nivel Pro.



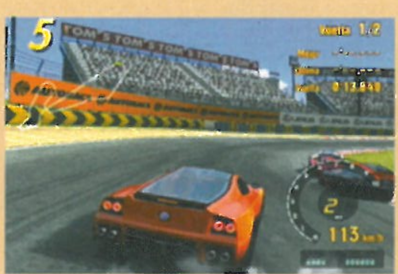


ASÍ SON LOS CINCO CIRCUITOS

En ‹GT Concept› tenemos que poner a prueba nuestra habilidad y pericia al volante corriendo en cinco circuitos de difcultad variable. Dos de ellos están dedicados a coches de rally, otros dos son circuitos de velocidad propiamente dichos y, para finalizar, existe también un circuito urbano. A continuación os los mostramos todos al detalle.

Midfield Raceway







ES EL CIRCUITO MÁS RÁPIDO DE LOS CINCO que aparecen en el juego, y también el más fácil. El trazado se compone de una recta muy prolongada, varias curvas no demasiado cerradas y unas cuantas rectas más de mediana extensión. La interminable recta de meta permite alcanzar una gran velocidad punta con los coches, y por eso resulta muy recomendable salir de la última sección del recorrido a la máxima velocidad posible. Este trazado sólo tiene una curva relativamente difícil, que está situada en la parte final del recorrido. Para trazarla correctamente, debéis colocaros en la parte izquierda de la pista, comenzar a frenar varios metros antes de afrontar la curva, y girar despacio. Ni se os ocurra frenar mientras giráis o perderéis el control del coche.

LOS COCHES

Coche Pacífico: **CHEVROLET CORVETTE Z06.**
Coche Europa: **MERCEDES AMG SL 55.**
Coche Concept: **DESIGN CIEN.**
Coche de Ensueño: **NISSAN 350Z LM EDITION.**
Coche de Carreras: **CHEVROLET CORVETTE C5R.**

Tokyo R246







A PESAR DE LO QUE SU PERFIL PUEDA DAR A ENTENDER, ESTA LARGA PISTA URBANA ES TAMBIÉN MUY RÁPIDA. Tiene más de 5 Km. de extensión y, al igual que el anterior, Tokyo R246 está formado por una larguísima recta y unas curvas no demasiado cerradas. Tan sólo tenéis que preocuparos por la primera curva que hay pasada la recta de meta, y para superarla conviene reducir la velocidad con cierta antelación. Os avisamos que es bastante complicado coger el "punto" de frenado óptimo a esta curva, así que si no lo conseguís, la mejor solución es que os apoyéis en los coches rivales o en la pared de enfrente cuando la tracéis. Por suerte, el resto del recorrido no es demasiado complicado, así que intentad correr lo más rápido que podáis.

LOS COCHES

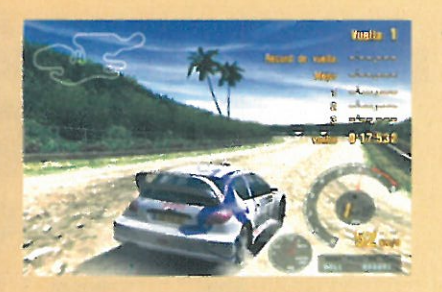
Coche Pacífico: **CHEVROLET CORVETTE Z06.**
Coche Europa: **TVR TUSCAN SPEED SIX.**
Coche Concept: **DESIGN CIEN.**
Coche de Ensueño: **FORD GT40 LM EDITION.**
Coche de Carreras: **CHEVROLET CORVETTE C5R.**



Tahiti Maze





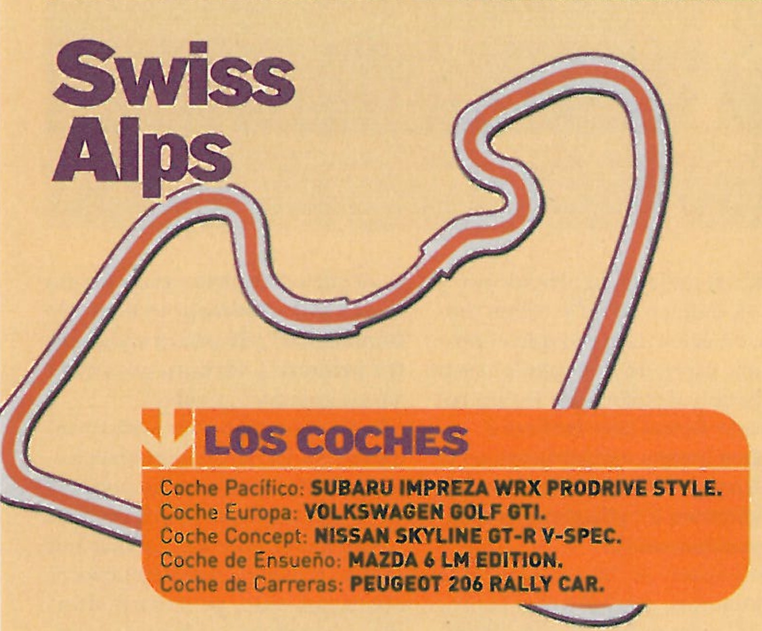


ESTA PISTA DE ARENA ES EL CIRCUITO MÁS COMPLICADO DE TODOS LOS DEL JUEGO. Es exclusiva para coches de rally, y su trazado está plagado de curvas cerradas de 180 grados (en total hay una decena de ellas), por lo que requiere una conducción muy técnica y precisa. Esto implica dominar tanto el derrape como el frenado y el contravolante. Nuestro consejo es que no forcéis mucho en las curvas y que, siempre que sea posible, utilicéis el freno de mano. A pesar de no ser un circuito excesivamente largo, al tener que estar frenando constantemente se termina haciendo algo pesado, por lo que os obliga a estar concentrados desde la línea de salida hasta la última curva. Si cometéis el más mínimo descuido, lo podéis pagar muy caro haciendo un trompo.

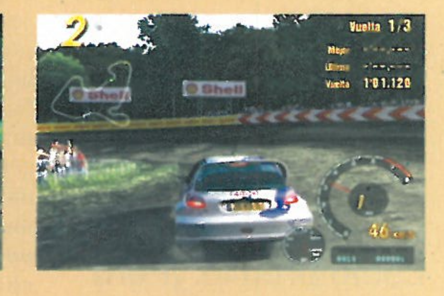
LOS COCHES

Coche Pacífico: **SUBARU IMPREZA WRX PRODRIVE STYLE.**
Coche Europa: **RENAULT CLIO SPORT.**
Coche Concept: **NISSAN SKYLINE GT-R V-SPEC.**
Coche de Ensueño: **MAZDA 6 LM EDITION.**
Coche de Carreras: **PEUGEOT 206 RALLY CAR.**

Swiss Alps







ESTE CIRCUITO EXCLUSIVO PARA VEHÍCULOS DE RALLY ES EL MÁS CORTO Y SENCILLO DE LOS CINCO. En él podéis aprovechar para ir practicando los derrapes y contravolantes, algo que os será de gran utilidad cuando corráis en el trazado Tahiti Maze. También es conveniente que os vayáis haciendo con el freno de mano para derrapar en los giros, porque el uso de esta técnica es vital para conseguir victorias en esta clase de trazados. De lo único que tenéis que preocuparos es de salir lo más rápidamente posible para evitar que se ponga por delante vuestro el coche rival y os reduzca la visibilidad a causa del polvo. Vamos, que este circuito es como una especie de entrenamiento, pero contra un rival. Conseguiréis el oro a la primera tanto en Normal como en Pro.

LOS COCHES

Coche Pacífico: **SUBARU IMPREZA WRX PRODRIVE STYLE.**
Coche Europa: **VOLKSWAGEN GOLF GTI.**
Coche Concept: **NISSAN SKYLINE GT-R V-SPEC.**
Coche de Ensueño: **MAZDA 6 LM EDITION.**
Coche de Carreras: **PEUGEOT 206 RALLY CAR.**

Autumn Ring







ESTE BELLO, PERO PELIGROSO TRAZADO REQUIERE DE CIERTA PERICIA AL VOLANTE para conseguir solventar las numerosas chicanes que encontráis repartidas por todo el recorrido. La mejor manera de afrontar estas curvas enlazadas es trazar una línea recta sin soltar el dedo del acelerador. Por lo demás, esta pista no nos permite circular a gran velocidad (no presenta rectas prolongadas), por lo que tendréis que apurar a tope en cada una de las curvas para conseguir arañar unas décimas a vuestros rivales, que generalmente no toman demasiados riesgos en los giros. Para ello, subiros siempre que podáis a los bordillos laterales del interior de la carretera, que os permiten comenzar a acelerar unos metros antes de que se terminen la curvas.

LOS COCHES

Coche Pacífico: **CHEVROLET CORVETTE Z06.**
Coche Europa: **RGT RUF.**
Coche Concept: **VOLKSWAGEN W12.**
Coche de Ensueño: **MAZDA RX-8 LM EDITION.**
Coche de Carreras: **CHEVROLET CORVETTE C5R.**

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



No lo puedo creer... Pensaba publicar mi foto, pero mi perro me ganó una partida a «Tony Hawk 3», y me pidió salir aquí como premio. ¡Pero que conste que sigo siendo yo quien responde las cartas!

¡Más madera, es la guerra!

@ Hola Yen, me gustaría que me respondieras a las siguientes dudas que tengo sobre algunos juegos de PlayStation 2:

■ He visto vídeos e imágenes del maravilloso «Commandos 3» para PC. ¿Saldrá en PlayStation 2 o alguna otra consola?

Es pronto para saberlo, sobre todo teniendo en cuenta que a la segunda entrega le está costando horrores salir para PS2. Si tiene éxito, es bastante probable que lo lleven a las consolas, pero tendrá que pasar bastante tiempo.

■ He jugado al «Medal of Honor» de PC y al de PS2, y me parece mucho mejor el de PC. ¿No se supone que PlayStation 2 tiene muchísima más capacidad que un PC cualquiera?

Bueno, ya sabes que en estos asuntos depende de qué PC se trate (ten en cuenta que los PC´s utilizan tarjetas aceleradoras y ese tipo de cosas). De todos modos, en este caso creo que el problema no es de la consola, sino de la conversión, que no ha resultado demasiado brillante.



«MEDAL OF HONOR FIGHTER COMMAND». Ésta iba a ser la siguiente entrega de la famosa saga «Medal of Honor» en PlayStation 2, pero al final parece que ha sido definitivamente cancelado por los programadores de Electronic Arts.

■ ¿Qué juegos ambientados en la 2ª Guerra Mundial existen en PlayStation 2? ¿Cuáles van a salir próximamente?

«Prisoner of War» sale este mismo mes, también está el propio «Commandos 2», y el esperadísimo shoot'em up subjetivo «Return to Castle Wolfenstein».

■ ¿Existe algún juego de aviones para PlayStation 2 que esté basado en la 2ª Guerra Mundial?

No. El único juego de ese tipo que iba a programarse era «Medal of Honor Fighter Command», que por lo visto estaría relacionado con el ataque a Pearl Harbor, pero he oído que los programadores de EA se han echado atrás con su desarrollo.

Borja Otero Fernández (e-mail)

¿La pregunta del mes?

¿Sigue viva la conversión de «Commandos 2» para PS2?

■ Hola Yen, iré directo al grano y sin peloteos: ¿por qué no ha salido ya el genial juego de estrategia de PC «Commandos 2» para PS2? Es que en el reportaje del E3 del número anterior no vi nada sobre él, y ya me temo lo peor.

La verdad es que, con los continuos retrasos que ha sufrido la versión para PS2 de «Commandos 2» -por no hablar de su cancelación en Dreamcast, claro-, en algún momento yo también temí que los programadores de este esperado título -que son españoles, por si alguno no lo sabe- acabaran por echarse atrás y no sacarlo en PlayStation 2.

Sin embargo, como habrás podido ver, este mes ya hemos publicado el Preestreno, y es que por fin nos han asegurado que el juego verá la luz en septiembre. ¡Y esta vez parece que va en serio!

Luis Gijón de la Morada (Madrid)

A fondo con GameCube

@ Hola Yen, me llamo Manu, tengo 17 años y una pasada de GameCube. Mis dudas son:

■ ¿Podrías decirme todo lo que sepas del «Metroid Prime» de GameCube? ¿Se podrá elegir entre primera y tercera persona? ¿Multijugador? ¿Fecha?

Pues te cuento que será totalmente en 3D, la protagonista Samus tendrá numerosos poderes y armas, también podrá convertirse en una bola para pasar por ciertas zonas de los escenarios y, efectivamente, permitirá alternar entre vista en primera y tercera persona. En principio no tendrá modo multijugador, y saldrá a la venta en diciembre.

■ Cuéntame un poco el desarrollo de «Pikmin», ¿es como «Age of Empires» o parecido? ¿Y tienes que ir con el ejército de Pikmins a destrozar cuevas de termitas, o esclavizar hormigas?

No hijo, no es el mismo tipo de juego. Es casi más parecido al estilo del clásico «Lemmings», ya que contamos con varios tipos de criaturas, cada una con su propia habilidad, y tenemos que pasar las zonas del mapeado encargándoles tareas específicas. Qué quieres que te diga... te has librado por poco de ir al "¡Qué me dices!", colega (es broma).

■ ¿Sabes si habrá otro «Sonic

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@hobbypress.com
- opinion.hobbyconsolas@hobbypress.com

Adventure», «Sega Rally», u otro nuevo juego de Sega para GC?

Apunta «Beach Spikers» (de volley-playa), »NBA 2k3», «Super Monkey Ball 2», «Soccer Slam» (fútbol a lo loco)... ¡y una conversión del primer «Sonic Adventure» de Dreamcast!

■ **¿Se ha presentado durante el E3 algún aparato para enchufar debajo de la GameCube? Quiero decir aparte del módem, claro.**

Se presentó el adaptador de banda ancha, que permite una conexión a mayor velocidad, y también una batería para conectar la consola junto a la pantalla LCD y jugar en cualquier sitio (vamos, como PSone).

■ **Ahora que no hay consolas de cartuchos, regalaréis un DVD o mini-DVD con demos, ¿no? O un juego de GBA, que como son pequeños no deben costar mucho...**

Hmm... a ver que lo piense... vale: si te parece, desde el mes que viene regalaremos DVDs para GameCube, PS2 y Xbox, un cartucho para GBA, y ya que estamos, un coleccionable de fotos de Rosa cantando en Eurovisión. Eso sí, del precio de la revista mejor no hablamos...

■ **Tengo el «Wave Race Blue Storm», «Sonic Adventure Battle», Smash Bros Melee» y «Rogue Leader». Dime un par de juegos más, a ver si me los regalan por aprobar el curso.**

«Luigi's Mansion» es muy divertido, y también es buena opción «Spider-Man The Movie».

Manu (e-mail)

Un futuro Kojima

@ **¡Hola Yen! Soy un chaval de Burgos de 14 años, con una PS2, una PlayStation y una GBC, y tengo unas cuantas dudas:**

■ **En un número anterior dijisteis que, para vosotros, el «Pro Evolution» era el mejor juego de fútbol que había en PlayStation 2, pero ¿es el mismo juego que tengo yo, o todavía no ha salido?**

Depende... ¿cuál tienes tú? No, en serio, nosotros nos referíamos al único «Pro Evolution Soccer» que, de momento, tenemos en España para PS2.

■ **¿Para cuándo llegará «Virtua Tennis 2» a PlayStation 2?**

No hay fecha definitiva, pero espero que no tarde mucho.

■ **¿Cuándo va a salir el pack de Linux para PlayStation 2?**

Está disponible desde el 22 de mayo de este año, e incluye el ratón, teclado, un disco duro (que no tiene nada que ver con el disco duro que se venderá para los juegos, y no será compatible con ellos), y los programas necesarios para diseñar los juegos. Te vendrá bien consultar la información que hay en la página http://es.playstation.com/hardware/linux_hardware.jhtml, y en www.playstation2-linux.com.

■ **¿Para programar bien con este instrumento, me basta con saber programar en lenguaje C++?**

No sólo programar, sino además hacerlo bien, y en este caso también te hará falta conocer bastante el entorno Linux (un sistema operativo diferente de Windows), ya que todo funciona bajo ese sistema.

■ **Si por casualidad me sale un juego bueno y os lo llevo a la redacción, ¿me haríais el favor de ponerle una valoración?**

Si nos haces un «Metal Gear Solid 3», ¡por supuesto que sí!

Eduardo Guerrero Peña (Burgos)

«« EL «ZELDA» DE GAME BOY ADVANCE SERÁ UN REMAKE DE LA VERSIÓN DE SUPER NINTENDO, EL CLÁSICO «A LINK TO THE PAST» »»

ADAPTADOR DE BANDA ANCHA PARA GC. En el último E3, que se celebró en Mayo en Los Angeles, Nintendo mostró por fin este aparato, que permitirá en el futuro jugar en red con todo el mundo a gran velocidad.

Algo sobre GBA...

@ **Hola Yen, me llamo Juan, soy un fan de Nintendo y tengo unas dudas:**

■ **¿Cuándo saldrá en España el «Golden Sun 2» de GBA?**

Falta bastante. Lo más seguro es que llegue en enero de 2003.

■ **¿A cuántos Mhz va el chip de Game Boy Advance?**

Va a 16 Mhz.

■ **¿Cuándo saldrán en España «Silent Hill» y «ZOE» de GBA?**

«Zone of Enders» se está retrasando, pero yo espero que salga antes de septiembre. Respecto a la aventura de texto «Silent Hill»... dudo que nadie la traduzca y la traiga aquí.

■ **¿El nuevo «Zelda» de GBA tiene nombre oficial o no? ¿Cuál es su argumento y cuándo llegará?**

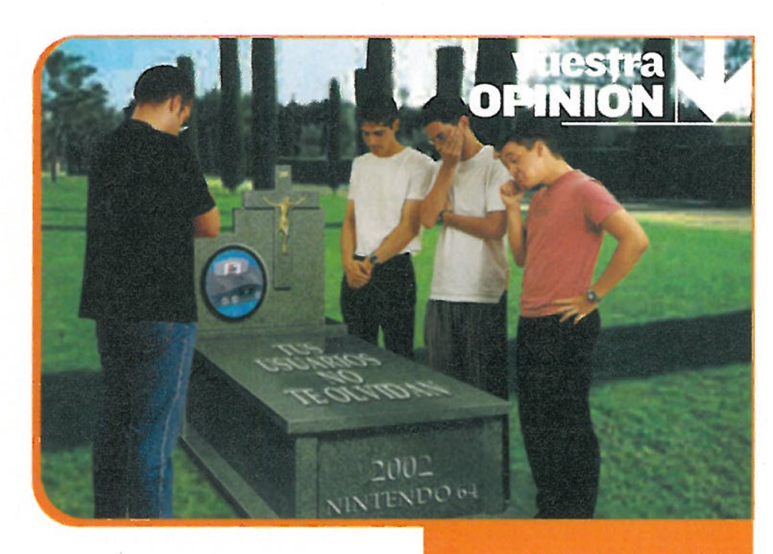
El nombre definitivo todavía no se sabe (de momento se le conoce simplemente como «The Legend of Zelda», y será un remake de la entrega de Super Nintendo, «A Link to the Past», que incluirá un modo de juego para 4 usuarios simultáneos.

■ **Y el Mario de GameCube, ¿se llamará «Mario Sunshine»?**

Sí, pero con el Súper delante.

■ **¿Cuándo llegará el «Yoshi's Island» de Game Boy Advance?**

A mediados de octubre. El día 11 de ese mes, concretamente.



El último adiós a N64

Jordi Castells Sala (Gerona)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Soy un poseedor de una Nintendo 64, y me he dado cuenta de que esa consola ya ha desaparecido para siempre de la sociedad consolera.
Al principio se esperaron muchas cosas de esta máquina, se la alabó, y se programaron grandes juegos, pero ahora ya no existe para las revistas... ni para nadie.
Y es que juegazos como «Waverace», «Goldeneye», «Perfect Dark» y «Zelda» fueron el tema principal de todas las revistas durante mucho tiempo, y gran parte de sus títulos han recibido premios al mejor juego del año, pero ahora ya sólo los seguidores de Nintendo piensan o hablan de ellos.
En definitiva, ha sido -y es- una gran consola, a pesar de todas las críticas que ha recibido sobre el tema del cartucho, y los de Nintendo han demostrado que les da igual el espacio que tengan para desarrollar: siempre consiguen deleitarnos con esos juegazos y esa magia que solo ellos -y Rare- saben dar a sus productos.
Aunque Nintendo 64 haya muerto, tenemos delante a GameCube, que si sigue la misma trayectoria, puede que no guste a todos, pero a mi me encantará. Eso sí, de vez en cuando la desenchufaré para echar unas partidillas a mi N64, al igual que hice en su momento con mi SNES.

Yen: Como alguno diría: "A rey muerto, rey puesto", ¿no?

vuestra OPINIÓN

¡Queremos mucha más originalidad!

Curro Santa-Olalla de la Puerta (Granada)

Mi juego favorito siempre ha sido «Resident Evil», yo me los pasaba todos y los esperaba con mucha ansiedad. Hasta que llegó un día, el día en que me compré el «Devil May Cry», y vi que este juego le daba mil vueltas a cualquiera de los «Resident Evil» en todo. Así que, mi pregunta es: ¿por qué no, en vez de despilfarrar el dinero en nuevas secuelas y precuelas, todas iguales, no se hacen más juegos como éste? Capcom ha demostrado que se puede hacer perfectamente, y encima ha superado lo que ya existía. Claro, ahora empezarán a salir secuelas de «Devil May Cry» hasta que odiemos a Dante, a Trish y a la madre que... Y lo mismo digo con sagas como los «Tomb Raider». ¿Por qué no hacen nada más original? Siempre son los mismos personajes protagonizando los mismos juegos, cuando ya se ha demostrado con «Devil May Cry» que se puede romper con todo y hacer algo realmente fresco y original, y sobre todo muy bueno. Programadores, ¡dejen ya de invertir en tantas secuelas y sorpréndannos!

Yen: Sé que tienes mucha razón, pero aún así yo creo que últimamente se está logrando innovar bastante. Y si no, mira a juegos como «Luigi's Mansion» o «Ico», que han aportado nuevas ideas.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS



«THE LEGEND OF ZELDA». Así será la primera entrega de «Zelda» para GBA, un remake del mismo título que salió en Super Nintendo, y que además incluirá un modo para cuatro jugadores simultáneos.

¿Es cierto que un personaje oculto de «Soul Calibur II» de GC podría ser un Link adulto?

No, fue un rumor falso de Internet hace unas semanas.

Juan Llorens (e-mail)

...y otro poco más sobre la portátil

Hola enmascarado Yen, soy un chico de Madrid que vive para las consolas y tenía una Master System 2, y tiene una GBA, una Nintendo 64, una PS2 y unas preguntas que hacerte:

He leído algo de unos juegos de "El Señor de los Anillos" para GBA. ¿Cómo se llaman?

Uno, el de Vivendi, se llamará «El Señor de los Anillos», y el de EA, «Las dos Torres».

¿Para cuándo «Donkey Kong Advance»? ¿Habrá algún «Super Smash Bros.» para GBA?

Espero que salga después del verano, aunque no está confirmado porque ha habido algunos retrasos. Por lo demás, de momento no hay nada sobre ningún «Smash Bros.» para la portátil.

¿«Broken Sword» para GBA es igual de largo que la versión de PS? Un juego así no cabe en un solo cartucho, ¿verdad?

Sí que cabe, porque le han quitado todos los diálogos hablados.

He leído en vuestra revista algo de «GTA III» para GBA. Pero, ¿la forma de jugar será la de las versiones de PS (visto desde arriba en 2D) o la del «GTA III» de PS2?

Lo único que sé por ahora es que lo está programando Rebellion, un grupo distinto al de la versión de PS2 (DMA Design).

En un número anterior hablasteis de juegos de GBA como «Crazy Taxi», «Alien vs Predator» y «Virtua Tennis», pero no contabais nada de ellos. ¡¿De verdad saldrá «Crazy Taxi» en GBA?!

> «CRAZY TAXI SALDRÁ EN GB ADVANCE, Y CONTARÁ CON UNOS GRÁFICOS QUE BIEN PODRÍAN SER DE UNA VERSIÓN DE PLAYSTATION»

¡Sí que es verdad! Y además, ya lo he visto y tiene unos gráficos que bien podrían ser de las versiones de PS... ¡alucinantes!

¿Me recomiendas los juegos de rol «Skies of Arcadia» y «Silver», de Dreamcast?

El primero sí, porque es uno de los mejores RPG para esa consola. Sin embargo, «Silver» no es para tanto, así que ya depende de tu afición por el género.

Adrián González (Madrid)



Dudas al volante

Hola Yen, me llamo David, y espero que me resuelvas unas dudas y preguntas que tengo sobre unos juegos y el volante GT Force de PlayStation 2.

¿Saldrá algún pack de venta de «V-Rally 3» con un volante?

Sí, por 160 euros podrás comprar el juego junto al volante Logitech Driving Force Wheel.

¿Qué juego es mejor: «GT3», «V-Rally 3» o «GT Concept»?

Sin duda «Gran Turismo 3», por los gráficos, coches, el control... y ahora que es Platinum, también por su genial precio.

¿Cuánto cuesta el volante GT Force sin incluir el «GT3»? ¿Es compatible con «V-Rally 3»?

Sí que es compatible, y cuesta exactamente 169 euros.

¿Cuánto costarán los siguiente juegos de PS2 cuando salgan a la venta? «The Getaway», «Tomb Raider Angel of Darkness» y «Pro Evolution Soccer 2».

Pues chico, todavía no lo sé pero casi seguro que costarán lo que todos: entre 60 y 70 euros.

David Martínez Pérez (Alicante)

PSone sigue viva

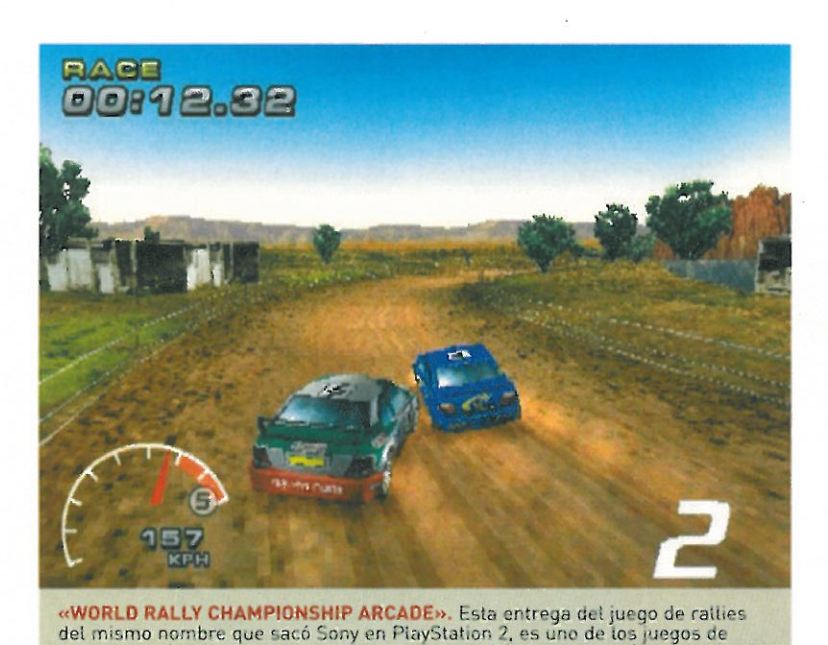
¡Buenas, Yen! Acudo a ti porque eres el único que me puede contestar a estas dudas. Me llamo Javi y tengo 17 años.

Con el último tirón que está dando PSone gracias a juegos como «Metal Slug X» y las reediciones de los «Final Fantasy», ¿por qué no lanzan algún juego rompedor, como el «Legend of Mana» o el «Captain Tsubasa»?

Porque es muy arriesgado, y bastante agradecidos podemos estar de tener los «FF» IV, V y VI aquí. Aunque no estaría mal que trajeran ésos, desde luego...



PACK «V-RALLY 3». Infogrames ha anunciado que va a sacar a la venta este pack, que por sólo 160 euros, trae el «V-Rally 3» de PS2 y un volante de Logitech con la tecnología Force Feedback.



«WORLD RALLY CHAMPIONSHIP ARCADE». Esta entrega del juego de rallies del mismo nombre que sacó Sony en PlayStation 2, es uno de los juegos de velocidad más interesantes que van a salir para PSone en los próximos meses.

¿Por qué no han lanzado aquí el «Metal Slug 3» de PS, en lugar del «Metal Slug X»?

Pues no lo sé, la verdad. Supongo que porque tuvo un mayor éxito en Japón, o quizá porque a los programadores les parecerá más representativo.

Una dudilla sobre juegos de rol... ¿El juego «Chrono Cross» es un «Final Fantasy»?

No, ambos juegos no tienen nada que ver entre sí, salvo que los dos han sido programados por la misma compañía: Square.

Por último, a ver si me puedes decir cuáles serán los futuros juegos de PSone, y lo que le queda de vida a la consola.

Como puedes observar, en los últimos meses el ritmo de lanzamientos ha descendido considerablemente, pero aún no ha dicho su última palabra. Saldrán juegos como«Fire Bugs», «Harry Potter», «The Hoobs», «NBA Live 2003», «World Rally Championship Arcade» y «Treasure Planet», por ejemplo. ¿Te valen?

Javi (e-mail)

« LOS LANZAMIENTOS PARA PSONE HAN DESCENDIDO CONSIDERABLEMENTE, PERO ESTA CONSOLA NO HA DICHO AÚN SU ÚLTIMA PALABRA »

Un mando muy especial

Hola Yen, tengo 31 años, llevo más o menos 3 años en el mundillo de los videojuegos, y tengo una PSone y una PS2.

Hace un año tuve un accidente y perdí la mano derecha, pero eso no fue motivo para no seguir jugando a mis juegos favoritos («MGS2», «GTA III», «Devil May Cry», «Gran Turismo 3», etc.), pero con algunos problemillas con el manejo del mando. En varias tiendas me han hablado de un mando de Sony que se ajustaba en la muñeca, pero sólo era para la mano derecha. ¿Sabes si existe algún mando compatible con PSone y PS2 que se pueda manejar con la mano izquierda? ¿Dónde lo puedo conseguir?

El único mando que yo conozco de ese tipo, y que creo que te pueda servir, es el Ascii Grip, un mando de PlayStation que salió hace ya un par de años, y que puedes adquirir en Centro Mail por 30 euros. Eso sí, aunque lo

vuestra OPINIÓN

PS2 aún no está muerta

Víctor Manuel Sánchez Vera (Madrid)

Que conste que respeto las opiniones que he leído en la revista que aseguran que PS2 está acabada, pero creo que son una tontería. El principal argumento es que tiene una ficha técnica modesta, como si el hecho de que Nintendo 64 fuese más potente que PS le hubiese impedido a la segunda vender 90 millones de consolas. Dicen también que PS2 no puede ofrecer ya mejores gráficos sólo dos años después de su salida, cuando PS tardó cuatro años en llegar a ese punto. Pero, aunque fuese cierto, ¿es que el nivel gráfico de «MGS2» o «FFX» no es suficiente? Pues a mí me preocupa más la capacidad de sorprender de un juego, que lo mucho o poco que recree la vista (aunque eso también importa, claro). Además, sé perfectamente lo divertido y adictivo que puede llegar a ser el juego en red, y estoy seguro de que la relación calidad-precio que las compañías sean capaces de ofrecer en este servicio influirá en el éxito de cada consola. Además, esa relación debe apoyarse con grandes juegos online, y aquí Sony ya se ha apuntado un tanto con «Final Fantasy XI».

Yen: Es evidente que PS2 no está acabada, viendo los juegos que salen cada mes. Habrá que ver si puede mantenerlo cuando su potencia llegue al límite, pero GC y Xbox sigan creciendo...

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS



podrías usar en cualquier PS2, no tendría vibración ni botones analógicos, pero el caso es seguir jugando, ¿verdad?

■ **Por otro lado, ¿el DVD de PS2 funciona igual con los DVDs de una sola capa que con los de dos? Es que a mí los segundos me dan problemas de lectura del disco.**

Debe ser cosa de tu consola porque, que yo sepa, no suelen dar ningún problema. De hecho, la única diferencia práctica entre ambos tipos es que en los de doble capa, la película suele detenerse un segundo aproximadamente al cambiar de una capa a otra, pero es casi imperceptible.

Manuel Serrano (Toledo)

Cosas del fútbol

@ **¡Hola Yen! Me llamo Iván y soy un gran lector de la revista desde que era un bebé enano, porque... ¡¡sois los mejores!! Bueno, tengo algo que decirte:**

■ **¿Qué juego de fútbol para PlayStation 2 me recomiendas?**

«Pro Evolution», desde luego.

■ **Tengo un amigo que tiene una Nintendo 64 y voy a regalarle un juego. ¿Cuál es bueno?**

«Perfect Dark», los dos «Zelda», «Mario Party 3», «Excitebike 64»... Según creo, esos son los más fáciles de encontrar ahora.

■ **¿Cuándo sale «Tekken 4»?**

En septiembre.

■ **Si Sony bajara el precio de PlayStation 2, ¿cuándo lo haría?**

Lo lógico sería que lo hiciera en diciembre, pero quién sabe.

ASCII GRIP. Este mando de control especial se puede usar con una sola mano, e incluye todos los botones para jugar sin problemas (sólo faltan los joysticks). Eso sí, no dispone de vibración, y al estar diseñado para PS, los botones no son analógicos, pero se puede usar en PS2 sin problema.

■ **¿Qué opinas de «ISS 2»?**

Opino que está bastante bien... pero también que no hay nada como el «Pro Evolution».

Iván Chicharro Lencero (Madrid)

Un rolero poco convencional

✉ **¡Qué pasa Yen! Tengo 15 años y una flamante PS2, además de unas dudas que me están rodando en la cabeza desde hace un tiempo. Ahí van:**

■ **Square ha tenido un detallazo al reeditar las versiones pal de «FF» IV, V y VI. ¿Crees que después de esto saldrán otros como «Final Fantasy Tactics», «Xenogears», «Chocobo Mysterious Dungeon» o «Chrono Cross»?**

No es por nada, pero me temo que eso ya sería mucho pedir.

■ **¿Sabes algo de un juego de Square llamado «Dewprism»? Dime todo lo que sepas de él.**

Ese juego, que fuera de Japón se conoce como «Threads of Fate», es un juego de rol de acción para PlayStation bastante sencillito (nada que ver con la complejidad de la saga «Final Fantasy») que no tiene muchas posibilidades de llegar a España.

■ **¿Cuándo podremos disfrutar los usuarios españoles de la conexión a Internet que tanto vendió Sony al sacar PlayStation 2?**

La última información que tengo al respecto es que Sony no quiere lanzarse al vacío activando una conexión cualquiera, y que luego no se pueda jugar online en condiciones óptimas (porque hay que reconocer que las líneas que tenemos hoy en día en España están muy atrasadas con respecto a EEUU y Japón). Sony esperará a que en cada país europeo exista la tecnología necesaria para un juego online fiable y rápido.

■ **¿Cuándo sale la secuela de «GTA III» para PlayStation 2? He leído que estará ambientada en Miami, y que no es una secuela directa, sino un disco que tendrá misiones nuevas.**

Saldrá el 22 de octubre en EEUU (finales de año en España), se llamará «GTA: Vice City», será exclusivo de PlayStation 2 y estará ambientado en los años 80. Yo ya lo he visto, y mola.

« PARA LA CONEXIÓN A INTERNET, SONY ESPERARÁ A QUE HAYA LA TECNOLOGÍA NECESARIA PARA UN JUEGO ONLINE FIABLE Y RÁPIDO »



«DEWPRISM». En Japón, a Square no solo se le conoce por la saga «Final Fantasy», sino que también son los creadores de juegos como «Chrono Cross» o «Dewprism», un RPG bastante sencillito de jugar y con una historia muy entretenida.

Dame algunos detalles del «Resident Evil Online» para PS2. ¿Se sabe si saldrá aquí?

Aún no se sabe nada de él, porque Capcom no lo ha mostrado nada, pero casi seguro que sí lo sacarán en todo el mundo. ¡Un juego tan apetitoso no puede quedarse sólo en tierras niponas!

José A. Camacho (Madrid)



«PROJECT ZERO». Los creadores de una de las sagas de lucha más sexys de la historia («Dead or Alive»), van a demostrar con esta original aventura de acción que también son capaces de hacernos pasar mucho miedo frente a la consola.

Nuevas formas de pasar miedo

@ Hola Yen, es la segunda vez que te escribo, y espero que me contestes, porque soy un fiel lector desde hace unos tres años:

■ ¿Me podrías decir todo lo que sabes de un juego de Tecmo que se llamaba «Project Zero»?

Sí. Se trata de un juego de terror del bueno, que aporta un sistema de juego inédito en el género, aunque ya lo hemos visto en algún juego anterior de otras características (como «Pokémon Snap»): nuestra única arma es una cámara de fotos, que usamos para captar las imágenes de los fantasmas que nos atacan. Cuanto mejor sea la foto, más daño sufren. En este mismo número puedes leer su Preestreno.

■ Dime también lo que sepas del tal «Project Devil» que está programando Shinji Mikami (el creador de la saga «Resident Evil»).

Lo que sé de ese proyecto, es que ha resultado ser -como se esperaba- «Devil May Cry 2».

■ Me gustaría saber si el remake de «Resident Evil» para GameCube vendrá traducido al castellano, o al menos con los subtítulos.

Efectivamente, vendrán subtítulos en la lengua de Cervantes.

■ Me gustó mucho el «Extermination». ¿Sabes si habrá alguna segunda parte de ese juego?

De momento no está previsto.

■ ¿Al final harán la trilogía de «Alone in the Dark», como anunció en su día Infogrames?

No parece probable, por ahora.

■ Y una pregunta técnica: tengo el «Vampire Night» con la pistola GCon 2, y me gustaría saber si funcionará si me compro el «Time Crisis Operación Titán». Al ser de PS, no estoy muy seguro...

Pues lo siento, pero no, tío.

Raúl Cejas López (e-mail)

« «ISS 2» Y «PRO» SON DOS JUEGOS INDEPENDIENTES, PROGRAMADOS POR GRUPOS DISTINTOS DE KONAMI, CON UN ANTEPASADO COMÚN »

Intrigado con los «ISS» de Konami

@ Qué pasa Yen, te estribo porque tengo ciertas dudas sobre los «ISS» de Konami.

■ Tengo una PS2 con el «Pro Evolution Soccer», y me gustaría saber si de verdad vale la pena el «ISS 2». Es que en realidad no sé si el «ISS 2» es una versión mejorada del «Pro Evolution», o no tienen nada que ver.

Son dos juegos totalmente independientes, programados por grupos distintos dentro de Konami. Lo que si te puedo decir es que tu «Pro Evolution» es el mejor de los dos.

■ ¿Me podrías explicar por qué Konami saca ambos juegos? Si en un principio el juego se llamaba «ISS», y cada vez que iba siendo mejorado le ponían nuevos complementos en el nombre, como "Deluxe", "Pro", etc. ¿Entiendes?

Sí, te entiendo. La separación ocurrió al coincidir el primer «ISS Pro» para PS, que lo programó KCET (Konami Tokyo), y el «ISS 64» de N64, programado por Major A. Ahí cambió el estilo de juego en ambos sistemas, y Konami ha preferido no desechar ninguno, de forma que la "rama" de PlayStation se convirtió en «Pro Evolution Soccer» (más realista), y la de N64 pasó a ser el «ISS» (algo más arcade).

■ Para acabar, me gustaría saber si hay una fecha exacta para el «Pro 2» en PlayStation 2.

Todavía no la hay, pero lo calculo para el mes de octubre.

Fernando Riquelm (e-mail)

Yo también quiero una Xbox

@ Hola Yen, tengo una Nintendo 64, quiero comprarme una Xbox, y tengo algunas dudas:

■ ¿Se sabe si va a salir algún pack de Xbox con algún juego?

Algunas tiendas, como Centro Mail, han creado algún pack como el de la consola con «Burnout» por 340 euros.

■ ¿Cuándo salen «Knights of the Old Republic» y «Project Ego»?

El primero a final de año (diciembre, seguramente). «Project Ego» tardará al menos un año.

■ ¿Saldrán «SW Rogue Leader» y «Black & White» en Xbox?

No, que yo sepa.

Roald Ugarte (e-mail)

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido durante este mes. Os aseguro que son ciertas:

@ **EN «GRANDIA 2», ¿AFECTA MUCHO AL DESARROLLO DEL JUEGO EL HECHO DE QUE ESTÉ EN INGLÉS?**
Yen: Hombre, el juego siempre es igual, sin importar del idioma. Otra cosa ya es que te enteres de qué va, claro.

✉ **¿CUÁNDO DARÉIS MÁS INFORMACIÓN DEL ESTUPENDO JUEGO «THE GATEWAY», QUE TIENE UNA ESTUPENDA IMAGEN?**
Yen: Cuando nos den más estupenda información, seguro que hacemos un estupendo artículo. No te "estupendes", colega.

@ **¿SABES SI NINTENDO OBSEQUIARÁ A LOS USUARIOS DE XBOX CON UN NUEVO «ZELDA»?**
Yen: Sí, y creo que Zidane jugará la próxima liga de titular en el Barça...

✉ **HOLA YEN, TENGO UNA PS, UNA N64, UNA DC, UNA PS2, Y TODAS LAS GB QUE HAN SALIDO.**
Yen: ¡¿Tienes ciento y pico millones de portátiles?! ¿Y dónde las guardas todas?

@ **HOLA, SOY UN ADICTO A LOS VIDEOJUEGOS DE 21 AÑOS.**
Yen: ¡Pues mira qué bien! O sea, que te gustan el «Pac-Man», el «Pong» y otras viejas glorias, ¿no?



✉ **¿POR QUÉ UNA CONSOLA PSONE NO ADMITE JUEGOS COMO «FINAL FANTASY X», QUE SON PARA PS2?**
Yen: Sin comentarios...

✉ **HE OÍDO QUE VAN A SACAR UNA SEGUNDA PARTE DE «FF IX» EN PSONE. ¿ES CIERTO?**
Yen: Sí, se llamará «FF IX 2», y luego habrá otra que se llamará «FF IX 2 II», y «FF IX 2 II bis», y...

MUCHO MÁS QUE





Speed

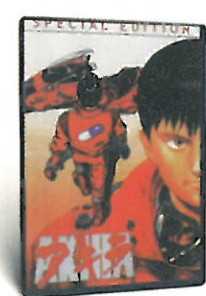
- Género **Acción**
- Protagonistas **Sandra Bullock, Keanu Reeves y Dennis Hopper.**
- Director **Jan de Bont**
- Precio **24,01 €** (3.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★





ARGUMENTO: Un asesino ha puesto una bomba en un autobús lleno de gente, y si su velocidad baja de las 50 millas por hora explotará. ¡Qué situación! Sólo Jack Traven (Mr. Reeves) podrá salvarlos, eso sí, con la ayuda de la valerosa -y guapa- Sandra Bullock.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Secretos, Secuencias de acción, Escenas ampliadas, Escenas multiángulo, Cómo se hizo, Entrevistas y un Extra oculto.





Akira

- Género **Anime**
- Protagonistas **Akira, Kaneda, Tetsuo, Keii, Takashi...**
- Director **Katsuhiro Otomo**
- Precio **30,00 €** (4.992 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: La acción se sitúa en el año 2038, en un Neo-Tokio revolucionario donde reina una ola de violencia ante la pasividad de unos políticos corruptos y de la policía. Allí, un grupo de bandas callejeras radicales quiere controlar a un chico dotado de unos asombrosos poderes psíquicos. ¿Su nombre? Akira.
EXTRAS DVD: Sonido Dolby Surround, El Nacimiento de Akira, Documentales, Entrevistas, Canciones, Akira Studio, Fichas de personajes y Storyboards.



Depredador

- Género **Acción**
- Protagonistas **Arnold Schwarzenegger, Carl Weathers, Elpidia Carrillo...**
- Director **John McTiernan**
- Precio **24,01 €** (3.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: "Arnie" y sus músculos son los líderes de un grupo de militares enviados a rescatar a unos rehenes en la selva de Centroamérica. Sin embargo, se topan allí con un sanguinario monstruo invisible, un depredador de otro mundo que les obligará a usar todo su arsenal para salir vivos de una horrible pesadilla.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Cómo se hizo, Escenas eliminadas, Tomas falsas, Documentales, Efectos especiales, Test de camuflaje, Fotos, Trailer y Perfiles.

MÚSICA

Blade 2



La segunda parte de esta peli de vampiros modernos (¡en la que sale Santiago Segura!), no sólo presenta a Wesley Snipes en el papel de "acaba-con-los-chupasangres", sino también una banda sonora para caerse de espaldas (de tanto bailar, claro). Si queréis marcha techno, ya podéis haceros con ella.

- Compañía **New Line Cinema** ■ Precio **14,50 €** (2.413 ptas.)

LIBROS

Spider-Man Bajo la Máscara

Este libro ofrece un exhaustivo repaso a la historia del superhéroe de moda, con todos los secretos, curiosidades, personajes y una guía de cómics desde su aparición en 1962.

- Editorial **Dolmen** ■ Precio **15,95 €** (2.654 p

VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

VÍDEO



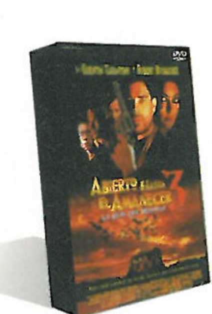
Oliver y Benji

- Género Anime
- Protagonistas Oliver Aton, Benji Price, Tom Baker, Mark Lenders, y otros.
- Director Yoichi Takahashi
- Precio 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★



ARGUMENTO: ¿Acaso las aventuras futboleras de Oliver y compañía necesitan presentación? La editorial Jonu Media va a editar en VHS (también en DVD) las películas de la serie "Campeones", ahora llamada "Oliver y Benji". Cada cinta incluye dos películas, que pertenecen a la segunda época, en la que estos jóvenes "peloteros" japoneses vienen a jugar a Europa. ¿A qué esperáis para tenerlas?



Abierto hasta el Amanecer 3

- Género Acción/Terror
- Protagonistas Danny Trejo, Ara Celi, Sonia Braga, Rebecca Gayheart...
- Director P.J. Pesce
- Precio 8,99 € (1.496 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★



ARGUMENTO: En 1913, un delincuente llamado Johnny Madrid es condenado a muerte, pero antes de ser ejecutado el tío machote logra escapar secuestrando a la hija de su propio verdugo. En plena huida, Johnny y su rehén se esconden en un extraño bar del desierto mejicano, "La Teta Enroscada", donde tendrán el dudoso honor de conocer a unos vampiros. Aviso: cualquier parecido con la película original de Tarantino y Robert Rodríguez es pura coincidencia.



Dr. Dolittle 2

- Género Comedia
- Protagonistas Eddie Murphy, Kristen Wilson y Kyla Pratt
- Director Steve Carr III
- Precio 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★★



ARGUMENTO: El popular Dr. Dolittle, interpretado por Eddie Murphy, es un veterinario muy especial: desde hace tiempo (en concreto desde la primera parte), posee la habilidad de hablar con los animales, y ahora tendrá que usarla para conseguir que un enorme oso pardo encuentre una "novia" con la que perpetuar la especie. Desde luego, si a vosotros no os convence, tened por seguro que vuestro hermanito pequeño se partirá de risa con ella.



CINE

Resident Evil

¡Los zombis han invadido los cines españoles! Menos mal que Milla Jovovich se han enfundado su (ajustado) traje y va a enfrentarse a ellos en esta película basada en la saga «Resident». Buen argumento, zombis muy molones y mucha acción. ¿Qué más se puede pedir?

- Productora Sony
- Precio Entrada 5,25 € (874 ptas.)



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones

LA "INCREÍBLE" FIGURA DE "LA MASA" ▶

Ahora que está en plena fase de rodaje la nueva película de "La Masa" (¿cómo que no lo sabíais? ¡Si lo dijimos en el número pasado!), y que va a salir un videojuego con este superhéroe como protagonista, es un buen momento para enseñaros la figura que se ha currado la gente de la empresa Bowen Designs. Mola, ¿eh? Lo malo es que, como suele suceder en estos casos, no está a la venta, sino que se la han regalado a los creadores de la película. ¡Qué morro tienen!
Lo encontrarás en: www.hulkmovie.com
Precio: No disponible



UN "MECHA" CON SABOR A ANIME JAPONÉS ▶

Si estáis siguiendo este anime en DVD que la editorial Jonu Media vende actualmente en España, seguramente os gustará saber que ya está disponible en Internet esta figura de uno de los personajes de la serie. Mide 12 cm., está completamente articulada, e incorpora varias cabezas intercambiables, así como diferentes armas para que elijáis la que más os mole.
Más información en: www.pokémoncenter.com
Precio: 14 € (2.329 ptas.)



◀ PÓKER DE ASES DE LA GUERRA DE LAS GALAXIAS

Los creadores del juego de cartas "Magic: The Gathering" acaban de traer a nuestro país el juego del Episodio II de "Star Wars", que incluye 180 cartas con imágenes de la película, aunque con el tiempo también se ampliará a toda la saga. El pack de venta incluye el tablero, 60 cartas (las demás se compran en sobres aparte, claro), 6 dados y contadores. Por cierto, que sepáis que no se permite usar la Fuerza para ganar...
Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 9,90 € (1.647 ptas.)





◀ TE APUESTO MI ANILLO A QUE TE GANO A LAS CARTAS

La editorial Fournier (los de la baraja española de toda la vida) se ha hecho con la licencia de "El Señor de los Anillos" para sacar a la venta el juego de cartas oficial de la película. Este paquete incluye 55 cartas y un útil libro con las instrucciones para tenerlo todo controlado desde el primer momento. Después podréis comprar también diferentes mazos para cada personaje.
Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 15 € (2.496 ptas.)

UNA CAMISETA PARA SUBIRSE POR LAS PAREDES ▶

Pero, ¿cómo se os ocurre ir a ver la película de Spider-Man al cine sin llevar puesto nada que tenga que ver con él? Venga, al menos haceros con una de estas camisetas que ya están a la venta en cualquier tienda especializada, (tenéis 3 ó 4 modelos más, y también las hay para chicas), con las que fardaréis con los colegas de ser auténticos "freak" del "trepamuros".
Lo encontrarás en: www.planetacomic.com
Precio: 15 € (2.495 ptas.)

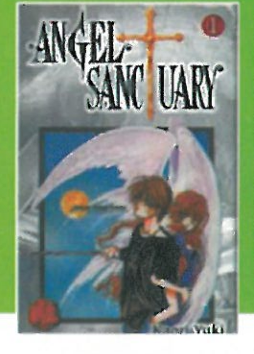


MANGA PARA OTAKUS

Angel Sanctuary

Entre los variados títulos de manga que la joven editorial Mangaline está editando en nuestro país se encuentra este cómic de estilo serio, que cuenta la historia de un estudiante que se adentra en un oscuro mundo de ángeles y demonios.

Lo encontrarás en: Editorial Mangaline
Precio: 4,78 € (795 ptas.)



Spider-Man

No es que se trate de un manga puro y duro, pero la reedición de los cómics de Spider-Man en formato de buena calidad y con el argumento original intacto merece la pena una buena revisión ahora que la película está de moda.

Lo encontraras en: Planeta DeAgostini
Precio: 1 € (166 ptas.) Precio de lanzamiento





Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15

DiScovi

DISTRIBUIDORA DE CONSOLAS Y VIDEOJUEGOS

MAYORISTAS DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS.

- LO TENEMOS TODO PARA: PLAYSTATION,DREAMCAST,NINTENDO 64, GAME BOY, PC Y DVD.
- VENTA EXCLUSIVA A TIENDAS ESPECIALIZADAS Y VIDEOCLUBS.
- ENVIOS A TODA ESPAÑA EN 24 HORAS.

Asesoramiento comercial y técnico • Servicio técnico propio

DISCOVI, S.L.

MARTINEZ RUIZ AZORÍN, 9 - 11. 50002 ZARAGOZA

TEL: 976 39 21 51 FAX: 976 29 38 82 E-MAIL: discovi@pixar.es

DREAM GAMES

Plz. del Callao, 1. 1º planta. 28013 Madrid

Horario: 10,30 a 14,00 y de 16,30 a 20,30.

De lunes a sábados.

Teléfono de pedidos: 91 523 20 87

www.dreamgames.net

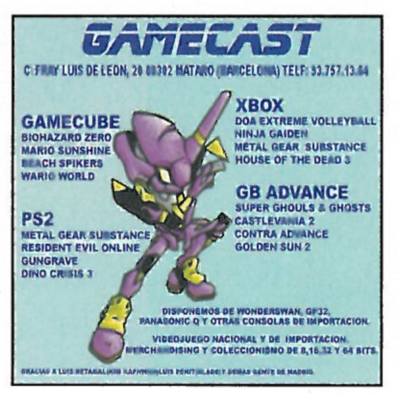


ACTION REPLAY GAMECUBE (25€)

ACTION REPLAY PS2 (30€)

GAMECAST

C/ FRAY LUIS DE LEON, 20 08302 MATARO (BARCELONA) TELF: 93.757.13.64



GAMECUBE
BIOHAZARD ZERO
MARIO SUNSHINE
BEACH SPIKERS
WARIO WORLD

PS2
METAL GEAR SUBSTANCE
RESIDENT EVIL ONLINE
GUNGRAVE
DINO CRISIS 3

XBOX
DOA EXTREME VOLLEYBALL
NINJA GAIDEN
METAL GEAR SUBSTANCE
HOUSE OF THE DEAD 3

GB ADVANCE
SUPER GHOULS & GHOSTS
CASTLEVANIA 2
CONTRA ADVANCE
GOLDEN SUN 2

DISPONEMOS DE WONDERSWAN, GP32, PANASONIC Q Y OTRAS CONSOLAS DE IMPORTACION.

VIDEOJUEGO NACIONAL Y DE IMPORTACION. MERCHANDISING Y COLECCIONISMO DE 8,16,32 Y 64 BITS.

Mundo Asia





¡Envios Peninsula & Baleares Seur Reembolso 24 horas!

Pedidos & Consultas: Telefono: 902 15 75 46

Tambien en Nuestra WEB: www.mundoasia.com

Ahorra tiempo y dinero comprando sin intermediarios

X-BOX

Cable RGB (REAL) Imagen calidad Superior: 9 Euros
XB VGA BOX REAL(Alta resolucion Monitor): llamanos!
XB JOY: Convertidor Joypads de PS/PS2 en tu X-BOX (Soporta Vibracion e incluye Slot para MC: 18 Euros
Dream Converter: Convertidor Joypads de: Dreamcast, Saturn y PS2, en tu consola X-box: 30 Euros.
DVD-R Virgen 4.7GB (Compatible consolas PS2/X-Box) 1ª Marcas incluye de regalo (Estuche DVD-VIDEO): desde ... solo 2.40 Euros

SONY PS / PS2:

PS2 ACTION REPLAY 2 v2.20. *Agosto Nuevos Trucos: Spiderman, Final Fantasy X, Medal of Honor (DVD-REGION X): ¡Oferta! 33 Euros
PS2 ACTION REPLAY LITE v2.02 *DVD-R/CD-R*: ¡¡ Solo 24 Euros !!
PS2 Cable Euro RGB (Real) Audio, Juegos Importación: 6 Euros
PS2 DVD Region X v2.1 (DVD Multizona/RGB) ¡OFERTA!: 24 Euros
PC Adaptador de mandos PS / N64 en PC, ¡Oferta! (USB): 15 Euros
PC PS Joy (USB) Adaptador mandos PS a PC (Vibración): 18 Euros
PS/PS2/PC Alfombra de Baile con Luces (PC/PS): 36 Euros
DVD-R Virgen 4.7GB (Compatible consolas PS2/X-Box) 1ª Marcas incluye de regalo (Estuche DVD-VIDEO): desde ... solo 2.40 Euros

SEGA DREAMCAST:

DC Bleemcast: Metal Gear Solid / Gran Turismo 2 / Tekken 3, ¡OFERTA! Los TRES solo por: 37 Euros
DC ARCADE STICK OFICIAL SEGA (Oferta): 24 Euros
DC RATON OFICIAL SEGA (Oferta): 10 Euros
DC RGB (REAL) Cable con audio RCA: 6 Euros
DC JOYPAD MADCAZT, ¡Oferta! solo: 12 Euros
DC Cable Serie DC > PC (Programacion): 42 Euros
DC VMS OFICIAL SEGA con pantalla (Oferta): 15 Euros
DC VMS 4M (800 Bloques) ¡Oferta!: 18 Euros
DC Super VGA BOX (Alta resolución monitor): 27 Euros
DC Vibration Pack (Pack vibración): 10 Euros
DC Bio Gun (Pistola con vibración): 30 Euros
DC Alfombra de Baile: 36 Euros

G.CUBE

Action Replay (Juegos Importacion JAP/USA) consola PAL ¡No es necesaria modificación alguna!: ¡Oferta! 28 Euros
Free Loader (Importación consolas JAP/USA/PAL): 25 Euros
Resident Evil USA (Compatible PAL con AR): 67 Euros
Eternal Darkness USA (Compatible PAL AR): 67 Euros
Mario Sunshine USA (Compatible PAL AR): 67 Euros
Game Cube Cable RGB (REAL) Oferta: 9 Euros
GBA FLASH LINKER SET Ver. 256 & 512 Megas: ¡Llamanos!





IVA INCLUIDO

Para anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono: **902 11 13 15**





20 AÑOS DE ACCIÓN, 20 AÑOS DE RESULTADOS

En Ayuda en Acción contribuimos día a día a través del apadrinamiento a lograr grandes cambios en los países más desfavorecidos. Tú también puedes ayudar.

LLAMA Y APADRINA UN NIÑO DEL TERCER MUNDO

902 402 404

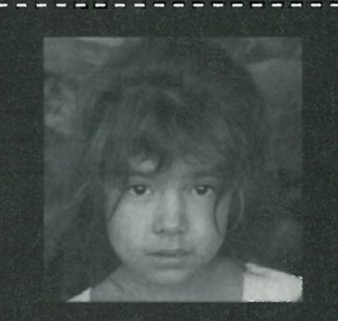
www.ayudaenaccion.org

SÍ, DESEO RECIBIR MÁS INFORMACIÓN SIN COMPROMISO.

NOMBRE

DIRECCIÓN LOCALIDAD C.P.

PROVINCIA TEL.



C/ INFANTAS, 38. 28004 MADRID. C/ BALMES, 32, 3º. 08007 BARCELONA. C/ MAESTRO CLAVÉ, 10 - PUERTA 2. 46001 VALENCIA.

586

"Los datos facilitados serán incorporados a la base de datos de la Fundación Ayuda en Acción para poder informarle sobre la Organización. Puede acceder, modificar, cancelar u oponerse a los mismos dirigiéndose por escrito a Ayuda en Acción, c/Infantas, 38. 28004 Madrid"

¿Piensas abrir tu tienda?

EN ESPAÑA , ANDORRA, PORTUGAL O ITALIA

ESPAÑA
- ALBACETE
  - ALBACETE
  - ALMANSA
  - HELLÍN
- ALICANTE
  - ALCOY
  - BANYERES
  - DENIA
  - IBI
  - MURO DE ALCOY
  - PLAYA SAN JUAN
- ALMERIA
  - ALMERIA
- BALEARES
  - PALMA DE MALLORCA
- BARCELONA
  - BARCELONA
  - TARRAZA
- CADIZ
  - CHICLANA
  - CHIPIONA
  - JEREZ DE LA FRONTERA
  - SAN FERNANDO
  - SAN LUCAR DE BARRAMEDA
- CASTELLON
  - VALL D´UXO
- CÓRDOBA
  - CÓRDOBA
- CUENCA
  - SAN CLEMENTE
- GUADALAJARA
  - GUADALAJARA
- JAEN
  - BAILÉN
- MADRID
  - ALCALA DE HENARES
  - ALCORCON
  - ARGANDA DEL REY
  - SAN FERNANDO DE HENARES
- MALAGA
  - RONDA
  - VELEZ - MALAGA
- MELILLA
  - MELILLA
- MURCIA
  - ALHAMA DE MURCIA
  - MORATALLA
  - MURCIA
- NAVARRA
  - ESTELLA
- VALENCIA
  - CARLET
  - LLOMBAI
  - MASSAMAGRELL
  - ONTENIENTE
  - VALENCIA
- ZARAGOZA
  - EJEA DE LOS CABALLEROS
  - ZARAGOZA

CADENA DE OCIO VIDEO - MANIA



Y seguimos creciendo...

LA ÚNICA EMPRESA QUE DA UNA SOLUCION GLOBAL

Presupuesto sin compromiso para apertura.

A partir de **30.00 €** de tu pedido los



EN TODA ESPAÑA

TELF.



- packs
- tarjetas de recarga

TELE RECARGA



A TIENDAS Y PARTICULARES

CD´S



BUFFY
69,00 €
GAUNTLET
69,95 €

XBOX
299 €





















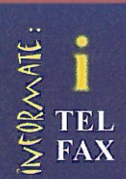
¿A qué esperas ...
...para tu tienda 24 horas!



Alta rentabilidad las **24** h.
Programa Windows 2000.
Selección de idioma.
Trailers, imagen y sonido.
VHS, DVD y Videojuegos.
Grandes descuentos.

Sin canon de entrada.
Zona de exclusividad.
Mercado en continuo crecimiento.
A partir de 2000 hab. y 20 m^2.

INFORMATE:



627 470 198
627 470 194
TEL 96 393 71 00
FAX 96 393 76 66

video_mania@ono.com



LOS
PESOS-PESADOS
DEL VIDEOJUEGO
VIDEOJUEGOS - ACCESORIOS - JUEGOS 2ª MANO - JUEGOS EN RED
M·G·K
ALICANTE
Benidorm
C.C FINESTRAT
Tel. 966 831 568
Crevillente
Alarico López Teruel, s/n
Tel. 966 681 606
Denia
Avda. Marquesado, 20
Tel. 965 780 972
Orihuela
C/. de la Huerta, 11
Tel. 965 303 848
Torrevieja
Pza. Miguel Hernández, 2
Tel. 966 70 67 11
Villajoyosa
C/. Aitana, 3
Tel. 966 853 676
BADAJOZ
Merida
José Ramón Melida, 6
Tel. 924 30 40 72
BARCELONA
Badalona
Calle Conquista, 121
Tel. 933 896 211
BILBAO
Bilbao
Cosme Echebarrieta, 2
Tel. 944 230 618
CANTABRIA
Castro Urdiales
Dr. Diaz Munio 6
Tel. 942 861 250
GUADALAJARA
Guadalajara
Rufino Blanco, 6
Tel. 949 255 327
GIRONA
Girona
Av. Sant Narcis, 113
Tel. 972 230 869
JAEN
Linares
C/. Alfonso el Sabio, 14
Tel. 953 606 711
MADRID
Madrid
Mª Sevilla Diago, 14
Tel. 913 135 402
Mostoles
C/. Cartaya, 15
Tel. 916 640 269
Pinto
C/. Sagrada Familia, 8
Tel. 916 926 381
Alcorcon
C/. Nueva, 10
Tel. 916 431 628
PALENCIA
Palencia
C/. Rizarzuela, 18
Tel. 979 727 316
SORIA
Soria
Avda. Mariano Vicen, 7
Tel. 975 228 181
TARRAGONA
Vendrell
Avda. Jaume Carner, 56 (N-340)
Tel. 977 664 555
Reserva YA* Tu Resident Evil Y llevate un Bono de 6€
Compra - Venta Juegos y Consolas de 2º mano
INFO FRANQUICIA: 965 718 079 info@mgk.es
MGK-Tienda MGK-Tienda/Juegos en Red
Ya no me lo pienso mas!
La mejor imagen de tienda de video-Juegos y Salas de Juegos en red e Internet
* Con la reserva del Resident Evil de Game Cube llevate un bono de 6€ valido solo en la tienda emisora de este bono. Oferta valida hasta el 10/09/2002 o fin de existencia.





SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ 499pts URGENTE: 6€ 998pts)



especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

TODOS LOS VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameShop

BUSCA ESTOS SÍMBOLOS EN NUESTRAS TIENDAS:
ENVIO A DOMICILIO · CLUB DEL CAMBIO
$ COMPRAVENTA USADOS · JUEGOS EN RED

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

ALBACETE
c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
☎ 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

ALBACETE
c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN (ALBACETE)
☎ 967 17 61 62

ALBACETE
c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA (ALBACETE)
☎ 967 34 04 20

BALEARES
c/Camí Salard, 6 - 07008 PALMA DE MALLORCA (BALEARES)
☎ 971 70 65 21 EMAIL: mallorca@gameshop.es

BALEARES
c/Cayetano Soler, 3 - 07800 IBIZA (BALEARES)
☎ 971 30 33 82 EMAIL: ibiza@gameshop.es

BARCELONA
c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES (BARCELONA)
☎ 93 894 20 01

BARCELONA
c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720
VILAFRANCA DEL PENEDES (BARCELONA) ☎ 93 892 33 22

BARCELONA
Boulevard Diana, Escolapis, 12 Local 1B - 08800 BARCELONA
VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

BARCELONA
c/Brutau, 202 - 08203 (SABADELL) BARCELONA
☎ 93 712 40 63

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
☎ 956 22 04 00

CANTABRIA
c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS (CANTABRIA)
☎ 942 26 15 94/ 942 26 98 70 EMAIL: santander@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
☎ 958 80 41 28

LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN
☎ 987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

MADRID
c/La del Manojo de Rosas, 95 - 28021
CIUDAD DE LOS ÁNGELES (MADRID) ☎ 91 723 74 28

MÁLAGA
c/Trapiche, Local 5 - 29600 MARBELLA (MÁLAGA)
☎ 95 282 25 01 EMAIL: marbella@gameshop.es

NUEVA!!! **NAVARRA**
c/Sangüesa, 14 - 31003 PAMPLONA
☎ 948 23 75 44 EMAIL: pamplona@gameshop.es

OURENSE
Avenida de la Habana, 69 - 32003 OURENSE
☎ 988 392 350 EMAIL: ourense@gameshop.es

SANTA CRUZ DE TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS (TARRAGONA)
☎ 977 33 83 42

NUEVA!!! **TOLEDO**
c/Cervantes, 4 BAJO - 45600
TALAVERA DE LA REINA (TOLEDO) ☎ 925 81 66 94

NUEVA!!! **VALENCIA**
c/Bernat Fenollar, 11 (Zona Univ. Politécnica) 46021
VALENCIA ☎ 96 369 04 16 EMAIL: valencia@gameshop.es

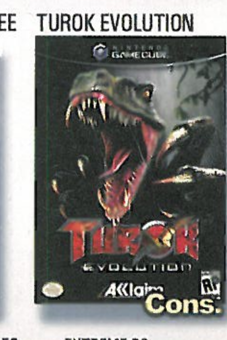
VIZCAYA
c/General Eraso, 8 – 48014 DEUSTO (BILBAO)
☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

VIZCAYA
Avenida Antonio Miranda, 3 - 48902 BARACALDO (VIZCAYA)
☎ 94 418 01 08



Accesorio	Precio
GC CONTROLLER INDIGO	33€
GC CONTROLLER JET BLACK	33€
GC CONTROLLER CLEAR INDIGO	33€
SOUND STATION 3 (CONSOLA NO INCLUIDA)	90€
MEMORY CARD 59	20€
RF SWITCH/MOD.	20€
RGB CABLE	30€
GBA CABLE	15€
ARCADE STICK	39€
CABLE AV+S	10.90€
CABLE LINK GC-GBA	10.90€
MEMORY 8Mb/4Mb	4Mb: 17€ / 8Mb: 25€





Juego	Precio
RESIDENT EVIL	65€
PIKMIN	60€
SW ROGUE LEADER	66€
SUPER SMASH BROS. MELEE	60€
TUROK EVOLUTION	Cons.
007 AGENT UNDER FIRE	64€
18 WHEELER	59€
AGGRESSIVE INLINE	59€
BURNOUT	59€
CAPCOM VS SNK 2 EO	65€
EXTREME G3	59€
F1 2002	65€
FREEKSTYLE	65€
GAUNTLET DARK LEGACY	64€
ISS2	66€
LOST KINGDOMS	69€
LUIGI'S MANSION	60€
NBA COURTSIDE 2002	60€
RED CARD SOCCER	64€
SIMPSONS ROAD RAGE	65€
SMUGGLER'S RUN WARZONE	59€
SONIC ADVENTURE 2	60€
SPIDERMAN MOVIE	69€
SPY HUNTER	64€
SSX TRICKY	64€
SUPERMONKEY BALL	60€
TONY HAWK 3	69€
VIRTUA STRIKER 3 v.2002	59€
ZOO CUBE	59€









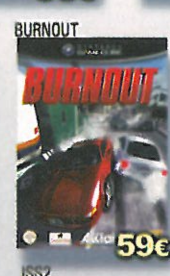










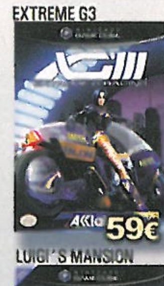


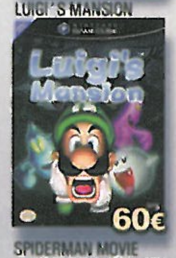


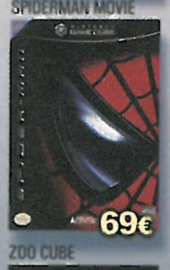


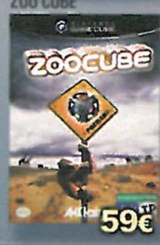












SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFÓRMATE EN EL TELÉFONO 967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES



SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)

PlayStation 2



PLAYSTATION2 + DUAL SHOCK 2 300€

PACK PLAYSTATION2 + FINAL FANTASY X 319€

PACK PLAYSTATION2 + METAL GEAR SOLID 2 319€








Accesorio	Precio
DUAL SHOCK 2	30€
MEMORY 8Mb PS2	39€
STAD VERT/ HORIZ	15€
MULTITAP PS2	45€
MANDO DVD SONY	30€
MANDO DVD UPXUS	10€
ADAPTADOR RFU	23€
VOLANTE MONZA	59€
VOLANTE SPEEDSTER 2	75€
VOLANTE FERRARI	59€
PISTOLA SCORPION II	36€
PISTOLA G-CON2	33€
SOUND STATION 2	90€
ULTIMATE PACK	36€











Juego	Precio
COMMANDOS 2	55€
AGGRESSIVE INLINE	59€
AKIRA PSYCHOBALL	59€
BARBARIAN	53€
BRITNEY'S DANCE BEAT	50€
CIRCUS MAXIMUS	62€
DEUS EX	59€
DINO STALKER	69€
FINAL FANTASY X +PACK DE POSTALES	69€
DOWNFORCE	49€
DRAKAN	59€
ESTO ES FUTBOL 2002	29€
F1 2002	65€
FREEKSTYLE	65€
GTA III	63€
GT CONCEPT 2002	39€
MEDAL HONOR FRONTLINE	65€
GRAN TURISMO 3	29€
ISS2	59€
MEN IN BLACK II	44€
ONIMUSHA	29€
PACMAN WORLD 2	CONSULTAR
PROEVOLUTION SOCCER	60€
METAL GEAR SOLID 2	52€
PRISONER OF WAR	64€
PROJECT ZERO	CONSULTAR
RE CODE: VERONICA	29€
SHADOW HEARTS	59€
SLAM TENNIS	44€
SPIDERMAN MOVIE	65€
STAR TREK ELITE FORCE	64€
SMASH COURT TENNIS	59€
SOLDIER OF FORTUNE	64€
STITCH EXPERIMENT	59€
SUPERTRUCKS	59€
TAZ WANTED	59€
TEKKEN TAG TOURN.	29€
TIME CRISIS II	29€
TOUR DE FRANCE	59€
TUROK EVOLUTION	64€
TRANSWORLD SURF	59€
TIGER WOODS 2002	65€
VAMPIRE NIGHT (+PISTOLA GCON2: 79€)	59€
VIRTUA FIGHTER 4	59€
V-RALLY 3	59€
WORLD RALLY CHAMP.	29€

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP

TODAS LAS NOVEDADES EN VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA CONSOLAS EN TU TIENDA GameSHOP MÁS CERCANA

SERVICIO DE VENTA POR CORREO: 967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ /499pts. URGENTE: 6€ /998pts.)



especialistas en video juegos

WWW.GAMESHOP.ES

GAME BOY ADVANCE




GBA BÁSICA 99€ — 5 COLORES

GAMEBOY ADVANCE + SUPERMARIO WORLD 129€



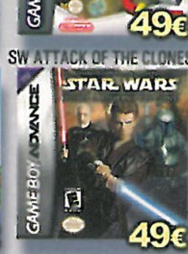




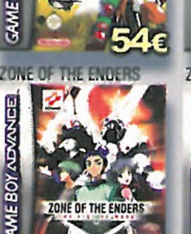
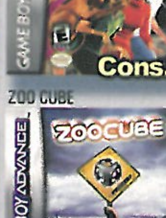


- LINK CABLE NINTENDO 13.10€
- BATERIA + ADAPTADOR 18€
- FACE MASK x2 7.10€
- GLOW GUARD GBA 18€
- LUZ Y LUPA GBA 12€
- MEGA PACK GBA 36€
- LINK CABLE UPXUS x4 15€





- AGGRESSIVE INLINE 49€
- DRAGON BALL Z GBC 34€
- DUKE NUKEM ADVANCE Cons.
- FOOTBALL MANIA 49€
- GT ADVANCE 2 52€
- ICE AGE 49€
- LILO & STITCH 49€
- MANIAC RACERS 54€
- SCOOBY DOO Cons.
- SPIDERMAN THE MOVIE 53€
- STUART LITTLE 2 53€
- SUPER MARIO WORLD 45€
- SW ATTACK OF THE CLONES 49€
- TOP GUN 49€
- TUROK EVOLUTION 54€
- V RALLY 3 54€
- ZONE OF THE ENDERS 60€
- ZOO CUBE 49€



SONY



PS ONE + DUAL SHOCK 89€










- DUAL SHOCK 27€
- MEMORY CARD 12.60€
- MEMORY 4Mb 21€
- UPXUS CONTROLLER 9.50€
- SHOCK CONTROLLER 18€
- VOLANTE MONZA 59€
- MEMORY CARD HAVOC 10€
- CABLE RF UPXUS 13€















- DEXTER LABORATORY 30€
- DIGIMON BATTLE CARD 15€
- DIGIMON RUMBLE ARENA 29€
- DRAGON BALL FINAL BOUT 29€
- DB Z ULTIMATE BATTLE 29€
- FINAL FANTASY IV & V 29€
- FORMULA ONE ARCADE 29€
- HELLBOY 29€
- HOOBS + PELUCHE 39€
- LILO & STITCH 29€
- MEN IN BLACK CRASHDOWN 19€
- METAL SLUG X 29€
- MOORKOKIN 3 18€
- PLANET OF THE APES 18€
- RAINBOW SIX LONE WOLF 15€
- STUART LITTLE 2 29€
- TIME CRISIS OP. TITAN 20€
- TONY HAWK 3 Cons.



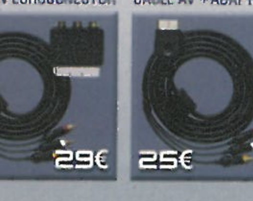
Microsoft



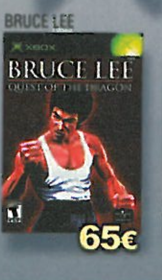
CONSOLA XBOX 299€





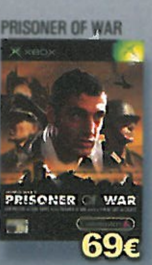



- XBOX CONTROLLER 39€
- XBOX MEMORY UNIT 49€
- ADAPTADOR RF 25€
- DVD KIT XBOX 49€
- CABLE AV EUROCONECTOR 29€
- CABLE AV + ADAPTADOR 25€
- CABLE LINK 29€









- AGGGRESSIVE INLINE 65€
- BRUCE LEE 65€
- COMMANDOS 2 59€
- CRASH 72€
- GRAND PRIX 4 69€
- GUN METAL 71€
- HUNTER THE RECKONING 69€
- PRISONER OF WAR 69€
- TOUR DE FRANCE 69€
- TUROK EVOLUTION 69€



¡Más juegos de El Señor de los Anillos!

Nos hemos ido hasta Seattle para ver con nuestros propios ojos cómo va el desarrollo de los juegos basados en las novelas de «El Señor de los Anillos», que Vivendi está programando para **PS2**, **Xbox** y **GBA**. Ahora mismo estamos preparando un mega-reportaje con todo lo que debéis saber sobre el juego. ¡Y es una pasada!

Análisis y guía de Resident Evil para GameCube



El juego más esperado del año para la consola de Nintendo ya casi está a la venta, y nosotros no os vamos a dejar a oscuras sobre él: en el próximo número tendréis a vuestra disposición un exhaustivo comentario y una guía completa con todos los secretos y claves para llegar al final. Si queréis conocer todas las novedades que incluye, no podéis faltar a la cita con Hobby Consolas el mes que viene.

COLIN 3.0, el rey de los rallies

El juego de rallies más esperado se merece tener un comentario a su altura, y eso sólo lo podréis encontrar en el próximo número de la revista. En él descubriréis si estamos ante el nuevo título imprescindible del género de la velocidad para **PlayStation 2** y **Xbox**.



Super Mario Sunshine llega a GameCube

El fontanero más famoso de los videojuegos prepara su regreso por todo lo alto, y lo hace con una nueva aventura en la que se ayudará de una manguera para resolver puzzles y avanzar por entre los amplios mundos que ha creado el genio Miyamoto. Si queréis saber antes que nadie si realmente éste es el mejor juego de Mario de la historia, no podéis dejar de vernos en septiembre.



y además...

- COMMANDOS 2
- ONIMUSHA 2
- TEKKEN 4
- STUNTMAN
- TUROK EVOLUTION
- PROJECT ZERO
- DINO STALKERS
- NBA LIVE 2003

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
Roberto Ajenjo, David Martínez.

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
Beatriz Fernández.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Sergio Martín, Miguel Ángel Sánchez, Rodrigo Barrios, Ricardo del Olmo, Bruno Nievas, Juan Carlos Ramírez, Óscar Néstor de Lera

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR DE VENTAS: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín,
E-mail: monima@hobbypress.es
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
E-mail: monicas@hobbypress.es
C/ Los Vacos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

Edita: HOBBY PRESS S.A.
DIRECTOR GENERAL: Carlos Pérez.
DIRECTORA DE PUBLICACIONES: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS:
Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO:
José Aristondo.
DIRECTORA DE MARKETING: María Moro.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
JEFE DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES:
Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17.
28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 906 30 18 30 Fax: 902 15 17 98

Distribución: DISPAÑA.
C/ General Perón 27. 7ª planta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 10/2002

ARGENTINA. Representante en Argentina: CEDE, S.A.
Avda. Sudamérica, 1532. 1290 Buenos Aires. Telf: 302 85 22.
CHILE. Iberoamericana de Ediciones, S.A.
Leonor de la Corte, 6035 - Quinta Normal.
C.P. 7362130 Santiago. Telf: 774 82 87
MEXICO. Cade, S.A. de C.V. Lago Ladoga, 220
Colonia Anahuac. Delegación Miguel Hidalgo.
03400 Mexico, D.F. Tel: 531 10 91
PORTUGAL. Johnsons Portugal. Rua Dr.José Spirito Santo, Lote 1-A. 1900 Lisboa. Telf: 837 17 39. Fax: 837 00 37
VENEZUELA. Disconti, S.A. Edificio Bloque de Armas. Final Avda. San Martin. Caracas 1010. Telf: 406 41 11

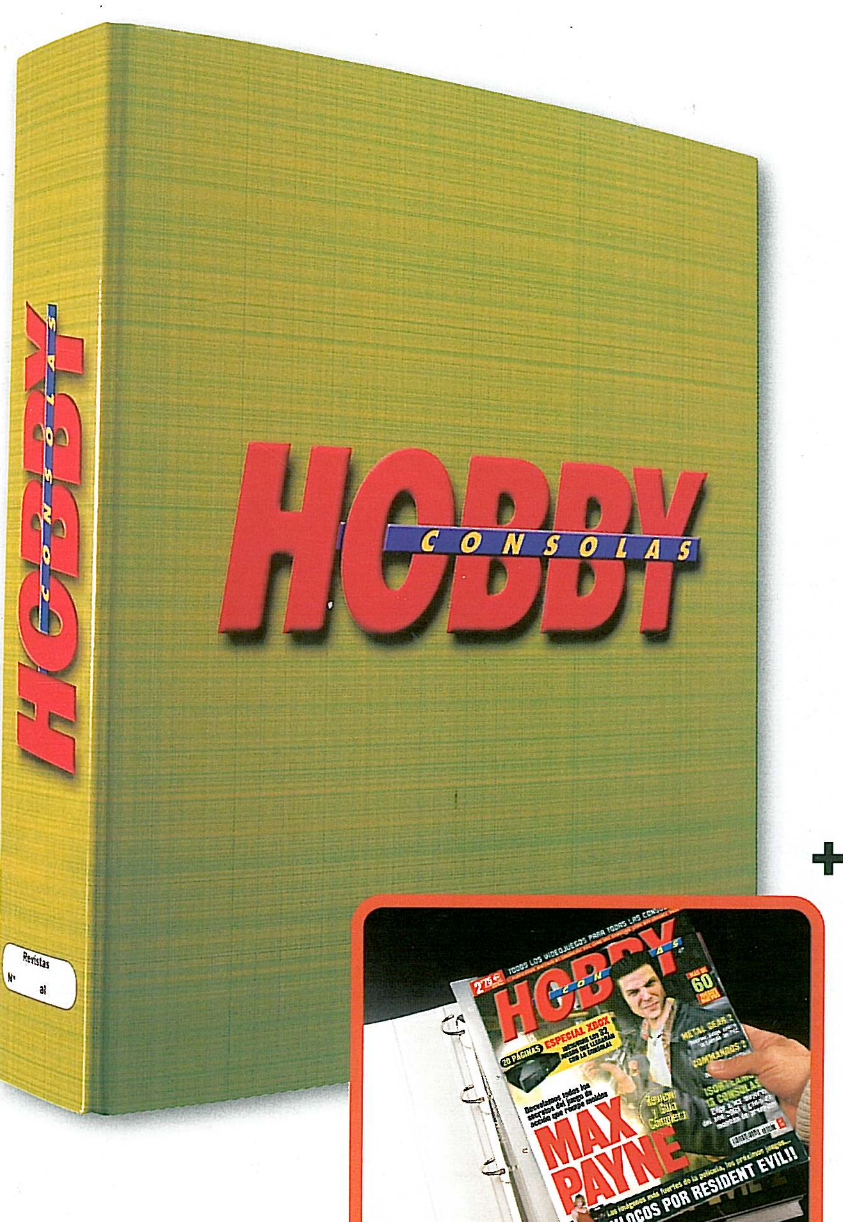
Printed in Spain

Publicación controlada por


Hobby Press es una empresa de
GRUPO AXEL SPRINGER



SUSCRÍBETE A HOBBY CONSOLAS Y RECIBIRÁS



12 NÚMEROS POR SÓLO 29 € (12% Dto.) + ESTE EXCLUSIVO ARCHIVADOR

SUSCRÍBETE HOY MISMO POR:

Teléfono
906 30 18 30
Coste Llamada: 0,09€ + 0,28€/min.
(Horario: 9h a 13h y de 15h a 18h, de lunes a viernes)



Fax
902 15 17 98
(envía el cupón por fax)

E-mail
suscripcion@hobbypress.com



Correo
Envía el cupón adjunto que no necesita sello. O si lo prefieres mételo dentro de un sobre y envíalo a:
HOBBY PRESS, S.A.
Apdo. 34 F.D.
20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

POR PROBLEMAS DE LOGÍSTICA SENTIMOS NO PODER SERVIR NÚMEROS ATRASADOS

- Por razones de operatividad, el número de teléfono está reservado exclusivamente para suscripciones.
- De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A. Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, C/ Los Vascos 17, 28040 Madrid.
- No se aceptan suscripciones fuera de España.
- Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Hobby Press S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.